

4. 학과간협동과정

IT정책경영학과 (Program in IT Policy and Management)



* 협동학과 : 법학과, 경영학과, 컴퓨터학과

1. 학과의 교육목표

IT정책경영학과의 목적은 진리와 봉사를 만드는 숭실대학교의 빛나는 전통을 이어받아 오늘날의 정보시대와 미래의 디지털시대를 선도할 디지털리더십을 양성하여 국가 및 사회발전에 크게 기여한다. IT정책경영학과의 교육목표는 정보기술을 기반으로 서비스, 과학, 경영, 공학(SSME)의 다중학문(interdisciplinary or multidisciplinary)을 탐구하고, 우수한 IT정책경영의 석박사학위를 취득한 전문인재를 양성하는 것이다. 장기적으로 IT정책경영학과의 졸업생은 CKO, CIO, CTO, CEO로 성장발전 할 수 있도록 한다.

2. 개설전공

- IT정책학(IT Policy)
- IT서비스경영학(IT Service Management)

3. 수여학위

- 석사과정 : 공학석사(Master of Engineering)
- 박사과정 : 공학박사(Doctor of Philosophy in Engineering)

4. 교수진

성명(영문)	직급	학 위	전 공
이남용(Lee, NamYong)	교수	Ph.D. (Mississippi State Univ.)	System Engineering
신용태(Shin, YongTae)	교수	Ph.D. (Univ. of Iowa)	Computer Networks
한경석(Han, Kyeong Seok)	교수	Ph.D. (Purdue Univ.)	e-Business
오철호(Oh, CheulHo)	교수	Ph.D. (Univ. of Illinois at Urbana-Champaign)	Policy Sciences
김광용(Kim, KwangYong)	교수	Ph.D. (Georgia State Univ.)	Digital Business
전삼현(Jun, SamHyun)	교수	Dr. Jur. (Frankfurt Univ.)	Laws
최정일(Choi, JeongIl)	교수	Ph.D.(Univ. of Nebraska-Lincoln)	Electronic Business

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

● 공통 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
21605370	시스템엔지니어링	50276198	연구조사방법론
21605371	소프트웨어엔지니어링	50291536	IT정책경영세미나
21605373	정보전략기획론	50316001	연구조사방법세미나
50118105	실증연구방법론	50325931	IT정책경영부트캠프
50118110	통합모델링언어론	50365172	실증연구방법론 II
50365170	학술논문작성 세미나	50374688	IT정책경영혁신세미나
50228017	IT기술경영론	50374692	연구조사방법론 II

● IT경영 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
21605393	지식경영시스템론	50227983	고급경영정보시스템론
50227982	의사결정지원시스템론	50276199	e-비즈니스시스템론
21605387	인터넷비즈니스모델론	50299127	고급연구조사방법론
21605400	정보화성과관리론	50325933	품격경영론
50338503	영상정보시스템	50365174	정보화 전략 계획론

◎ IT정책 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50118112	미디어방송정책론	50118125	SW패키지수출전략론
21605378	소프트웨어정책론	50276200	빅데이터관리론
21605388	컴퓨터네트워크정책론	50277051	오픈소스기반개발방법론
21605375	정보화프로젝트관리론	50277052	클라우드컴퓨팅론
21605386	정보화품질인증론	50291537	디지털사회특론
50227985	데이터품질관리론	50299126	고급IT정책경영세미나
50227986	모바일웹개발기술론	50338505	ICT정책론
50365168	IT융합기술론	50314146	오픈소스소프트웨어의응용

◎ IT금융 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50227987	정부재정관리시스템론	50276599	국제금융론
50227988	조세전략론		

◎ IT사업 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50228018	연구개발기획전략론	50228020	IT기술거래전략론
50228019	IT기술평가전략론	50228021	IT기술사업화전략론
50348752	ICT기반기술특론	50365166	IoT기반미래혁신론

◎ IT서비스 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
21605390	서비스경영론	50227995	서비스엔지니어링
50227994	서비스사이언스	50227998	IT서비스수출전략론
50369180	IT서비스관리시스템론		

◎ IT법령 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
21605402	조달계약관계법령	21605403	정보화관계법령론
50227999	지적소유권법령	50106047	법률정보시스템론
21605406	정보기술기업법론	50118231	정보사회윤리론
50118120	전자금융관계법론	50228000	개인정보보호법론
21605405	정보보호관계법령		

◎ IT보안 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50228001	암호화정책론	50228003	보안인증정책론
50118108	통신망보안정책론	50118128	사이버해킹대응론
50118114	모바일보안정책론	50325935	정보보호관리체계론
50338504	위기관리론	50374690	사이버범죄론

◎ IT행정 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50228005	스마트워크정부시스템론	50118123	전자정부기획론
21605372	전자정부평가론	50228007	스마트워크정부행정서비스론
50325937	행정정보관리론		

◎ IT국방 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50228009	네트워크중심전(NCW)론	50228013	군사사이버전론
50228011	국방자원관리시스템론	50228016	국제기술이전방법론

6. 교과목개요

◎ 공통(Common Subjects) 분야

21605370 시스템엔지니어링(System Engineering)

시스템엔지니어링은 정보시스템을 생산하기 위한 프로세스(ISO/IEC 15288), 기준, 기법 등을 연구한다. 시스템엔지니어링은 시스템의 개념을 개발하기 위한 제너럴시스템 엔지니어링과 시스템통합을 포함한다. 본 교과목에서는 시스템엔지니어링의 프로세스를 중심으로 관련 산출물의 양식, 산출물의 평가기준 및 평가기법 등을 학습한다.

21605371 소프트웨어엔지니어링(Software Engineering)

소프트웨어엔지니어링은 소프트웨어를 생산하기 위한 프로세스(ISO/IEC 12207), 기준, 기법 등을 연구한다. 특히, 소프트웨어모델링은 글로벌스탠다드(Unified Modeling Language)로 하여야 한다. 소프트웨어엔지니어링은 소프트웨어를 개발하기 위한 분석, 설계, 구현, 테스트 등의 절차, 기준, 기법, 도구 등을 학습한다.

21605373 정보전략기획론(Information Strategy Planning)

정보전략기획은 전사적 전략을 기반으로 IT전략을 개발하고, IT전략에 의거 전사적 차원의 정보화 수요를 식별하고 우선순위를 결정하는 것이다. 정보전략기획을 통하여

정보화기본계획(5Year-Master Plan)을 수립한다. 정보전략기획의 AS-IS Model과 TO-BE Model은 UML(Unified Modeling Language)로 표현하여야 한다. 본 교과목에서는 정보전략기획의 원리와 방법을 연구한다.

50118105 실증연구방법론(Empirical Research Methodology)

실증연구방법론은 가설을 수립하고 이를 검증하기 위한 통계적인 기법을 연구하고 학습한다. 또한, 학문적인 연구의 프로세스, 평가기준, 가설검증방법, 석박사학위 논문의 프로포잘 등의 작성 방법 등에 대하여 현장중심으로 연구한다. 특히, 멀티베리에이트 데이터분석기법에 대하여 폭넓게 학습하여 석박사논문의 연구방법에 능력을 배양한다.

50118110 통합모델링언어론(Unified Modeling Language)

통합모델링언어론은 소프트웨어 또는 정보시스템을 분석 및 설계하기 위한 국제표준인 UML에 대하여 학습하고, 실습을 통하여 표기법의 응용능력을 배양함에 그 목적이 있다. UML은 복잡한 문제를 단순화하여 모델링하기 위한 표기법으로 UseCase Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, Collaboration Diagram 등으로 구성되며, Unified Process와 결합하여 효과적으로 소프트웨어시스템을 모델링하는 보편화된 언어이다.

50228017 IT기술경영론(IT Management of Technology)

IT기술경영론은 기술경영(MOT)에 대한 일반론을 연구하고 학습하는 교과목이다. 기술경영(MOT)은 공학과 경영을 통합·연계하여 기술의 전략적 활용을 통해 신사업 기회를 창출하는 활동으로 기존의 MBA, MS in Technology와는 완전히 차별화되는 학문으로 R&D전략, 기술전략, 사업기획, 기술금융 등에 대한 기술경영을 책임질 실무 능력과 전문성을 갖춘 인재를 양성하기 위한 교과목이다.

50276198 연구조사방법론(Research & Survey Methods)

실증연구에 필요한 자료수집 및 분석기법에 관한 기본적 연구와 함께 자료처리(SAS, SPSS 등)의 실습을 포함하여 강의한다.

50291536 IT정책경영세미나(IT Policy Management Seminar)

학위논문 주제를 선정하기 위하여 다양한 강사를 초빙하여 과목을 운영함.

50316001 연구조사방법세미나(Research Methodology Seminar)

학위논문 주제를 선정과 논문 기초 프레임부터 통계분석에 대한 내용을 다양한 강사를 초빙하여 과목을 운영함.

50325931 IT정책경영부트캠프(IT Policy Management Boot Camp)

학위논문 주제 및 기초 프레임, 통계분석 등을 통하여 다양한 방법론을 습득한다.

50348750 IT정책경영세미나II(IT Policy Management Seminar II)

학위논문 주제 및 기초 프레임, 통계분석 등을 통하여 다양한 방법론을 습득한다.

50365170 학술논문작성 세미나(Seminar on academic thesis)

본 수업은 대학원 석박사 과정에서 요구되는 학위논문을 작성하고, 국내외 저널에 발간할 수 있는 능력을 함양하기 위한 수업이다.

IT공학, 경영학, 법학, 행정학 등 다양한 분야의 연구 방법론과 IT정책경영학에서 추구하고자 하는 융합적 연구방법론에 대하여서도

함께 연구한다. 이러한 학습목적을 달성하기 위하여 개별 학문 분야나 융합적 연구를 진행한 전문가를 초청한 특강형태로 진행한다.

50365172 실증연구방법론 II(Empirical Research Methodology II)

본 과목은 IT정책경영분야의 논문작성에 있어 필요한 이론과 연구모형을 학습하고 실증연구방법론 I 에서 다루었던 연구방법론과 함께 주요 논문의 리뷰와 가상연구모형 탐색을 통해 학생들의 연구논문 작성 역량을 향상시키고자 하는데 목적을 두고 있다.

50374688 IT정책경영혁신세미나(Seminar on Innovation of IT Policy and Management)

4차산업혁명시대를 맞이 하여 최신의 혁신 기술과 비즈니스 등을 연구하여 가치창조의 원천이 되는 새로운 지식을 습득하고 기술 이슈에 대한 심층적인 세미나를 통하여 체계적인 접근과 종합적인 분석 능력을 배양하여 스스로 문제를 보는 관점과 접근방식을 가지도록 한다.

50374692 연구조사방법론 II(Research & Survey Methods II)

실증연구에 필요한 자료수집 및 분석기법에 관하여 다양한 통계 분석 패키지를 활용한 실습 중심으로 강의한다.

● IT경영(Subjects of IT Management) 분야

21605393 지식경영시스템론(Knowledge Management Systems)

지식경영시스템론에서는 지식과 지식경영에 대한 기본개념과 원리를 학습하고 이를 응용하기 위한 지식경영전략 및 지식경영시스템을 연구한다. 지식경영의 대상은 노-하우(데이터, 정보, 지식)와 노-와이(지혜)를 포함한다. 지식경영시스템론은 지식변환과 지식경영의 개념과 프로세스를 이해하고 이를 응용하는 능력을 배양함을 그 목적으로 한다. 지식경영의 핵심요소인 지식베이스, 지식경영인(CKO), 지식경영체제 등에 대한 사례를 연구하고 지식경영시스템을 조직에 효과적으로 도입하기 위한 접근방법을 학습한다.

50227982 의사결정지원시스템론(Decision Support Systems)

의사결정지원시스템론은 의사결정의 프로세스, 의사결정기준, 의사결정기법 등을 연구하고 학습하는 학문이다. 특히, 기업의 의사결정을 경영 및 엔지니어링과 관련된 의사결정을 보다 신속하고 정확하게 수행하기 위한 최신기법을 연구한다. 의사결정지원시스템은 DSS, ESS, ES를 포함하며 관련된 자동화 툴에 대하여 탐구하고 학습한다.

21605387 인터넷비즈니스모델론(Internet Business Model)

인터넷비즈니스모델론은 전자상거래의 유형(B2B, B2C, B2G, C2C, G2G 등)별 다양한 비즈니스모델을 학습하고, 이를 응용하고 배양하는 학문이다. 비즈니스모델(BM)은 구매형모델, 판매형모델, 중개형모델 등을 포함하며, 본 교과목에서는 실질적인 사례연구를 통하여 비즈니스모델의 수익성을 분석하는 연구를 한다.

21605400 정보화성과관리론(IT Performance Management)

정보시스템의 획득 및 운영에 의한 성과를 전사적으로 관리하기 위한 개념, 절차, 기준, 기법 등을 학습한다. 본 과목에서는 성과를 보다 과학적으로 관리하고, 정보화투자 비용대 효과를 지표화하기 위한 절차 및 기법을 탐구한다. 성과평과는 순현재가치(NPV)분석, 내부수익률(IRR)분석, 투자회수기간(PBP)분석, 투자수익률(ROI)분석 등을 포함하며, 이에 대한 개념, 절차, 기준, 기법 등을 학습한다.

50227983 고급경영정보시스템론(Advanced Topics on Management Information Systems)

고급경영정보시스템론은 IT을 이용한 비즈니스프로세스의 자동화, IT와 조직구조의 관계, IT의 전략적 경쟁우위수단으로 활용, 정보기술자원관리 등에 대하여 체계적으로 연구하고, 학습하는 교과목이다. 특히, 국제적인 저널을 중심으로 탐구하고, 학습한다.

50276199 e-비즈니스시스템론(e-Business Systems)

e-비즈니스시스템론에서는 e-비즈니스, 전자상거래, 디지털기업의 개념 및 원리를 연구한다. e-비즈니스모델(B2B, B2C, C2C, G2C, G2B 등). e-마켓플레이스, 비즈니스프로세스 등에 대한 개념, 절차, 기준, 기법 등을 학습한다.

50299127 고급연구조사방법론(Advanced Research Methodology)

논문 기초 프레임부터 통계분석 강의를 통하여 학위논문 질적향상을 얻고자 함.

50325933 품격경영론(Dignity Management)

효과적인 지식경영을 조직에 도입하기 위한 전략 및 시스템을 연구하며, 개개인이 취할 수 있는 품격경영을 학습한다.

50338503 영상정보시스템(Imagery Information System)

영상정보를 취득하거나 저장 전송 및 검색에 필요한 기능을 탐구하고 이에 대한 시스템을 습득한다.

50365174 정보화 전략 계획론(Informatization Strategy Planning)

IT산업에서 대규모 프로젝트 성공을 위해 선행 단계에서 진행되는 BPM(Business Process Management), BPR(Business Process Re-Engineering), SIS(Strategic Information System) 및 ISP(Information Strategic Planning)에 대한 내용과 진행 방법들을 강의한다. 실무사례를 위주로 자신들의 자료를 반영하여 실제적인 정보화 전략 계획을 수립하는 과정을 숙지한다.

◎ IT정책(Subjects of IT Policy) 분야

50118112 미디어방송정책론(Policy of Digital Media with Broadcasting)

미디어방송정책론은 방송통신융합정책에 대하여 연구하고 학습한다. 특히, 멀티미디어의 보편화와 광대역통신망의 실용화로 3D영상방송, 와이브로방송, 케이블방송 등에 대한 정책을 탐구하고 연구한다.

21605378 소프트웨어정책론(Policy of Software)

소프트웨어정책론은 소프트웨어의 이식성과 상호운용성을 확보하기 위한 개념과 원리를 연구하는 학문이다. 소프트웨어정책론은 시스템소프트웨어에 대한 정책, 응용소프트웨어에 대한 정책, 지원소프트웨어에 대한 정책, 개발도구에 대한 정책 등을 포함한다. 소프트웨어정책론은 소프트웨어의 재사용성을 극대화하기 위한 소프트웨어 레포지토리의 기획, 관리, 운영 등에 대한 원리와 접근방법을 탐구한다.

21605388 컴퓨터네트워크정책론(Policy of Computer Networks)

컴퓨터네트워크정책론은 다양한 컴퓨터네트워크기술의 동향을 학습하고 네트워크기기 및 네트워크소프트웨어의 기본지식을 통한 응용능력을 배양한다. 컴퓨터네트워크정책론은 국제표준에 의거 물리계층, 데이터링크계층, 네트워크계층, 트랜스퍼계층, 세션계층, 프리젠테이션계층, 응용계층에 대한 기술정책을 연구한다.

21605375 정보화프로젝트관리론(IT Project Management)

정보화프로젝트관리론은 정보시스템을 개발 및 획득운영하기 위한 한시적인 프로젝트를 과학적이고 체계적으로 수행하기 위한 원리를 연구하고, 이를 응용하는 능력을 배양한다. 정보화프로젝트관리는 범위관리, 위험관리, 통합관리, 형상관리, 원가관리, 시간관리, 인력관리, 계약관리, 품질관리를 포함한다. 정보화프로젝트관리론은 PMI의 PMBOOK을 기반으로 하여야 한다. 본 교과목에서는 정보화프로젝트관리를 위한 프로세스, 평가기준, 기법, 도구 등에 대하여 학습한다.

21605386 정보화품질인증론(IT Quality Certification)

정보화품질인증은 글로벌스탠다드(ISO/IEC 9126, ISO/IEC 14598)를 기반으로 품질 목표를 설정하고, 품질을 측정하며, 이를 엔지니어링 및 매니지먼트에 적용하는 접근방법을 연구한다. 본 교과목에서는 정보화품질인증을 위한 원리를 연구하고, 이를 응용하기 위한 능력을 배양한다.

50227985 데이터품질관리론(Data Quality Management)

데이터베이스에 저장되는 데이터의 품질을 높이기 위한 데이터 표준화정책을 포함하여 데이터의 구조화, 데이터의 교환을 위한 전략과 정책을 연구하는 학문이다. 데이터 컨텍스트는 조직이 데이터를 분류하기 위하여 사용하는 분류체계에 대한 표준화된 접근방법이며, 데이터 공유는 데이터의 원천을 포함하여 조직들 간의 데이터교환에 대한 특징과 요구사항을 기술하기 위한 표준화된 품질관리 접근방법이다. 데이터표기법은 구조화된 데이터, 반구조화된 데이터, 비구조화된 데이터를 효과적으로 표현하기 위한 표준화된 데이터 품질관리 접근방법이다. 데이터품질관리론은 글로벌스탠다드

에 의거 방대한 지식 및 정보를 사용자의 요구사항을 충족할 수 있도록 체계적으로 생성, 관리, 운영하기 위한 전략과 정책을 탐구한다.

50227986 모바일웹개발기술론(Technologies for Developing Mobile Web Applications)

모바일 기기와 플랫폼을 지배하는 설계 및 개발 원칙을 학습한다. 모바일 생태계가 어떻게 움직이는지, 모바일이 다른 매체와 어떻게 다른지, 모바일 컨텍스트를 위해 어떻게 제품을 설계해야 하는지를 이해한다. 모바일 웹 표준화와 기술적 문제점, 국내외 모바일 OS동향 및 플랫폼(미들웨어) 동향 등을 논의한다.

50118125 SW패키지수출전략론(Export Strategies of Software Packages)

소프트웨어 이니셔티브 전략을 수립하고, 이를 기반으로 소프트웨어 패키지를 해외에 수출하기 위한 전략을 연구하고 학습한다. 특히, 현장중심으로 학습 및 연구로 참여기 관련 소프트웨어 중소벤처기업을 방문하여 구체적인 문제를 도출하고 이를 해결하기 위한 현장중심으로 연구와 학습을 겸한다. 정부의 경제정책의 일환인 소프트웨어 수출정책을 중심으로 유기적인 SW수출협력모델을 정립하기 위한 방법을 연구함으로써 국가적인 소프트웨어 패키지를 수출하기 위한 전략을 제시한다. 학습효과를 극대화하기 위하여 산업협력체와 공동으로 교과과정을 개발하여 운영한다.

50276200 빅데이터관리론(Big-Data Management)

빅데이터관리론은 빅데이터에 대한 정의 및 개념을 이해하고, 빅데이터 수집으로부터 저장, 분석에 이르는 전반적인 관리 지식을 습득한다. 그리고 조직의 빅데이터 관리에 대한 효율성, 효과성을 확보하기 위한 빅데이터 관리의 일관성, 운용성 등의 향상에 집중하여 체계적으로 데이터의 생성, 관리, 운영하기 위한 전략과 정책을 연구하는 학문이다. 빅데이터관리를 위한 학습효과를 극대화하기 위하여 빅데이터 관련 산업체와 공동으로 교과과정을 개발하고 학습한다.

50277051 오픈소스기반개발방법론(Methodology Based on Open Source SW)

최근 웹2.0의 원리 또는 현상이라고 말하는 공개, 공유, 참여(협업)는 우리 사회 다양한 분야에 적용되고 있다. 이러한 현상은 오픈소스커뮤니티의 작업 방식에서 파급되었다. 그 만큼 초기 오픈소스소프트웨어(이하 OSS) 작업은 역사적으로 큰 의미가 있다. 소스코드의 공개를 통해 사용, 복제, 수정, 배포가 자유로운 OSS는 독과점의 상용 소프트웨어의 폐해를 방지한다.

50277052 클라우드컴퓨팅론(Cloud Computing)

최근, 가장 관심을 가지고 접근하는 IT시스템 구축 방법인 클라우드 시스템(Cloud System)에 대한 개념으로부터 구현 방법 등에 대하여 강의한다. 현재 구축되었거나, 구현중인 클라우드 시스템에 대한 사례 연구등을 통하여 실제적인 클라우드 환경에 대한 전문적인 지식을 갖추도록 한다.

50291537 디지털사회특론(Digital Society Theory of Cases)

인간과 사회, 그리고 기술의 관계를 학습하면서 신뢰사회 구축을 위한 통찰력을 배양한다.

50299126 고급IT정책경영세미나(Advanced IT Policy Seminar)

학위논문 주제를 선정하기 위하여 다양한 강사를 초빙하여 과목을 운영함.

50338505 ICT정책론(Theory of ICT Policy)

대내외적인 ICT 정책 사례를 소개하고 최근의 기술 및 연구 등을 탐구하여 개선 방향을 제시, 학습한다.

50365168 IT융합기술론(IT Convergence Technology)

IT융합기술 이론 전반에 대해 연구한다.

50314146 오픈소스소프트웨어의응용(Applying open source software)

오픈 소스 애플리케이션들은 개인용 소프트웨어에서부터 기업용 소프트웨어까지 거의 모든 분야에서 활약하고 있다. 뿐만 아니라, 최근에는 많은 비즈니스 모델들이 제품 또는 서비스의 제공이라는 측면에서 오픈 소스 소프트웨어에 의존하고 있다. 오픈 소스 소프트웨어는 설계, 개발, 마케팅, 비즈니스 등의 영역에 새로운 모델을 제시하고 있기 때문이다. 이 강의에서는 기술적, 사회적, 조직적, 경제적 및 법적 측면을 포함한 대부분의 영역에서 오픈 소스 소프트웨어의 전망과 미래의 연구 방향을 논의한다.

● IT금융(Subjects of IT Finance) 분야

50227987 정부재정관리시스템론(Government Financial Management Systems)

정부재정관리시스템론은 정부, 공공기관, 또는 기업 및 조직을 운영하기 위해 필요로 하는 예산, 회계, 결산제도에 대한 내용을 숙지하고 예산/회계관리를 위한 사업의 집행과 성과를 기반으로 경영하는 기법을 연구하고 학습한다. 특히, 예산회계의 정합성을 확보하고 조직의 관리능력을 개선하기 위한 기법 및 예산회계시스템을 연구한다.

50227988 조세전략론(Stratigics of Taxes)

현대조세의 근간이 되고 있는 소득세와 법인세에 있어서는 그 과세표준금액의 산정에 관한 규정이 회계학적 용어를 사용하여 규정되어 있고, 그 계산방법은 회계학에서 개발된 계산기술을 활용하지 않으면 안되도록 되어 있다. 본 과목에서는 회계학적 지식만을 활용하여 과세표준과 세액을 산출하는 기술을 배우는데 그치지 않고, 법학적 지식까지도 공부하여 세법의 해석이 바뀌어 산정기준이 달라진다고 하여도 어려워하지 않고, 조세법적인 접근 또는 경제적 접근으로 폭 넓게 풀어나갈 수 있는 능력의 배양에 그 목표를 두고 있다. 구체적으로는 세무회계의 기초를 바탕으로 세법의 적용과 해석 및 차별과제, 내재조세, 조세차익거래, 비조세비용을 감안한 효율적 세무관리에 대해 체계적으로 학습하고 연구한다.

50276599 국제금융론(International Finance Course)

제금융의 의의와 역할, 발전과정에 대한 기초이론 설명을 바탕으로 미국양적완화, 엔저효과, 글로벌 금융안정망 등 현실국제금융 이슈에 대한 논의를 통한 학습

● IT사업(Subjects of IT Business) 분야

50228018 연구개발기획전략론(Planning and Strategies for Research and Development)

연구개발기획전략론은 공공부문 및 민가부문의 연구개발에 대한 로드맵, 기술시장동향조사, 특허맵, 기술사업화 시장조사, 연구개발기획서 작성, 투자포트폴리오, 산업화 등에 대하여 연구하고, 학습한다. 또한 연개발의 투자에 대한 실효성을 확보하기 위한 연구개발 프로세스, 프로세스별 산출물의 규격, 산출물의 품질평가기준, 산출물관리 기법, 연구개발방법에 대하여 탐구하고, 학습한다.

50228019 IT기술평가전략론(Technology Evaluation Strategies for IT)

IT기술평가전략론에서는 기술가치를 산정하고, 기술거래의 타당성을 평가하며, 평가 보서를 작성할 수 있는 능력을 배양함을 목적으로 한다. 본 교과목에서는 기술평가일반, 재무회계, 기술평가방법, 기술혁신, 기술마켓팅, 특허가치평가 등에 대하여 학습한다.

50228020 IT기술거래전략론(Technology Commerce Strategies for IT)

IT기술거래전략론에서는 기술사업화와 관련된 중개알선, 협상, 계약, 기술분쟁처리, 기술료지급 등에 대하여 탐구하고 학습한다. IT기술거래전략론에서는 기술거래일반, 기술획득과 활용, 기술거래, 기술거래대가산출과 결정, 특허소용와 이전 등에 대하여 탐구하고, 학습한다.

50228021 IT기술사업화전략론(Technology Business Strategies for IT)

IT기술사업화전략론에서는 기술사업화에 대한 컨설팅능력, 비즈니스로드맵작성능력, 창업 등과 관련된 금융컨설팅능력, IPO까지 도달하기 위한 사후관리능력 등을 배양하기 위한 교과목이다. IT기술사업화전략론은 기술사업화일반, 기술사업화이해, 기술사업화 전략, 기술창업 등에 대하여 탐구하고, 학습한다.

50348752 ICT기반기술특론(Theory of ICT foundation technique)

ICT 기반 정책의 사례를 소개하고 최근의 기술 및 연구 등을 탐구하여 개선 방향을 제시, 학습한다.

50365166 IoT기반미래혁신론(Principle of IoT based Future innovation)

모든 사물이 연결되는 IoT기술이 가져올 미래 사회에 대하여 조명을 하고 관련된 기술을 연구하고 습득함으로써 우리 사회의 리더로써 변화와 혁신을 이끌어 갈 수 있는 소양을 갖추도록 한다.

● IT서비스(Subjects of IT Service) 분야

21605390 서비스경영론(Service Management)

서비스과학(Service Science)에 대한 정의, 서비스 산업의 이해, 서비스 기업의 전략

및 운영 등에 대한 기본 원리 및 사례를 다룬다. 특히 서비스 부문의 생산성 향상 및 품질향상을 통한 서비스 기업의 경쟁력 제고를 위하여 서비스 전략, 서비스 개발, 서비스 제공 시스템의 구축 및 관리, 서비스 마케팅, 서비스 인적자원관리 등을 각론으로 연구하고, 수요예측 및 관리, 서비스 프로세스 등의 분석 방법론도 연구된다.

50227994 서비스사이언스(Service Science)

서비스사이언스 교과목에서는 서비스 이론, 서비스의 경제, 서비스의 수학적 모델, 가치창조시스템으로의 서비스, 다이내믹 시스템으로의 서비스, 고객중심시스템으로의 서비스를 연구하고 학습한다. 또한, 서비스복잡도이론, 서비스혁신이론에 대하여 학습하고, 서비스사이언스교육에 대하여 탐구한다.

50227995 서비스엔지니어링(Service Engineering)

서비스엔지니어링 교과목에서는 서비스운용, 서비스최적화, 서비스시스템엔지니어링, 서비스공급망, 서비스엔지니어링경영, 서비스시스템성과, 서비스정보시스템, 서비스표준, 서비스엔지니어링교육에 대하여 연구하고, 학습한다.

50227998 IT서비스수출전략론(Export Strategies of IT Services in the Field)

IT서비스수출전략론은 IT서비스기업이 IT서비스를 해외에 수출하기 위한 구체적인 현장 중심으로 월드베스트프랙티스를 연구하고 학습한다. 특히, 공공부문의 IT서비스를 중심으로 해외수출을 위한 현지화 전략 및 IT글로벌서비스시장환경에 대한 이해와 효과적인 접근방법을 학습한다. 대형IT서비스기업을 선단(리딩)기업으로 중견IT서비스기업과 협력, 베스트솔루션을 보유한 국내 중소벤처기업의 참여로 을 통하여 상상하는 IT서비스수출모델을 학습하고, 연구한다.

50369180 IT서비스관리시스템론(Information Technology Service Management Systems)

IT서비스관리시스템론은 IT서비스전략, IT서비스설계, IT서비스전이, IT서비스운영, IT서비스개선으로 구분하여 학습하고 연구한다. ITSM은 선진사례 및 국내사례를 조사/분석하여 교훈과 이론을 정립하고 현장중심으로 학습한다.

◎ IT법령(Subjects of IT Laws) 분야

21605402 조달계약관계법령(Laws of Procurement and Contract)

조달계약관계법령은 국가를당사자로하는계약에관한법, 조달관계법 등에 대한 탐구와 연구를 한다. 특히, 미연방정부의 연방정부획득규정(Federal Acquisition Regulations)을 기반으로 탐구하고 학습한다.

50227999 지적소유권법령(Laws of Intellectual Property)

지적소유권정책론은 WTO체제하에서 정보기술관련 국내외의 저작권, 의장권, 상표권, 실용신한특허권 등에 대하여 학습하고 연구하는 학문이다. 지적소유권정책론은 소유권을 등록하고 관리 및 유지하기 위한 방법을 탐구한다. 지적소유권정책론은 비즈니스모델(BM), 인터넷비즈니스모델(IBM), 특허분쟁사례 등을 학습하고 연구하는 교과목이다.

- 21605406 정보기술기업법론(Laws of Information Technology corporate)
상법, 기업법, 자본시장 통합법, 증권거래법, 경제법 등 기업법과 정보기술을 연계하여 연구하고, 관련 법을 제정하거나 정비하기 위한 배경, 이론, 기법을 연구하고, 학습한다.
- 50118120 전자금융관계법론(Laws of Electronic Banking)
전자금융관계법론은 전자금융거래법을 중심으로 관련법을 분석하여 새로운 법령을 제정하거나 정비하기 위한 이론적 배경을 탐구하고, 학습한다.
- 21605405 정보보호관계법령(Laws of Security and Privacy)
정보보호관계법령은 개인정보보호법, 국가보안법 등의 정보보호와 관련된 관계법령을 탐구하고, 학습한다.
- 21605403 정보화관계법령론(The Legal Environment of IT)
정보화관계법령은 기초적인 법률상식을 습득하고, 정보화관계법령을 학습하며, 연구하는 학문이다. 정보화관계법령에는 정보화촉진기본법, 프로그래밍보호법, 전자상거래법, 정보시스템도입등의효율화에관한법, 전자서명법, 전자금융법 등 약 32종의 법령이 있으며, 이에 대하여 학습하고 연구하는 교과목이다. 또한 정보화관계법령을 제정 및 개정하기 위한 입법프로세스 및 방법에 대한 탐구와 학습을 한다.
- 50106047 법률정보시스템론(Legal Information Systems)
법률정보시스템론은 법 관련 정보들을 다루거나 제공하고 있는 다양한 법령정보시스템에 대한 활용방법 뿐 아니라 관련한 추진배경과 업무프로세스에 대한 이해 등 이론적 배경을 탐구하고 학습한다.
- 50118231 정보사회윤리론(Ethical Issues in Information Society)
정보사회윤리론은 정보시스템 및 정보기술이 국가사회에 미치는 윤리적 측면의 영향을 연구하는 것으로, 정보사회윤리, 등에 대하여 연구한다. 정보사회윤리론에서는 정보기술과 관련된 윤리문제 및 사회문제를 이해하고, 윤리, 사회, 정치문제에 관하여 사고하는 원리와 방법을 탐구한다. 정보사회에서 윤리에 대한 기본개념을 학습하고, 정보시스템의 도덕차원으로 정보권리, 인터넷영향, 지적소유권, 윤리적 책임, 삶의 질 등에 대하여 학습한다.
- 50228000 개인정보보호법론(Laws of Privacy)
개인정보보호법론은 국내외의 개인정보보호 또는 프라이버시와 관련된 법을 중심으로 개인정보보호를 위한 이론, 모델, 사례 등에 대하여 탐구하고, 학습하는 교과목이다.

◎ IT보안(Subjects of IT Security) 분야

- 50228001 암호화정책론(Policies of Encryption and Decryption)
암호화정책론에서는 암호호화를 위한 알고리즘에 대한 정책과 비도청정관리에 대한 정책을 연구하고, 학습한다. 특히, 미국 등의 선진국의 암호화전략 및 정책을 연구하

고, 한국의 정황을 고려한 암호화정책을 발굴하고 학습한다.

50118108 통신망보안정책론(Policies in Network Security)

안전한 통신망을 운영하기 위하여 보안의 필요성 인식, 다양한 통신망 보안시스템을 분석 및 종합적인 조직의 보안 목표와 방향이 정리된 보안정책을 탐구한다.

50118114 모바일보안정책론(Policies in Mobile Security)

휴대폰, 스마트폰, PDA, PMP 등 모바일 기기와 기술이 발전하고 컴퓨터와 같은 형태로 진화함에 따라 해킹 등의 보안위협에 미리 대처하기 위한 정책 및 이론 등을 연구한다.

50228003 보안인증정책론(Policies of Security Certification)

보안인증정책론은 정보보호제품의 품질평가 및 인증에 관한 정책을 탐구하고, 연구한다. 보안인증정책론은 글로벌스탠다드(CC)를 기반으로 인증기준을 설정하고, 보안제품에 대한 프로파일을 개발하고, 이를 기반으로 시험평가모델을 개발하고, 이를 기반으로 시험평가 결과에 의거 보안인증을 하고 있다. 보안인증정책론은 이와 관련한 제도, 절차, 기준, 기법 등을 탐구하고 연구한다.

50118128 사이버해킹대응론(Issues in Anti-Cyber Terror)

사이버해킹대응론은 디지털정보시대의 역기능을 최소화내지는 방지하기 위한 대응책을 연구하고 학습한다. 특히, 바이러스공격, 웜공격, DDoS공격 등 사이버테러에 적극적으로 대응하기 위한 정책, 전략, 기법 등을 연구한다. 학습효과를 극대화하기 위하여 현장중심으로 산학협력업체와 공동으로 교과과정을 개발하여 운영한다. 최근 정보보호정책, 사이버테러대응기법, 대응사례, 네트워크해킹, 사이버 포렌식 등에 대한 이슈를 발굴하여 연구하고 학습한다.

50325935 정보보호관리체계론(Information Security and Privacy management system)

정보보호와 관련된 이론 및 배경, 기법 등을 학습하고 체계화된 관리 시스템을 습득한다.

50338504 위기관리론(Theory of Crisis & Emergency Management)

21세기 안보환경과 국내 여건 등을 고려하여 위기관리체계 구축 모델 및 사례분석을 학습한다.

50374690 사이버범죄론(Study of Cybercrime)

인터넷은 우리의 일상과 떼어놓을 수 없는 밀접한 관계에 있다. 사이버공간의 여러 가지 문제점은 시간이 지날수록 우리의 예상을 훨씬 뛰어넘고 있다. 무엇보다 지금까지 경험하지 못했던 완전히 새로운 범죄가 양산되고 있다는데 그 심각성이 있다.

어떤 유형의 일탈적 행동은 명백히 실정법을 위반한다. 기존의 범죄가 사이버공간으로 옮겨지는 경우도 있지만 사이버기술을 악용한 범죄가 나타나고 있다. 사이버범죄는 유형에 따라 큰 차이가 있고 물적·심적 피해가 상상 이상으로 광범위하다.

본 강의의 목적은 해킹과 악성코드 기반의 사이버범죄·테러를 비롯해 신원도용 및 사기, 아동포르노, 사이버스토킹, 디지털 불법복제와 저작권 침해 등의 범죄(범죄심리 포함)를 이해함으로써 사이버공간의 부작용을 최소화하기 위한 대응방안을 모색하는데 있다.

● IT행정(Subjects of IT Administration) 분야

50228005 스마트워크정부시스템론(Smart Work Government Systems)

스마트워크정부시스템은 대국민 및 서비스 지향적으로 정부의 기능을 전자화한 것을 말한다. 즉 정보기술을 이용하여 정부기능을 획기적으로 개선하는 개념이다. 전자정부시스템은 입법부, 사법부, 행정부 등을 포함하며, 구성요소의 내부운용과 구성요소 간의 협력 및 외부서비스로 구분할 수 있다. 본 교과목에서는 전자정부시스템의 개념을 연구하고, 이를 시스템으로 구현하고 효율적으로 운용하기 위한 절차, 기준, 기법 등을 학습한다.

21605372 전자정부평가론(Evaluation Methodology of Electronic Government)

전자정부 계획 수립 이후 집행 및 평가와 관련된 주요 이슈들에 대한 이해를 도모한다. 사업계획서 및 제안요청서 작성, 발주 및 조달, 정보시스템 개발방법론, 프로젝트 관리 방법론 등 전자정부 관리자로서 프로젝트의 효과적 집행에 필요한 이론과 기법들을 소개한다. 또한 집행 단계 후의 감리 및 평가 활동과 관련된 내용을 집행단계와 연계하여 검토한다.

50118123 전자정부기획론(PPBEES Techniques of Electronic Government)

전자정부가 지향하는 정부의 모습을 계획하는 일련의 과정을 소개한다. 정보전략계획 수립방법론을 통하여 정부혁신의 방향과 정보기술을 통합하고, 정부기관이 추구하는 비전과 정보관리를 지원하기 위한 전반적인 전략을 논의한다. 또한 다양한 조직단위에 의해 정보가 공유되는 통합된 정보시스템을 위한 프레임워크에 대한 이해를 증진시키고, 프로젝트의 정의와 우선순위 등을 포함한 정보화 방향을 제시함으로써 학생들에게 전자정부와 관련된 기획능력을 제고한다.

50228007 스마트워크정부행정서비스론(Government Administration Service with Smart Work)

스마트워크정부행정서비스론은 스마트워크에 의한 정부행정서비스를 체계적으로 탐구하고 연구하는 교과목이다. 스마트워크정부행정서비스론 스마트워크에 의하여 효율적인 정부행정서비스를 하기 위한 제도, 절차, 기준, 기법 등을 탐구하고, 학습한다.

50325937 행정정보관리론(Administration Information Management)

행정정보와 관련한 서비스를 체계적으로 연구하고 효율적인 정보관리를 학습한다.

● IT국방(Subjects of IT Defence) 분야

50228009 네트워크중심전(NCW)론(Network Centric Warfare)

네트워크중심전론은 현대전의 양상이 전통적인 공지전의 개념에서 정보전/정보작전으로 발전하고, 이제는 네트워크중심전으로 전환됨에 따라서 이에 대한 탐구과 연구를 하는 교과목이다. 네트워크중심전은 센서그리드, 지휘통제그리드, 슈터그리드로 구성됨으로 이에 대한 연구하고, 학습한다.

50228011 국방자원관리시스템론(Resource Management Systems for Defense)

국방자원관리시스템론은 탄약, 보급, 수송, 장비정비, 의무, 동원, 시설 등의 국방자원을 효과적으로 관리운용하기 위한 이론, 기법, 도구 등에 대하여 연구하는 교과목이다. 특히, 국방자원의 가시성을 높이기 위한 모델과 시스템에 대하여 탐구하고 학습한다.

50228013 군사사이버전론(Military Cyber Warfare)

군사사이버전은 정보전 또는 정보작전의 일부 개념으로 군사적으로 군사우위를 확보하기 위하여 바이러스, 웜, 해킹 등의 기술을 이용하여 공격형 또는 방어형으로 전쟁을 수행하는 것으로 이에 대한 전략, 전술, 기법, 기술 등을 연구하고 학습하는 교과목이다. 군사사이버전론은 전자전, 심리전 등을 포함하여 연구하고 학습한다.

50228016 국제기술이전방법론(International Technology Transfer)

국제기술이전방법론은 국방절충교역프로그램의 일환인 국제기술이전을 위한 기술이전전략, 기술이전접근방법, 기술이전계약방법(LOI, MOU, MOA) 등에 대하여 탐구하고, 학습하는 교과목이다.

문화콘텐츠학과 (Program in Culture Contents)



* 협동학과 : 문예창작학과, 미디어학과

1. 학과의 교육목표

본 문화콘텐츠학과는 디지털 미디어 분야의 문화예술 및 산업 현장에서 필요한 유능한 인재를 양성하는 것을 목표로 한다. 즉 창조적인 사고를 바탕으로 문화예술의 창작과 그 활용을 디지털 콘텐츠와 소프트웨어로 개발할 수 있는 간학제적인 능력을 지닌 인재를 배출하려고 한다. 그것을 위하여 디지털 미디어와 문학, 그리고 예술, 디자인 등을 통합적으로 교육하려고 한다.

각종 고급 도구를 개발하는데 필요한 디지털 미디어의 공학적인 이론과 실제를 학습하고, 실제 사용 가능한 문화 콘텐츠를 설계하고 제작 하는데 필요한 이론과 방법론 등을 학습하며, 디지털 미디어를 새롭게 창조하는데 필요한 기본 이론과 방법론을 학습함으로써, 실질적인 문화콘텐츠를 기획, 제작하는 방법을 학습하는데 중점을 둔다.

2. 개설전공

- 문화콘텐츠학(Culture Contents)

3. 수여학위

- 석사과정 : 문화콘텐츠학석사(Master of Cultural Contents)
- 박사과정 : 문화콘텐츠학박사(Doctor of Philosophy in Cultural Contents)

4. 교수진

성명(한자)	직급	현 소속 대학원 학과	학 위	전 공
최형일(崔滢一)	교수	미디어	Ph.D. (University of Michigan)	인공지능, 컴퓨터비전
임영환(林榮煥)	교수	미디어	Ph.D. (Northwestern University)	멀티미디어, 모바일컴퓨팅, 스트림, 멀티미디어제작

성명(한자)	직급	현 소속 대학원 학과	학 위	전 공
윤준성(尹準晟)	교수	미디어	Ph.D. (New York University)	매체미학, 미디어아트, 미디어디자인
김동호(金東濬)	교수	미디어	Ph.D. (George Washington University)	컴퓨터 그래픽스
성정환(成政桓)	부교수	미디어	Ph.D.(중앙대학교)	인터랙션 디자인, 미디어아트, 콘텐츠 기획
김인섭(金仁燮)	교수	문예창작	문학박사 (숭실대학교)	시론, 시창작
조규익(曹圭益)	교수	국어국문	문학박사 (연세대학교)	고전문학
이재홍(李在洪)	조교수	문예창작	문학박사(숭실대학교)	스토리텔링

5. 교과과정표

(학점:3학점, 시간:3시간)

● 공통 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50086685	디지털 미디어 테크놀로지	50086694	콘텐츠원형의 이해와 접근법
50086686	디지털 미디어 언어 개론	50086695	문화콘텐츠와 미디어기술
50086687	디지털 미디어 경영 및 정책	50086696	프로젝트 실습 1 (한국문예연구소)
50086691	미디어아트	50086697	프로젝트 실습 2 (문화콘텐츠기술연구소)
50086692	매체미학	50300612	뉴미디어연구
50086693	문화콘텐츠와 대중매체	50300613	콘텐츠산업연구
50348861	컨텐츠기획론	50291503	사용자경험디자인
50348863	IT융합기술론		

● 문화예술 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50086698	세계 고전 강독	50086705	한국전통문화 콘텐츠 분석
50074459	동서문화예술이론 분석	50086706	영상예술의 이해
50086699	동서양 설화와 내러티브	50086707	스토리텔링
50086700	한국설화의 해석	50086708	미디어창작론
50086701	한국문학과 대중문화	50086709	공연학의 이해
50086702	성서문학과 대중예술	50086710	공연학의 실제
50086703	한국 고전의 현대적 전환	50086711	다큐멘터리 영상론
50086704	한국 현대작품의 디지털 전환	50338501	게임스토리텔링
50348417	문화스토리텔링분석론		

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50086712	디지털 콘텐츠 개발론	50086723	실시간 렌더링
50086713	디지털 음악 및 음향론	50086724	공간디자인
50086714	디지털 콘텐츠 검색 및 보안론	50086725	발상과 표현
50086715	디지털 방송	50086727	컴퓨터그래픽스 개론
50086716	디지털 게임	50086728	디지털 미디어 디자인
50086717	모바일 콘텐츠 제작	50086729	HCI
50086718	3D 애니메이션	50086730	인터랙티브 스토리텔링 이론
50086719	영상 제작	50086731	디지털 미디어 특수효과
50086720	인터랙티브 미디어	50269180	국제미디어정책
50086721	가상현실 개론	50276597	알고리즘디자인
50086722	삼차원 모델링 이론	50315784	인공생명과학 예술
50086726	정보 가시화 이론	50325792	디지털 미디어와 문화예술
50325794	게임이피케이션과 스토리텔링	50300627	미디어로봇틱스
50364445	문화콘텐츠세미나	50364447	서비스UX디자인
50373396	문화콘텐츠창작론		

● 디지털미디어 분야

6. 교과목개요

● 공통 분야

- 50086685** 디지털 미디어 테크놀로지(디지털 미디어 개론) (Digital Media Technology)
멀티미디어에 대한 기본 이론을 학습한다. 디지털 오디오나 비디오데이터의 성질과 처리 방법에 대해 배운다. 그리고 여러 미디어의 통합과 동기화 방법을 배우고 실습한다. 또한 멀티미디어 저작이 가능한 시스템 수준의 프로그래밍 기법을 학습한다.
- 50086686** 디지털 미디어 언어 개론(비주얼 언어 및 미디어) (Introduction to Digital Media Language)
일반적인 프로그래밍 언어의 기본 개념과 비주얼 언어 그리고 게임과 인터넷 등 미디어 관련된 확장언어 개념을 학습한다.
- 50086687** 디지털 미디어 경영 및 정책(디지털 미디어 경영) (Digital Media Marketing and Management)
새로운 시장으로 다가온 디지털 미디어 마케팅 이론과 디지털 미디어 산업의 경영이론을 학습하며, 국가적인 정책방향과 그 예측, 또한 통시적, 공시적인 정책수립에 관한 내용을 학습한다. 그리고 미디어와 광고, 언론, 현대 사회 등에 대한 기본적인 이

론 및 실습을 통한 실무 경험을 시뮬레이션 함으로 창업과 경영 이론을 축적하도록 한다.

50086691 미디어아트(미디어아트 개론) (Media Art)

디지털미디어와 문화예술에 관한 전반적인 이해를 학습한다. 멀티미디어 구현의 실험적인 면모를 현대의 매체예술작품들로부터 찾아내고, 이들의 이론적인 배경과 공학적인 구현 방법을 연구한다. 세미나는 미디어아트(매체미술)에서 공학자와 예술가의 협동과정에 관한 역사적인 고찰과 함께, 다양한 문화현상으로 파급되는 일상생활과의 연계에 관한 학습, 현재의 첨단 컴퓨터 연구 분야와 문화예술분야의 상호 협력에 관한 고찰로 이루어져 있다.

50086692 매체미학(매체 미학과 이론) (Media Aesthetics)

다양하게 발달하는 미디어의 양상에 대응하는 이론적 방법론을 학습한다. 발전적인 간학제간 연구를 위한 인문과학과 예술학 분야의 이론들을 습득하여, 기존의 예술과 과학기술의 구분을 허물고, 미래의 매체들에 대한 이론적 대처들을 모색한다. 예술철학적인 연구와 함께, 컴퓨터 공학적인 연구의 교차점을 찾아내어 새로운 방향을 찾아내는 것이 이 과목의 목적이다. 세미나는 전통적인 미학과 예술철학의 기본적인 고찰과 동시대의 과학기술의 발달을 연구하는 과학철학의 고찰, 그리고 컴퓨터 기반 예술 매체의 미학적, 이론적인 적법성 고찰로 이루어져 있다.

50086693 문화콘텐츠와 대중매체(Cultural Contents and Mass media)

문화콘텐츠의 기본개념, 이론, 적용분야 등의 이론적 이해와 콘텐츠의 생성, 유통, 수요의 통로인 대중매체의 특성, 양상 등 콘텐츠와 매체의 상호관련성을 이해한다.

50086694 콘텐츠원형의 이해와 접근법(Understanding & Approach Archtype of Contents)

문화콘텐츠 원형의 제양상을 체계적으로 이해하고, 콘텐츠화를 위한 제반 측면을 검토하여, 창조적인 콘텐츠를 생산하는 제반 전략을 탐색한다.

50086695 문화콘텐츠와 미디어기술(Cultural Contents and Media Technology)

문화콘텐츠의 다양한 유형추출과 그 결과물을 매체 기술로 구체화시키는 일련의 절차와 단계적 기술 습득을 익힘으로써 다양한 콘텐츠 생산능력의 기반을 다진다.

50086696 프로젝트 실습1(Project Practice I)

협력연구기관의 실제 프로젝트 작업에 참여하여 문화콘텐츠의 이론과 실체를 현장 체득함으로써 독창적인 콘텐츠 제작, 생산 능력을 증진한다.(한국문예연구소)

50086697 프로젝트 실습2(Project Practice II)

협력연구기관의 실제 프로젝트 작업에 참여하여 문화콘텐츠의 이론과 실체를 현장 체득함으로써 독창적인 콘텐츠 제작, 생산 능력을 증진한다.(문화콘텐츠기술연구소)

50300612 뉴미디어연구(New Media Study)

새로운 매체에 대한 이론을 다각적으로 접근하여 예술, 기술, 사회라는 측면에서 심도 깊게 연구한다.

- 50300613 콘텐츠산업연구(Studies of Content Industries)
문화콘텐츠의 성공 모델을 살펴보면서 출판, 만화, 방송, 영화, 게임, 캐릭터 등 산업별 콘텐츠 개발 현황을 심도 있게 연구 한다.
- 50348861 콘텐츠기획론(Contents planning)
본 수업은 콘텐츠 기획에 필요한 설문조사 방법과 통계를 통한 분석방법을 학습함으로써, 새로운 콘텐츠에 대한 기획에 정량적 분석의 기준을 제공하는 방식을 습득하는 것을 목표로 한다.
- 50348861 사용자경험디자인(User Experience Design)
본 교과목은 사용자 경험 디자인의 이해를 기반으로 창의적 발상법과 디자인 방법론을 습득하는 것을 목적으로한다. 디자인은 단순히 협의적 의미로써의 시각적 표현을 넘어 광의적 의미로써 다양한 산업의 창의적 사고를 위한 방법으로써 현재 중요한 역할을 수행하고 있다. 이는 디자인 사고(Design Thinking)로 불리우는 생각하는 방법, 즉 사용자 경험 기반 디자인 방법론을 각 산업분야에 적용시킴으로써 가능하게 되었다. 따라서 본 수업에서 학생들은 디자이너의 감수성과 작업 방식을 습득하고, 이를 혁신적 제품(product), 서비스(service), 비즈니스 전략(strategy) 등을 구축하기 위한 적용 방법(methodology)을 익히게 될 것이다.
- 50348863 IT융합기술론(IT Fusion Technology)
IT융합기술로서 4차산업혁명에관한 신기술인 AI,VR,빅데이터,클라우드의 기술적 융합을 통한 게임,방송과통신의 기술적 융합,스마트시티,전력과 IT의융합인 스마트그리드,새로운 비즈니스인 O2O서비스의 융합등을 공부하고 인더스트리4.0등과 해외의 정책과 국내의 정책을 비교분석하는 강좌를 말함.
- 문화예술 분야
- 50086698 세계 고전 강독(Readings in World Classic)
동서양의 유형별 고전을 선택하여 작품의 의미, 작품구성, 창작법 등 고전의 다양한 측면을 분석한다.
- 50074459 동서문화예술이론 분석(Analysis of Art and Cultuer Theory in East and West)
동서양의 문화 및 예술 이론의 관점, 배경, 현대적 의미 등을 비교하여 동서양의 문화적 기층을 탐색한다.
- 50086699 동서양 설화와 내러티브(Narrative in Tales of East and West)
동서양의 신화, 전설, 민담 등 이야기문학에 내재되어 있는 내러티브를 분석하고 활용 방안을 모색한다.
- 50086700 한국설화의 해석(Hermeneutic of Korean Tales)
한국의 신화, 전설, 민담 등에 함축된 상징적 의미를 분석하고 현대적 적용 가능성을 모색한다.

- 50086701 한국문학과 대중문화(Korean Literature in Contemporary Culture)
현대 대중사회와 그 문학적 특성을 고려하여 문학예술의 특징적인 현상을 파악하고 문학의 문화적 위상을 검토한다.
- 50086702 성서문학과 대중예술(Biblical Literature and Popular Art)
문학서의 관점에서 성서를 해석하고, 성서가 문학 및 대중예술에 작용하는 양상을 연구한다.
- 50086703 한국 고전의 현대적 전환(Current Conversion of Korean Classic)
한국 고전작품의 현대적 텍스트화를 위한 접근방법과 창작기법을 익힌다.
- 50086704 한국 현대작품의 디지털 전환(Digital Conversion of Korean Modern Works)
한국 현대문학의 다양한 장르의 작품을 디지털 환경의 텍스트로 전환하는 전략과 기법을 익힌다.
- 50086705 한국 전통문화 콘텐츠 분석(Analysis of Cultural Contents in Traditional Korea)
한국 전통시대 문화콘텐츠를 유형별, 성격별로 발굴, 분석하여 현대화하는 방법론을 모색한다.
- 50086706 영상예술의 이해(Studies on Visual Art)
영화 시나리오, 드라마 등 영상예술에 대한 문학적 접근과 영상언어와 문학언어의 상호 관련성을 연구한다.
- 50086707 스토리텔링(Storytelling)
스토리텔링의 이론적인 근거를 섭렵함과 동시에 이론과 실기를 접목하여 디지털적이고 인터랙티브한 스토리텔링 작법을 익힌다.
- 50086708 미디어 창작론(Writing in Multimedia)
다큐멘터리, 교양프로그램 등 비드라마 영상매체 장르에 필요한 창작원리를 습득하고, 이의 응용과 활용을 모색한다.
- 50086709 공연학의 이해(Performance Theories)
연극, 이미지연극, 행위예술, 댄스 시어터, 디지털 퍼포먼스 등 현대 공연학의 제반 분야의 이론과 기법 등을 이론적으로 이해한다.
- 50086710 공연학의 실제(Performance Practices)
‘공연학의 이해’에서 학습한 제반 내용의 실체를 실습을 통하여 경험하고 공연물의 창작을 모색한다.
- 50086711 다큐멘터리 영상론 : 이론과 제작 (Studies on Documentary Media)
전통적인 다큐멘터리 이론과 함께 새로운 매체기반의 다큐멘터리 제작에 관한 이론과 실질적인 제작을 학습한다. 장편, 단편, 시리즈 등 다양한 양식에 맞는 구성과 제작에 관한 내용을 학습하고, 극장, TV, Web 등 다양한 상영형태에 특화된 제작이론과 방법론을 학습한다.

50338501 게임스토리텔링(Game Storytelling)

게임에 내포된 기본 개념과 구조적 이론들을 학습하여 게임제작의 근본인 시나리오 작법 및 스토리텔링 능력을 체계적으로 습득하는 과목이다

50348417 문화스토리텔링분석론(The Theory of Culture Storytelling Analysis)

다양한 문화콘텐츠를 활용하여 콘텐츠에 내재된 스토리텔링요소들을 분석 고찰 연구한다.

● 디지털미디어 분야

50086712 디지털 콘텐츠 개발론(Digital Contents Developing)

소프트웨어 개발 방법론과 같은 개념의 콘텐츠를 제작하는 방법론과 각 단계별 관련 이론을 학습한다. 기획과 설계단계에서 필요한 이론과 도구에 대한 기본이론을 학습하고 전체 콘텐츠를 제작하는 실습을 한다.

50086713 디지털 음악 및 음향론 (컴퓨터 음악) (Digital Music and Sound)

디지털 오디오에 대한 기본 이론과 처리하는 방식에 대하여 배운다. 그리고 고급 음향 처리 이론과 압축 방식, 그리고 제작 방식에 대하여 학습한다. 디지털 음악을 설계하고 제작하는 기본 이론을 학습하고 실제 콘텐츠에 적용할 수 있는 음악을 제작하는 실습을 한다.

50086714 디지털 콘텐츠 검색 및 보안론(Digital Media Retrieval and Security)

정보 검색과 관련 멀티미디어의 내용을 기반으로 인덱싱하는 방법과 검색하는 방식에 대하여 학습한다. 인터넷에서 멀티미디어 데이터 마이닝과 지식 추출 방법 등에 대하여도 학습한다. 디지털 콘텐츠의 저작권을 유지하기 위한 보안 방법론과 디지털 방송물의 보안을 위한 제한적 수신 시스템의 이론과 원리를 익힌다. 음악, 영화 등 디지털 콘텐츠의 저작권관리를 위한 기법을 이론과 사례를 중심으로 공부한다. 그리고 인증하는 방법에 대하여 학습한다.

50086715 디지털 방송(Digital Broadcasting)

최근의 기술발전 상황을 개괄적으로 소개하고, 실제 기술연구와 그 사용의 연계에 관한 실질적인 사례분석과 한계에 관해 연구한다. 특히, 현시점에서의 문제점들을 발견하여 그 해법을 구상하며, 전반적인 제작과정과 응용기술에 대해 학습한다.

50086716 디지털 게임(Digital Game)

게임에 대한 기본 이론을 배운다. 그리고 게임 기획에 필요한 게임 시나리오, 기존의 게임 분석, 제작 사례 분석과 실제 제작 실습을 한다. 컴퓨터 게임공학과 게임시나리오에 관한 전반적인 이해와 실생활에로의 파급에 관한 점진적인 경향을 연구한다. 단순한 게임에서 벗어나 다양한 분야에서 활용되고 있는 게임공학 기술과 컴퓨터그래픽스의 기반과 그 미래에 대한 고찰이 이 과목의 목적이다.

- 50086717 모바일 콘텐츠 제작(Mobile Media Contents)
모바일 네트워크의 특성을 이해하고 그 환경에서 작동할 수 있는 콘텐츠를 기획하고 제작하는데 필요한 이론과 방법을 학습하고 익힌다.
- 50086718 3D 애니메이션 : 기획 및 제작(3D Animation)
3D 애니메이션 제작을 위한 기획을 공부한다. 또한 3D 애니메이션에 대한 기본 이론과 제작 방법 등을 배운다. 그리고 3D Studio MAX, 마야 등 최신 3차원 모델/애니메이션 저작 도구의 작동원리와 사용법을 공부하고 실제 제작해 본다.
- 50086719 영상제작 (Media Production)
영상과 애니메이션을 위한 시나리오 전반에 관한 학습을 통하여, 시나리오 구성으로 시작하여 자신의 작품을 완성하기까지의 창작과정을 습득하고 실질적으로 제작한다. 애니메이션 및 다양한 영상을 위한 작품의 발상, 소재의 발굴, 주제의 설정, 스토리와 플롯 구성 등 기획에 대해 배우고, 이를 위한 영상의 효과적인 표현 방법에 대해서 연구한다. 영상 및 애니메이션 시나리오를 위한 다양한 이론을 학습하며, 실제 작품의 창작을 통해 새로운 시나리오 제작 방향을 모색한다.
- 50086720 인터랙티브 미디어(Interactive Media)
멀티미디어를 기반으로 한 상호작용이 가능한 작품을 제작하여 구현한다. 다양한 영상과 음향을 사용하고, 제반기술을 사용하여, 상호작용 콘텐츠의 전개 및 그 표현 방법에 대해 심도 깊게 연구하고, 실질적인 창작을 목적으로 한다. Director를 그 기반으로 하되, 게임을 비롯한 확장적인 방법론의 모색과 구현을 위한 과목이다.
- 50086721 가상현실 개론(Introduction to Virtual Reality)
영상기반 가상현실, 증강현실 등 가상현실이론 분야에서의 최신 연구 결과와 연구 경향들에 대해 각 주제별로 연구 토의 한다. VRML, Java3D 등을 사용한 가상현실 구현에 대해서도 다룬다.
- 50086722 삼차원 모델링이론(3D modeling)
다각형 메쉬 및 곡선/곡면들을 이용한 모델링, 솔리드 모델링 등의 삼차원 모델 표현방법과 LOD, 모핑 등의 모델 조작방법들에 대해서 연구한다. 컴퓨터 그래픽스에서 삼차원 형상을 모델링하는 다양한 기법들에 대한 최근 연구내용에 대해 공부하고 토론한다. 구체적으로는 다각형 메쉬 기반 기법들과 자유곡면 기반 기법들에 대해 공부한다.
- 50086723 (영상기반) 실시간 렌더링(Real-time Rendering)
컴퓨터 비전의 목표는 실사 이미지로부터 기하정보와 재질 정보를 알아내는 것이고 컴퓨터 그래픽스의 목표는 기하정보와 재질 정보를 가지고 실사와 구분하기 힘든 영상을 생성하는 것이다. 3차원 장면을 나타내는 이미지를 가지고 다른 시점이나 조명, 재질을 가지는 영상을 재생하는 것이다. 즉 실사 영상으로부터 3차원 기하, 재질 정보를 완전히 복원하지 않은 상태에서 조금 변경이 가해진 영상을 생성하는 것이다. 기존 컴퓨터 비전이나 컴퓨터 그래픽스 분야에 쓰여서 화질이나 렌더링 속도를 향상시킬 수 있다. 이러한 영상 기반 렌더링의 개념을 파악하고 최신 연구 동향을 파악한다.

50086724 공간디자인(Spatial Design)

3차원 공간의 디자인 및 구성에 관한 전반적인 지식을 습득하고, 시각, 제품, 실내, 건축에서 진행되는 공간 원리를 파악하여, 새로운 매체에 적용할 수 있는 요소들을 고찰한다.

50086725 발상과 표현(Idea and Expression)

전통적인 시각매체와 그 표현 방식에 관한 개괄적인 학습과 근대의 사진과 영화에 관한 전반적인 원리와 활용을 학습하여 현대 시각 매체와 표현 방법의 소통적인 활용과 가능성을 고찰한다.

50086726 정보 가시화 이론(Visualization of Information)

자신의 아이디어를 표현하고 발전시키기 위하여 다양한 시각적인 표현 방법을 학습한다. 선, 명암, 질감을 통하여 구조, 형태, 공간, 빛의 효과에 대한 다양한 각적인 접근 및 매체이용 방법을 학습하고 익힌다. 그리고 CT, MRI 등의 의료 영상과 과학계산의 결과, 대용량/다차원 데이터, 지리정보 데이터 등을 가시화 하는 방법들에 대해 연구한다.

50086727 컴퓨터 그래픽스 개론(Introduction to Computer Graphics)

삼차원 컴퓨터 그래픽스 분야에서의 최신 연구 결과와 연구 경향들에 대해 각 주제별로 연구 토의한다.

50086728 디지털 미디어 디자인(Theory of Digital Media Design)

디지털 미디어 시각화의 이론과 디자인 원리에 대하여 학습한다. 기본적인 디자인 이론과 스킨제작원리, 미디어 아트론에 대한 이론을 학습한다.

50086729 HCI(Human and Computer Interaction)

인간과 컴퓨터 간의 인터랙션을 위한 심리적인 측면과 감성적인 측면, 그리고 인지적인 측면을 고려한 기본 이론과 실제 설계할 수 있는 이론을 학습한다.

50086730 인터랙티브 스토리텔링이론(Interactive Story Telling)

디지털 시나리오를 기술하는 기본 방법과 도구에 대해서 학습하고 새로운 기법을 창조할 수 있는 방법을 배운다.

50086731 디지털 미디어 특수효과(Digital Media Special Effects)

영화나 게임 등에서 사용하는 다양한 특수효과들을 삼차원 컴퓨터그래픽스 기법을 사용해서 구현하는 알고리즘과 프로그래밍 기법을 다룬다.

50269180 국제미디어정책(Global Media Policy)

미디어관련 정책에 대한 국제적인 경향과 이론을 학습하며, 특히 신흥지역에서의 미디어 정책개발에 관한 내용을 연구한다.

50276597 알고리즘디자인(Algorithmic Design)

오늘날 디자인너와 예술가들은 새로이 출현하는 기술에 의해 기존에 존재하지 않았던 새로운 형태, 새로운 미학을 추구하려는 노력을 지속적으로 수행해 왔다. 현재의 이러

한 노력은 컴퓨터 프로그램을 통해 창의적이고 논리적인 방법론을 개발하고 이를 기반으로 새로운 형태를 구축하는 시도로 나타나고 있다. 따라서, 본 강좌는 컴퓨터 알고리즘에 의한 새로운 디자인 방법론을 탐구함과 동시에 새로운 형태를 구축하는 방법을 탐구하는 것을 목적으로 한다.

50315784 인공생명체와 예술(Art and Artificial Life)

인공생명, 인공지능, 로봇기술, 네트워크 기술 등 첨단 테크놀로지를 활용한 뉴미디어 아트로서의 인공생명예술(Artificial Life Art)에 대해 다원적으로 접근하는 과목으로 특히 진화된 상호작용성을 중심으로 예술과 과학기술간의 융복합적 접점을 탐구한다.

50325792 디지털 미디어와 문화예술(Digital media and cultural art)

디지털 미디어의 변화와 발전에 따른 문화와 예술의 발전과 변화에 대해 연구한다.

50325794 게이미피케이션과 스토리텔링(Gamification and Storytelling)

비게임적인 분야에 게임 요소를 접목시켜, 문제를 해결하고, 지식을 전달하고, 흥미와 관심을 유도하는 게이미피케이션의 매커니즘(Mechanism)과 사고방식을 이해하고, 연구한다.

50300627 미디어로보틱스(Media Robotics)

IT융합기술로서 4차산업혁명에 관한 신기술인 AI,VR,빅데이터,클라우드의 기술적 융합을 통한 게임,방송과통신의 기술적 융합,스마트시티,전력과 IT의융합인 스마트그리드,새로운 비즈니스인 O2O서비스의 융합등을 공부하고 인더스트리4.0등과 해외의 정책과 국내의 정책을 비교분석하는 강좌를 말함.

50364445 문화콘텐츠세미나(Cultural Contents Seminar)

문화는 인류를 변화시켜 온 물질적 혹은 정신적 생태계를 습득하고 공유하고 전달하는 과정에서 파생되는 의식주, 언어, 풍습, 종교, 학문, 예술, 제도 등을 모두 포함한다. 그리고 콘텐츠는 미디어산업을 토대로 제공되는 각종 정보나 무형의 결과물을 말한다. 따라서 문화적 요소를 지닌 내용물이 미디어에 담긴 것을 칭하여 문화콘텐츠라고 한다. 4차 산업혁명의 융합콘텐츠의 핵심에 등장하는 문화콘텐츠 시대를 대비하기 위해 문화적인 생산물을 생산·유통·소비하는 전문가 양성은 필연적이다. 본 강의는 수강생들이 다양한 문화콘텐츠 현상들을 연구하여 토론하고, 실행하는 연구발표수업이다.

50364447 서비스UX디자인(Service UX Design)

콘텐츠를 기획 제작하는데 있어 사용자의 잠재적 니즈를 파악하고 이를 반영하는 서비스디자인 프로세스에 대해 알아보고, 이를 실제 적용함으로써 고객중심의 서비스디자인방법론을 학습, 연구한다.

50373396 문화콘텐츠창작론(Theory of Cultural Contents Creation)

대한민국이 4차산업혁명시대의 글로벌 주도권을 장악하기 위해서는 한국 전통문화원형에서 소재 발굴작업이 전략적으로 이루어져야 한다. 따라서 본 교과목의 학습목표는 한국문화의 전반적인 이해를 바탕으로 문화원형의 디지털콘텐츠화를 위한 소재를 발굴하여 시나리오 창작 과정을 탐구하는 것이다.

한국학 과정 (Program in Korean Studies)



* 협동학과 : 국어국문학과, 철학과, 사학과

1. 학과의 교육목표

한국학이란 한국을 탐구의 대상으로 하는 학문이다. 역사학이나 물리학처럼 특정 영역을 연구 대상으로 하지 않고, 한국과 관련된 언어·역사·문화·정치·경제·사회·지리·과학 등의 모든 영역을 인식의 대상으로 삼는다. 한국이라는 지역적·정치적 구분에 기초하고 있으므로 ‘지역학’의 하나로 분류되며, 한국에 관한 지식 전반을 다루는 종합적인 학문이라는 특성을 지닌다.

2. 개설전공

• 한국학(Korean Studies)

3. 수여학위

• 석사과정 : 문학석사(Master of Arts)

4. 교수진

성명	직급	학위	전공
곽신환	교수	성균관대학교 철학박사	동양철학, 한국철학
권영국	교수	서울대학교 문학박사	한국중세사
조규익	교수	연세대학교 문학박사	한국 고전 시가
장경남	교수	숭실대학교 문학박사	한국 고전 산문
오충연	교수	숭실대학교 문학박사	한국어 문법론

성명	직급	학위	전공
김선욱	교수	뉴욕 주립대학교 (버팔로) 박사	윤리학, 정치철학
황민호	부교수	승실대학교 문학박사	한국근대사, 한국현대사
임채훈	부교수	경희대학교 문학박사	한국어 의미론, 한국어 교육
이경재	부교수	서울대학교 문학박사	한국 현대 문학
소신애	부교수	서강대학교 문학박사	한국어 음운론, 한국어사

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

● 공통 분야

과목코드	과목명	과목코드	과목명
50236347	한국어학연구입문	50236384	한국사학사연구
50236359	한국문학사연구	50273027	한국학연구입문
50236367	한국철학사연구		

● 한국 언어·문학 분야

과목코드	과목명	과목코드	과목명
50236348	한국문학연구입문	50236358	동아시아문학연구
50236349	현대한국어연구	50236360	한국구비문학연구
50236350	중세한국어연구	50236361	한국시가연구
50236351	근대한국어연구	50236362	한중비교문학세미나
50236352	고대한국어연구	50236363	한일비교문학세미나
50236354	한국어교수법연구	50271265	한국언어문화연구
50236355	한국어문법교수연구	50271267	비교언어학
50236357	한국어문법교재연구	50325790	한국어화용론연구
50236357	한국한문학연구		

● 한국 철학·사상 분야

과목코드	과목명	과목코드	과목명
50236368	한국불교철학연구	50236374	동양철학방법론연구
50236369	한국성리학연구	50236375	한국시민운동세미나
50236370	한국고대철학연구	50236376	한국예술사상연구
50236371	퇴계, 율곡철학특강	50236377	동서비교윤리학연습
50236372	한국실학연구	50236378	현대한국사상세미나
50236373	한국유학과서학		

◎ 한국 역사·사회 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50236379	한국고고학연구	50236364	한국현대사연구
50236380	한국고대사연구	50236365	한국미술사연구
50236381	한국중세사연구	50236366	한국독립운동사연구
50236382	한국근세사연구	50236385	한국대외항쟁사연구
50236383	한국근대사연구		

6. 교과목개요

◎ 공통 분야

50236347 한국어학연구입문(Introduction to Studies of Korean Language)

외국인 학생을 위한 강의로서, 한국어학 일반에 관한 이론 및 방법론을 연구함으로써 한국어학연구의 기초를 다진다.

50236359 한국문학사연구(Studies in the History of Korean Literature)

한국 문학의 사적 체계와 이에 필요한 여러 가지 방법론에 관해 연구한다.

50236367 한국철학사연구(Studies in the History of Korean Philosophy)

한국철학사의 제반 문제를 고찰한다.

50236384 한국사학사연구(Studies in the History of Korean Historiography)

한국 사학사의 체계화를 위하여 근대사학의 성립과 전개과정을 연구한다.

50273027 한국학연구입문(Introduction to Korean Studies)

외국인을 대상으로 한 강좌로서, 한국의 언어, 역사, 문화에 걸쳐서 그 특징을 개괄적으로 이해하고, 한국학의 본격적인 각 분야별 연구에 필요한 기초 학술 역량을 강화한다.

◎ 한국 언어·문학 분야

50236348 한국문학연구입문(Introduction to the Studies of Korean Literature)

한국문학 전반에 관한 심층적 이해를 통하여 한국문학 연구의 기초를 다진다.

50236349 현대한국어연구(Studies in Contemporary Korean Language)

현대 국어의 어휘·음운·문법·의미 등의 특징을 분석하고 이를 기반으로 현대국어의 언어사적 위치를 연구한다.

50236350 중세한국어연구(Studies in Middle Korean Language)

15세기 문헌을 중심으로 어법, 음운, 형태를 분석하고 공시적 체계를 모색하는 동시에 15세기 이전과 이후의 연결 관계를 연구한다.

- 50236351 근대한국어연구(Studies in Modern Korean Language)
17~18 세기 문헌을 중심으로 한국어의 어휘·형태·음운·의미 등을 연구한다.
- 50236352 고대한국어연구(Studies in Old Korean Language)
고대 한국어의 음운, 형태, 의미, 문자 등 여러 국면에 관련된 문제를 연구한다. 이 연구에는 한자로 한국어를 표기하는 방법을 포함하고 있다.
- 50236354 한국어교수법연구(Studies in Korean Language Teaching Method)
제2 언어 교수법에 대한 특정 이론을 연구하고 이를 한국어 교육에 적용하는 방법을 개발한다.
- 50236355 한국어문법교수연구(Studies in Korean Grammar Teaching Method)
외국인에게 한국어의 형태론과 통사론 분야의 문법 교수에 대한 효과적인 방법을 연구한다.
- 50236356 한국어문법교재연구(Studies in Korean Grammar Teaching Materials)
국내외 외국인을 위한 한국어 문법 교재의 장단점을 고찰하고, 보다 우수한 교재 개발을 위한 효과적인 방법을 연구한다.
- 50236357 한국한문학연구(Studies in Sino-Korean Literature)
한국 문학의 일부를 차지하는 한문학에 대한 내용·형식적 특징을 분석하고 우리나라 고대 한문학으로부터 최근에 이르기까지의 사적 맥락을 연구한다.
- 50236358 동아시아문학연구(Studies in Eastern Asian Literature)
한국과 중국, 일본 등의 동북아시아와 베트남, 태국, 말레이시아 등의 동남아시아를 중심으로 문학적 대상들의 유입관계를 고찰하고 비교문학적 관점에서 연구한다.
- 50236360 한국구비문학연구(Studies in Korean Oral Literature)
설화, 민요, 무가, 판소리, 민속극 등 구비전승된 문학의 전승양상과 정착과정, 기록문학과와의 관계를 현장 답사를 병행하여 연구한다.
- 50236361 한국시가연구(Studies in Korean Poetry)
한국의 시가를 총괄하고 그 사적 전개와 특징 등을 살피며 운율·형태·내용을 고구하고 상관성을 밝혀 시가적 가치를 고증한다.
- 50236362 한중비교문학세미나(Seminar in Korean-Chinese Comparative Literature)
한국과 중국의 문학사적 전개 양상을 고찰하고 비교문학적 관점에서 연구한다.
- 50236363 한일비교문학세미나(Seminar in Korean-Japanese Comparative Literature)
한국과 일본의 문학사적 전개 양상을 고찰하고 비교문학적 관점에서 연구한다.
- 50271265 한국언어문화연구(Seminar in Korean Language and Culture)
사회언어학적 관점에 입각하여, 한국어의 실제 사용에 있어서 문화적 특성에 의한 사용양상을 이해하고 연구한다. 준비법과 같이 사회적 관계에 의한 문법적 특성 등과, 사전적으로 정의되지 않은 어휘의 사용 양상, 관용구 및 언어의 생성 원리 등이 주요한 연구 대상의 예이다.

- 50271267 비교언어학(Comparative linguistics)
세계 언어를 비교함으로써 언어들 사이의 친족 관계를 밝히고 그 계통에 대하여 연구한다.
- 50325790 한국어화용론연구(Studies in Korean Pragmatics)
화용론의 여러 이론을 바탕으로 한국어를 화용론적 관점을 통해 살핀다. 이 과정에서 한국어에 대한 새로운 이해와 관점을 가질 수 있도록 한다.
- ◎ 한국 철학·사상 분야
- 50236368 한국불교철학연구(Studies in Korean Buddhist Philosophy)
원효, 의상, 의천, 지눌, 보우, 휴정 등의 불교 철학 사상을 문헌중심으로 연구한다.
- 50236369 한국성리학연구(Korean New Confucianism)
포은, 정암, 화담, 퇴계, 율곡, 예학, 의리학, 호·락 논쟁 등의 성리학을 고찰한다.
- 50236370 한국고대철학연구(Philosophy of Ancient Korean)
상고대의 고신도로부터 삼국시대, 고려시대의 철학사상을 연구한다.
- 50236371 퇴계, 율곡철학특강(Philosophy of Toegye and Yulgok)
퇴계, 율곡의 성리학을 문집을 중심으로 연구한다.
- 50236372 한국실학연구(Seminar in Korean Practical Learning)
이익, 정약용, 박제가, 김정희 등 한국 실학파의 제 인물과 그 사상에 대하여 연구한다.
- 50236373 한국유학파서학(Confucianism & Christianity in Korea)
서학의 전래, 수용, 전개 과정에서 비롯한 문제를 철학적 관점에서 다룬다.
- 50236374 동양철학방법론연구(The Methodology of Eastern Philosophy)
현대 동양 철학 사조를 연구한다.
- 50236375 한국시민운동세미나(Seminar in Civil Movement of Contemporary Korea)
1950년대 이후 한국사회에서 발생한 시민운동의 이론과 실천에 대하여 연구한다.
- 50236376 한국예술사상연구(Seminar in Korean Aesthetics)
한국의 대표적인 예술 사상을 문헌과 작품을 중심으로 연구한다.
- 50236377 동서비교윤리학연습(Comparative Studies in Eastern and Western Ethical Theories)
한국과 동양의 윤리사상들과 서양의 윤리학 이론들을 비교철학적 관점에서 접근한다.
- 50236378 현대한국사상세미나(Seminar in Contemporary Korean Thoughts)
함석헌, 유영모의 사상, 그리고 해방이후 현재까지의 한국의 정신세계에 영향을 준 여러 사상들에 대해 연구한다.
- ◎ 한국 역사·사회 분야
- 50236379 한국고고학연구(Studies in Korean Archaeology)
한국 구석기시대로부터 삼국시대까지의 유물·유적에 관한 연구를 통하여 그 문화내용을 연구한다.

- 50236380 한국고대사연구(Studies in Ancient History of Korea)
한국 민족의 형성과 고대사회의 특성을 연구한다.
- 50236381 한국중세사연구(Koryo Dynasty Studies)
고려왕조의 성립과정과 고려사회의 특성을 연구한다.
- 50236382 한국근세사연구(Chosun Dynasty Studies)
조선왕조의 성립과정과 조선사회의 특성을 연구한다.
- 50236383 한국근대사연구(Studies in Modern History of Korea)
한국근대사회의 성립과정과 사회발전사의 흐름에 대해 연구한다.
- 50236364 한국현대사연구(Studies in Contemporary History of Korea)
해방 이후 한국의 정치 발전과 사회경제 상황을 연구한다.
- 50236365 한국미술사연구(Studies in the History of Korean Fine Arts)
선사시대로부터 근대까지의 건축·회화·조각·공예 작품과 미술활동을 통하여 한국 미술의 발달과정을 연구한다.
- 50236366 한국독립운동사연구(Studies in the History of National Independence Movement)
일제의 식민지배 정책과 한국의 독립운동을 체계적으로 파악한다.
- 50236385 한국대외항쟁사연구(Studies in the History of Korean's Struggles Against Foreign Country)
우리 민족의 생존과 자주를 지키기 위한 대외 항쟁의 역사를 연구한다.

정보통신·소재융합학과

(Program in Information Communication, Materials, and Chemistry Convergence Technology)



* 협동학과 : 생활체육학과, 전자공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터학과, 미디어학과,
유기신소재·파이버공학과, 화학과

1. 학과의 교육목표

현대 사회는 정보혁명의 시대이며, IT(Information Technology)산업을 중심으로 많은 분야에서 사람과 컴퓨터 그리고 사물이 하나가 되는 미래의 모습을 추구하는 시대이다.

정보통신·소재융합학과에서는 정보통신(IT)와 스포츠 분야에서 융합교육과 연구를 진행하면서 보다 넓은 관련 분야와의 융합을 위해 미디어, 신소재, 화학 등의 분야를 포함하여 신산업에 필요한 소재부터 콘텐츠까지 망라한 융합 연구 및 교육을 실현하고자 한다. 이를 통하여 융합연구에 대한 시대적 요구에 부합하여 능동적으로 대응할 수 있는 인재를 양성함을 목표로 하며, 본 학과에서 배출하는 인재들은 스포츠IT, 정보통신, 미디어, 소재 등의 다양한 분야에서 융합화 연구 및 개발로 수많은 비즈니스의 기회를 추가 창출하는데 기여할 것이다.

2. 개설전공

- 정보통신(Information Communication)
- 미디어콘텐츠(Media Contents)
- 신소재(Materials)
- 화학(Chemistry)
- 스포츠IT융합학(Sports Information Technology)

3. 수여학위

- 석사과정 :
 - 공학석사(Master of Engineering)

- 이학석사(Master of Science)
- 스포츠IT융합학석사(Master of Sports Information Technology)
- 박사과정 :
 - 공학박사(Doctor of Philosophy in Engineering)
 - 이학박사(Doctor of Philosophy in Science)
 - 스포츠IT융합학박사(Doctor of Philosophy in Sports Information Technology)

4. 교수진

성명(한자)	직 급	학 위	전 공
고일주(高一柱)	교수	공학박사(숭실대학교)	콘텐츠 공학, HCI, 실감현실
곽영제(郭泳齊)	교수	공학박사(Univ. of Massachusetts Amherst)	고분자합성, 나노하이브리드재료
김동호(金東濤)	교수	공학박사(George Washington University)	컴퓨터그래픽스
김영한(金永翰)	교수	공학박사(한국과학기술원)	컴퓨터네트워크
김자헌(金作憲)	교수	이학박사(POSTECH)	무기화학
백경수(白璟洙)	교수	이학박사(UCLA)	분자공학
서철헌(徐哲憲)	교수	공학박사(서울대학교)	이동 및 위성통신, 무선에너지
신권수(申權秀)	교수	이학박사(Univ. of Texas)	물리화학
유명식(俞明植)	교수	공학박사(뉴욕주립대)	컴퓨터통신망
윤형기(尹亨基)	교수	이학박사(경희대학교)	체육측정평가, 체육통계학
이재진(李載晉)	교수	공학박사(Georgia Institute of Technology)	통신시스템, 정보저장신호처리
정영진(丁榮鎭)	교수	공학박사(서울대학교)	나노탄소재료
주상우(朱相瑀)	교수	이학박사(Univ. of Chicago)	재료화학
최형민(崔炯珉)	교수	공학박사(Univ. of Maryland at College Park)	유기소재가공 및 분석, 천연섬유재료공학
한영준(韓永俊)	교수	공학박사(숭실대학교)	로봇비전, 센서융합
고일주(高一柱)	교수	공학박사(숭실대학교)	콘텐츠 공학, HCI, 실감현실
박진호(朴辰鎬)	부교수	공학박사(KAIST)	컴퓨터 그래픽스, 물리기반 애니메이션
신오순(申伍淳)	부교수	공학박사(서울대학교)	무선통신
양진국(梁眞菊)	부교수	이학박사(서울대학교)	생화학
이호진(李鎬鎔)	부교수	공학박사(Univ. of Michigan)	저전력 박막 디스플레이 소자 및 회로
박민호(朴珉浩)	조교수	공학박사(서울대학교)	네트워크 및 보안
신익수(申益洙)	조교수	이학박사(서울대학교)	분석화학, 전기화학
정재우(鄭在祐)	조교수	공학박사(서울대학교)	초분자 나노재료, 유기재료구조-물성

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

● 스포츠IT융합 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50235639	스포츠IT융합학 개론	50235640	체육측정평가
50235641	스포츠 사회심리학	50235642	스포츠매니지먼트
50235643	스포츠법규론	50235644	운동검사 및 처방
50235646	스포츠인프라관리론	50235647	스포츠 기록분석
50235648	스포츠바이오메카닉스	50235656	인체동역학
50258824	스포츠IT세미나	50300776	운동생리학
50315539	Dynamics 이론과 실제	50325616	세포신호전달
50338511	스포츠기계학습	50338512	스포츠데이터수집분석론
50338513	스포츠응용프로그래밍	50348419	스포츠모션인식론
50366170	스포츠 IT 융복합 현장의 이해	50374684	스포츠IT융복합 현장의 이해 2

● 미디어콘텐츠 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50235645	스포츠미디어론	50235655	스포츠데이터 관리기법
50235654	컴퓨터시스템 개론	50235658	스포츠 통계론
50235657	스포츠 정보보안론	50235660	SNS기반 스포츠서비스
50235659	스포츠 데이터 마이닝	50235662	체감형 스포츠게임 개발론
50235661	스포츠콘텐츠 제작기술	50325614	가상현실 및 스포츠응용
50315535	스포츠와 스마트컨버전스	50348423	증강현실 개론
50348421	가상현실 및 증강현실 프로젝트	50374638	스포츠IT를 위한 컴퓨터그래픽스
50348425	스마트 애플리케이션 개발	50374641	스포테인먼트 체험 실내공간 설계
50235653	디지털 스포츠방송		

● 정보통신 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50235649	생체신호 측정 및 분석	50235650	영상기반 계측론
50235651	스포츠 센서공학	50235652	스포츠로봇 기술
50258822	스포츠센서설계응용	50325620	전파이론
50325622	이동통신용기기	50338514	무선전력전송공학
50338515	무선통신특론	50338516	초고주파기술특론
50348552	위성통신 송수신시스템		

● 신소재 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50366172	웨어러블 센서 설계 및 응용	50374649	섬유형성학

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50368791	지능형 초분자재료	50374646	유기소재합성특론
50366174	웨어러블소자용 하이브리드재료		

◎ 화학 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50325618	분석화학 특강	50338519	전기화학
50338518	나노구조체	50348556	배위화합물 센서 화학
50348554	고급물리화학1	50366276	생체이온탐지
50348558	생물물리화학	50374676	유전자재조합론
50366279	화학도핑분석	50374678	전기화학 웨어러블 센서
50338517	유무기소재합성		

6. 교과목개요

◎ 스포츠IT융합 분야

50235639 스포츠IT융합학 개론(Introduction to Sports IT Convergence)

스포츠에 IT가 접목되어온 역사, 현재 IT가 스포츠에 사용되는 응용사례, 그리고 스포츠에 접목이 가능한 IT기술, 스포츠IT학의 연구에 필요한 스포츠와 IT의 내용 등을 개괄적으로 정리하여 새로운 영역과 기술을 연구할 수 있는 기본 지식을 학습한다.

50235640 체육측정평가(Measurement and Evaluation in P. E)

신체구성의 전반에 관한 지식을 이해하고 스포츠 활동의 영역의 다양한 측면의 인체 구성과 체력검사, 운동 기능 검사 등 측정, 평가하는 방법과 이론을 모색한다. 융합시대의 IT기술을 접목시킨 추적장치, 심판, 경기결과판독, 경기데이터 분석 및 처리 등 스포츠와 IT가 결합한 다양한 측정방법, 훈련방법, 연구방법을 심층적으로 연구개발한다.

50235641 스포츠 사회심리학(Sports Social-psychology)

스포츠의 개인과 개인, 개인과 사회의 다양한 상호작용과정에 대한 과학적 연구로 스포츠의 사회적 이해와 접근방법을 모색한다. IT시대의 스포츠와 사회적 현상, 심리적 욕구 등 다양한 사회심리학적 변인과의 연계성을 심층적으로 연구하므로 스포츠현상과 과학적 운동수행에 있어서 사회심리적 요인에 직접적인 영향을 미칠 수 있는 IT 기술을 모색하고 연구한다.

50235642 스포츠매니지먼트(Sports Management)

스포츠의 경영학적 이론에 기초하여 기본원리를 이해하고 스포츠사업과 관련하여 프로그램 서비스, 시설서비스, 행정서비스의 개념을 정립하여 스포츠조직의 관리능력 및 기획능력의 새로운 IT기술의 도입과 상품개발을 탐구하므로 스포츠경영의 질적 향상과 새로운 패러다임을 제시하고 모색한다.

50235643 스포츠법규론(Sports Law)

스포츠에 관한 법규의 총체적인 개념을 이해한다. 스포츠기본권의 보장, 스포츠행정 및 정책에 관한 공법적인 문제, 스포츠산업의 진흥, 스포츠 관련 특수계약과 스포츠사고의 위험에 대한 책임 등 사법적인 문제, 형사법적인 문제 등에 대하여 정립과, 새로운 패러다임 시대의 스포츠와 IT기술에 대한 사회현상에 관한 공법적인 문제, 형사법적인 문제들에 대해서 모색하고 탐구한다.

50235644 운동검사 및 처방(Exercise Test and Prescription)

기본적인 일반 체육학의 운동처방 및 실험결과의 통계처리 및 처방법을 배우므로 IT 분야에 활용 방안을 심도 있게 모색한다. 전자·통신·기계 등 u-헬스케어로 건강증진 및 개인 맞춤형 건강관리 서비스에 관한 정보화 기술을 모색하고 개발한다.

50235646 스포츠인프라관리론(Sports Infrastructure Management)

스포츠의 인프라에 대한 기초적인 이론과 개념을 정립한다. 스포츠의 제조, 물류, 교육, 문화, 복지, 등 다양한 기초적인 물적 토대를 이해하므로 스포츠와 첨단기술을 접목하여 스포츠의 유비쿼터스 인프라를 개발하고, 스포츠와 첨단기술의 다양한 인프라 구축과 발전방향을 모색하고 탐구한다.

50235647 스포츠 기록분석(Sports Data Analysis)

스포츠 현장에서 발생하는 현상을 객관적인 수치나 자료로 변환하여 기록하고 분석하는 학문이다. 과학적인 데이터 분석과 활용 방법의 이론과 개념들을 정립하고 체계화하여 새로운 첨단 기술 프로그램 개발과 연구로 스포츠기록분석의 새로운 패러다임을 모색한다.

50235648 스포츠바이오메카닉스(Sports Biomechanics)

스포츠 과학의 기초 학문으로 일상의 운동에서 스포츠 활동까지 모든 신체활동을 포함하는 운동기술의 해부학적, 생리학적, 물리학적 측면에서 연구 분석한다. 이러한 스포츠 활동 영역에 IT기술의 공학적인 연구로 스포츠 활동에 필요한 기술개발, 자동화 등 새로운 역학적 원리와 이론을 모색한다.

50235656 인체동역학(Human Dynamics)

생체역학(Biomechanics)의 한 부분으로서, 인체의 운동과 힘의 관계를 다룬다. 근골격계의 운동을 분석하고, 관절 및 근육에 관련된 운동역학을 뉴턴 법칙에 근거하여 체계적으로 학습한다. 이를 위해 인체의 역학적 구조를 조사하고, 3차원 운동역학 이론을 적용하며, 근육의 역학 해석과 근전도 측정을 연구한다.

- 50258824 스포츠IT세미나(Sport-IT Seminar)
스포츠-IT 융합 분야의 다양한 주제에 대하여 외부/내부 강사들에 의한 특강을 진행하여, 이 분야에 대한 폭넓은 지식을 쌓을 수 있도록 한다.
- 50300776 운동생리학(Exercise Physiology)
- 50315539 Dynamics 이론과 실제(Theory and Practice of Dynamics)
본 강좌는 움직임의 과학적 연구, 움직임 패턴의 분석, 인간 움직임의 역학적 원리의 이해와 적용을 다룬다.
- 50325616 세포신호전달 (Cell Signalling)
주요한 세포 신호 전달 체계들을 분자 수준에서 고찰한다.
- 50338511 스포츠기계학습(Sports Machine Learning)
기계 학습은 인공 지능의 한 분야로 컴퓨터가 학습할 수 있도록 하는 알고리즘과 기술을 개발하는 분야이며, 훈련 데이터를 통해 학습된 알려진 속성을 기반으로 예측에 초점을 두고 있다. 본 과목에서는 다양한 형태의 스포츠 데이터에 기계학습을 적용하여 경기패턴의 예측, 선수 자세 인식과 추적, 스포츠 데이터 패턴 인식 등에 응용할 수 있는 요소 기술 등을 다룬다.
- 50338512 스포츠데이터수집분석론(Sports Data Collection and Analysis)
스마트 기기와 밴드 등을 이용한 실생활 운동량, 신체의 생체 변화를 분석하는 기존 다양한 연구 및 방법에 대해 학습한다. 뇌파, 심전도, 근전도 등에 관한 것이 아닌 사람들이 쉽게 이해하고 자신의 몸 상태를 한 눈에 알 수 있도록 데이터 수집 및 통계 분석 기법에 대하여 알아본다.
- 50338513 스포츠응용프로그래밍(Sports Application Programming)
스포츠 IT 융합 분야에 필요한 다양한 프로그래밍 기법에 대해 학습한다. MATLAB을 중심으로 스포츠 전공자가 익힐 수 있는 프로그래밍 기법에 대해 강의한다.
- 50348419 스포츠모션인식론(Sports Motion Recognition)
스포츠활동에서 만들어지는 몸의 움직임을 인식하는 방법론에 대해 연구한다
- 50366170 스포츠 IT 융복합 현장의 이해(Understanding Sport IT Companies)
스포츠활동에서 만들어지는 몸의 움직임을 인식하는 방법론에 대해 연구한다
- 50374684 스포츠 IT 융복합 현장의 이해 2(Understanding Sport IT Companies 2)
스포츠 IT 융복합 분야를 선도하는 현장에 대한 정보과학과 관련 업무에 대한 탐구를 통해 보다 심화된 현장에 대한 이해를 할 수 있도록 한다.

● 미디어콘텐츠 분야

- 50235645 스포츠미디어론(Sports Media)

미디어시대의 방송산업과 스포츠에 대해 탐구하고 기초 지식을 이해하므로 디지털방송화와 스포츠산업, 융합시대의 스포츠방송 기술, 스포츠중계방송과 스포츠이벤트, 스포츠방송과 모바일에 대한 스포츠방송과 IT분야를 모색하고 연구한다.

50235653 디지털 스포츠방송(Digital Sports Broadcasting)

디지털 스포츠 방송에서 시청자의 편의 및 이해 향상 기능을 제공할 수 있는 다양한 기초 지식 및 기능에 대한 내용을 강의한다.

특히, 해당 경기에 대한 정보 및 분석, 운동 선수에 대한 특성 분석을 포함한 종합적 관리 시스템 등에 대해 연구하여 스포츠 방송에 대한 편리성 및 방향성에 대해 모색한다.

50235654 컴퓨터시스템 개론(Introduction to Computer Systems)

IT와 스포츠의 융합 전공자로서의 기본적으로 갖추어야 할 컴퓨터시스템에 대하여 학습한다. 스포츠데이터의 처리와 연관된 분산시스템의 특징과 디자인 이슈들, 그리고 분산시스템의 네트워크, 미들웨어, 프로그래밍에서 사용하는 기술들을 학습한다. 또한 새롭게 변화하는 컴퓨팅 환경에서의 스포츠에 활용될 컴퓨터시스템의 요구사항을 알아본다.

50235655 스포츠데이터 관리기법(Sports Data Management)

각종 스포츠 데이터를 효율적이고 편리하게 관리하기 위해 데이터베이스 시스템의 정의와 개념을 익히며, 스포츠 데이터베이스를 효율적으로 관리하기 위한 데이터모델링 기법, 질의 처리 기법 및 스포츠 데이터베이스와 관련된 최신 이슈들에 대해 학습한다. 이와 더불어 최신 DBMS와 SQL을 활용한 스포츠 데이터 관리에 대한 실무 능력을 배양한다.

50235657 스포츠 정보보안론(Sports Information Security)

스포츠 경기에 의한 결과 데이터의 안전한 관리, 운동선수의 프라이버시 관련 신체 정보 등 스포츠 관련 정보의 보안과 프라이버시 제공을 위한 기초 지식을 습득한다. 또한, 다양한 모바일 기기, 센서 등이 장착된 첨단 스포츠 장비를 통해 획득, 전달되는 정보의 안전성과 신뢰도를 향상 시킬 수 있는 최신 보안 기법에 대해 연구한다.

50235658 스포츠 통계론(Sports Statistics)

스포츠현장 및 체육과정에서 일어나는 다양한 현상에 대하여 수집된 자료를 분석할 수 있는 통계학의 기초지식을 습득하는데 그 목적을 둔다. 다루는 핵심주제로는 자료의 종류, 분포의 특성, 확률의 기대값과 분산, 이산확률분포 및 연속확률분포, 표본의 추출 및 표본분포, 추론통계학, 가설검정, 모집단 평균에 관한 가설검정, 두 모집단 평균에 관한 가설검정, 모집단 분산에 관한 가설검정, 상관분석 등을 다룬다. 자료의 수집 및 분석 실습은 통계프로그램 패키지를 이용하여 진행한다.

50235659 스포츠 데이터 마이닝(Sports Data Mining)

데이터 마이닝은 대용량의 데이터로부터 숨겨져 있는 유용한 상관관계를 발견하여, 미래에 실행 가능한 지식을 추출해 내고 의사 결정에 이용하는 과정을 의미한다. 본

과목에서는 다양한 스포츠 데이터로부터 분류, 예측, 군집화, 연관규칙 발견, 개인화 등의 데이터마이닝 기법을 적용하여 경기분석, 선수관리, 스포츠 마케팅, 스포츠 콘텐츠 관리 등에 응용할 수 있는 요소 기술을 학습한다.

50235660 SNS기반 스포츠서비스(SNS Sports Service)

인터넷 서비스 구성요소들을 학습하고 이를 바탕으로 이루어지고 있는 일반 소셜네트워크 구성 기술을 살펴본다. 이어서 소셜네트워크 서비스를 활용한 사례와 스포츠 서비스 구성방법, SNS를 통한 스포츠 서비스의 활성화 방향등을 고찰한다. 또한 모델 SNS기반 스포츠서비스의 효과와 발전방법 등을 팀 프로젝트를 통하여 구성하고 분석하는 방법 등을 실습한다.

50235661 스포츠콘텐츠 제작기술(Sports Content Technology)

게임을 비롯하여, 가상현실, 교육, 영상 등 다양한 디지털 콘텐츠 분야에서 스포츠를 소재로 하거나 스포츠 참가자를 사용자로 하는 콘텐츠들을 기획하고, 제작, 사업화하는 내용을 다룬다.

50235662 체감형 스포츠게임 개발론(Sensual Sports Game Development)

체감형 스포츠 게임은 기존 게임과는 다른 형식의 입출력장치, 게임 스토리텔링, 인터페이스를 가지고 있다. 특히 스포츠 게임은 재미와 운동효과라는 두 마리 토끼를 잡아야 게임의 효과를 극대화할 수 있는 분야이다. 따라서 본 과목은 사용자의 시각, 청각, 촉각적인 감각기관 이외에 운동감각(Kinesthetic)을 게임의 정보입력의 수단으로 사용가능한지에 대한 피지컬 인터페이스에 대한 방법론과 스포츠게임만의 특성을 최대화하기 위한 게임스토리텔링에 대한 교육, 그리고 이를 가상현실에서 구현 가능한 게임제작 방법론에 대한 교육을 진행한다.

50315535 스포츠와 스마트컨버전스(Sports and Smart Convergence)

스마트컨버전스는 활발한 스마트 기기의 확산을 바탕으로 많은 사용자의 생활패턴을 바꾸어나가고 있다. 이 과목에서는 스포츠 관련 분야에서 엘리트 스포츠와 생활체육, 방송 등을 망라하여 ICT 기반 스마트컨버전스의 사례와 발전방향에 대해 탐구하고자 한다.

50325614 가상현실 및 스포츠응용(Virtual Reality and Sports Applications)

다양한 IT기술들이 스포츠에 적용되면서 그 중 가상현실 기술도 중요한 요소가 되어가고 있다. 이 과목에서는 가상현실의 기본 이론과 응용사례들에 대해 알아보고, 가상현실을 보다 효과적으로 스포츠에 활용하는 사례와 발전방향에 대해 탐구하고자 한다.

50348421 가상현실 및 증강현실 프로젝트(VR and AR Projects)

최근 각광받고 있는 가상현실과 증강현실 기술에 대해서 다룬다. 이론적인 접근보다는 실제 응용 콘텐츠를 기획하고 제작하는데 필요한 다양한 기기와 구현방법들에 대해 공부한다. 본 과목의 목적은 원하는 VR/AR 콘텐츠를 단계적으로 만들어나가는 과정을 익힐 수 있도록 하는 것이다.

- 50348423 증강현실 개론(Introduction to Augmented Reality)
증강현실을 개괄적으로 이해하고, 배경이 되는 컴퓨터그래픽스, 컴퓨터비전을 학습한다.
- 50348425 스마트 애플리케이션 개발(Smart application development)
최근 다양한 분야에서 사용되는 스마트 기기 기반 애플리케이션을 분석하고, 기기에 내장되어 있는 다양한 센서들의 동작 및 활용을 중심으로 고찰하며, 자신의 연구와 관련된 애플리케이션을 스스로 개발함으로써 심도있는 연구를 수행 할 수 있도록 한다.
- 50374638 스포츠IT를 위한 컴퓨터그래픽스(Computer Graphics for Sports-IT)
스포츠IT분야의 연구를 위한 컴퓨터 그래픽스 이론 및 실습을 학습한다.
- 50374641 스포테인먼트 체험 실내공간 설계(Sportainment Indoor-space Design)
최근 스포츠와 엔터테인먼트가 혼합된 스포테인먼트 콘텐츠는 스크린을 포함한 디지털 영상/소리/햅틱 피드백을 기반으로 구성되며, 이러한 특징을 잘 표현될 수 있도록 실내공간이 주요 타겟이 되고 있다. 이 과목에서는 효과적인 스포테인먼트 체험 실내공간 설계 사례와 발전방향에 대해 탐구하며 새로운 스포테인먼트 콘텐츠 솔루션에 적용하는 방법에 대한 교육을 진행한다.

● 정보통신 분야

- 50235649 생체신호 측정 및 분석(Bio-signal Recording and Analysis)
다양한 스포츠 활동을 통해 나타나는 신체의 생체 변화를 이해하고 이러한 변화를 생체신호를 통해 측정하고 분석하는 방법에 대해 학습한다. 뇌파, 심전도, 근전도 등 다양한 생체신호를 측정 분석함으로써 안전하고 건강한 스포츠 활동을 지원하며 나아가 개인별 최적화된 스포츠 활동 프로그램 구성을 위한 정량적 도구로 활용한다.
- 50235650 영상기반 계측론(Image based Measurement Techniques)
카메라를 이용하여 기록의 측정, 동작의 판정, 자세의 교정 등과 같은 작업을 수행하는 방법에 대해 학습한다. 이를 위해 카메라의 구성요소, 영상센서의 구성원리, 영상의 처리방법, 영상의 분석기법 등에 관한 기초지식을 습득하고 이를 측정에 활용하는 방법을 학습한다.
- 50235651 스포츠 센서공학(Sports Sensor Engineering)
스포츠 활동에 적합한 도구의 설계, 스포츠 활동에 사용되는 도구들의 사용법, 운동하는 사람의 신체적인 특성 변화, 경기장의 관리 등에 사용되는 각종센서들에 대해 이해하고 이들을 활용하는 방법에 대해 학습한다. 센서를 측정하는 내용, 센서가 사용하는 매체, 측정 속도와 원리 등에 대해 학습하여 스포츠 종목별로 측정의 정확도 및 실적을 향상시키기에 적합한 시스템의 구축방법을 학습한다.
- 50235652 스포츠로봇 기술(Sports Robot Technology)
심리학적 기법을 도입하여 가상현실의 아바타(소프트웨어 로봇) 또는 실제 로봇아바

타(하드웨어 로봇)를 설계하는 기법을 다룬다. 이를 위해 비전시스템, 청각시스템, 동기시스템, 행동시스템, 애니메이션, 발화시스템 설계 요소 및 기법을 적용한다. 더불어 최근 이슈화되고 있는 헬스아바타의 심리적, 물리적, 의학적 요소에 관해 조사연구 하고, 최종적으로 유비쿼터스 맞춤형 헬스케어에 필요한 스포츠 아바타를 제작하게 된다.

50258822 스포츠센서설계응용(Design and Application of Sensor in Sports)

스포츠에서 사용할 수 있는 센서를 설계 및 실험을 통해 실제로 적용할 수 있는 분야를 연구한다.

50325620 전파이론(Propagation Theory)

다양한 매질에서의 전파전파의 이론과 원리를 공부하며 이동통신에서의 전파전파 특성에 대한 이론과 모델 정립에 대한 지식을 습득한다.

50325622 이동통신용기기(Mobile Communication System)

신호교환의 기본 기능 및 이동망에 대한 이동통신 교환, 추적교환, 망교환, 과금 및 번호방식, 이동기의 소요기능과 구성, 송수신 및 중간주파회로의 구성 및 해석, 변복조 회로의 구성 및 해석, 주파수 합성기, 기저대역 회로, 불안정 및 오류 신호에 대한 보상용 제어회로 분석, 소형화, 저소비 전력화를 위한 회로의 특수 설계법을 다룬다.

50338514 무선전력전송공학(Wireless Power Transfer Engineering)

최근 IT 융합 분야에서 각광을 받고 있는 무선전력전송시스템의 전반적인 구성 및 동작 원리, 그리고 활용 분야 및 실제적인 해결 과제에 대하여 논한다. 특히, 고효율 무선 전력 전송 시스템을 위한 핵심 회로 기술에 대하여 학습한다.

50338515 무선통신특론(Special Topics in Wireless Communications)

마이크로파 및 밀리미터파를 이용한 통신 및 원격 탐사 등의 System, 우주탐사에서의 신호 전송 및 Data처리, 자원탐사에서 이용되는 전자파의 응용을 공부한다.

50315516 초고주파기술특론(Special Topics in Microwave Technology)

초고주파가 사용되는 새로운 응용분야 및 새로운 기술 등에 관한 논문 소개.

50348552 위성통신 송수신시스템(Satellite Communication Systems)

위성통신에 적용되는 신호와 System의 원리 및 구성을 파악하기 위해 지구국과 위성국의 개요, 위성통신 회로인 High Power Amplifier, TWT, LNA와 파라볼릭 안테나의 원리 및 설계를 학습한다.

◎ 신소재 분야

50366172 웨어러블 센서 설계 및 응용 (Design of Wearable Sensor and Applications)

웨어러블 센서의 최근 동향 고찰을 통해 스마트 센서를 제조하기 위한 소프트 소재 및 소자구조를 설계하고, 최종적인 다양한 응용성을 살펴 본다.

- 50366174 웨어러블소자용 하이브리드재료(Hybrid Materials for Wearable Devices)
하이브리드재료의 제조와 분석에 대해 학습하고 이를 웨어러블소자에 응용하는 문제를 실례를 통하여 연구한다.
- 50368791 지능형 초분자재료(Smart Supramolecular Materials)
초분자 재료의 합성 및 분석에 대해 학습하고 이들이 보유한 특유의 물성을 파악하여 초분자재료에 대한 지능형 재료로서의 응용성을 탐구함.
- 50374649 섬유형성학(Fiber Formation)
웨어러블 소재인 열가소성 고분자는 공정 중에 토출, 연신, 열고정 조건 등에 의해서 물성에 변화가 생기며, 이와 관련된 이론을 강의한다.
- 50374646 유기소재합성특론(Synthesis of Organic Materials)
웨어러블 소자에 사용되는 고분자 등 유기소재의 합성에 대해 심도있게 연구한다.

◎ 화학 분야

- 50325618 분석화학 특강 (Advanced Analytical Chemistry)
특정 분석물에 대해 정량/정성 분석을 할 수 있는 다양한 현대적 분석 기법들을 공부한다.
- 50338517 유무기소재합성(Syntheses of Organic and Inorganic Materials)
센서소재로의 활용이 가능한 다양한 유기 및 무기소재에 대한 화학적 합성법을 위주로 살펴보고, 분석법, 물성 조사법도 소개한다. 탄소소재, 금속산화물, 제올라이트, 메조다공성 실리카, 다공성 유기소재, 다공성 무기소재, 자기조립 초분자가 구체적 대상소재이다.
- 50338518 나노구조체(Nanostructures)
나노입자의 합성 및 자기조립을 이용한 나노구조체의 3차원 배열방법을 알아본다. 분광학 및 현미경을 사용한 나노구조체의 특성규명방법을 배운다.
- 50338519 전기화학(Electrochemistry)
전극전위 계면에서의 전기화학적 현상, 전극반응의 속도 및 각종 전기화학적 문제와 응용을 다룬다.
- 50348554 고급물리화학1(Advanced Physical Chemistry 1)
물리화학의 기초 이론들을 확고히 하기 위한 강좌이다. 열역학법칙, 고전역학, 양자역학 및 화학반응속도론 등을 공부한다.
- 50348556 배위화합물 센서 화학(Coordination Compounds and Their Sensing Properties)
금속과 리간드로 이루어진 금속착물로부터 확장된 네트워크 구조를 갖는 배위고분자의 합성 및 구조. 외부자극이나 손님분자의 종류에 따라 발광성질이 조절되는 기능성 배위화합물의 작동원리와 응용을 공부한다.

- 50348558 생물물리화학(Biophysical Chemistry)
생체정보인식과 우리 몸 안의 신호들을 물리화학적 방법으로 탐지할 수 있는 방법에 대해서 공부한다. 바이오칩과 단세포를 연구할 수 있는 분자분광학 및 현미경 기법등에 대한 기초 원리들을 개괄적으로 소개한다.
- 50366276 생체이온탐지(Intracellular Ion Detection)
스포츠 선수들의 능력 향상에 중요한 기작을 할 수 있는 생체 내 이온을 물리화학적으로 탐지하는 방법에 대해 소개하고 IT 와 접목할 수 있는 방법을 모색한다.
- 50366279 화학도핑분석(Chemical Doping Analysis)
스포츠 분야에서 이뤄지는 도핑검사 시료분석과 새로운 분석법 개발연구를 소개한다.
- 50374676 유전자재조합론(DNA Recombinant Technology)
다양한 유전자의 재조합 기술들과 이에 기초한 단백질 발현 기술들의 이론적 토대를 배운다.
- 50374678 전기화학 웨어러블 센서(Electrochemistry-Based Wearable Sensor)
전기화학 분석법에 기반한 체외 진단 기기의 작동 원리 및 개발 원리를 이해하고, 이에 기반해 초급 수준의 웨어러블 센서를 개발할 수 있는 능력을 배양하는 것을 목표로 하는 과목이다. 강의와 토론, 그룹 활동 등 다양한 방법을 통해 학생들이 목표에 도달할 수 있도록 돕는다.

융합소프트웨어학과정 (Program in Software Convergence)



* 협동학과 : 경영학과, 전자공학과, 기계공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터학과

1. 학과의 교육목표

비전: 소프트웨어 보안 분야의 창의적 융복합 인재 양성

교육목표: 산업현장 맞춤형 소프트웨어 보안 융복합 인재 양성

연구목표: ICT 기반 융합 소프트웨어 보안 기술 개발

- 제1세부목표: IoT 보안을 위한 융합 소프트웨어 보안 기술 연구
- 제2세부목표: CPS 보안을 위한 융합 소프트웨어 보안 기술 연구
- 제3세부목표: 사이버 침해 선제대응을 위한 빅데이터 분석 기술 연구

2. 개설전공

- 융합소프트웨어학(Software Convergence)

3. 수여학위

- 석사과정 : 공학석사(Master of Engineering)
- 박사과정 : 공학박사(Doctor of Philosophy in Engineering)

4. 교수진

성명(한자)	직 급	학 위	전 공
김계영(金啓榮)	교수	공학박사(숭실대학교)	컴퓨터비전
이수원(李秀元)	교수	Ph.D.(Univ. of Southern California)	데이터사이언스
신용태(愼鏞台)	교수	Ph.D.(Univ. of Iowa)	컴퓨터네트워크 및 보안
김명호(金明浩)	교수	공학박사(포항공대)	시스템소프트웨어, 정보보안
정수환(鄭守桓)	교수	공학박사(Univ. of Washington)	통신망보안
한영준(韓永俊)	교수	공학박사(숭실대학교)	로봇비전, 센서융합
이상준(李尙俊)	교수	공학박사(서울대학교)	데이터베이스, 클라우드
안형준(安亨濬)	부교수	공학박사(서울대학교)	메카트로닉스
신현출(申鉉出)	부교수	공학박사(포항공대)	의신경공학 및 생체신호처리
이정현(李正賢)	부교수	Ph.D.(Univ. of California at Irvine)	정보보호
김강희(金鋼熙)	부교수	공학박사(서울대학교)	실시간 임베디드 시스템
노동건(盧東建)	부교수	공학박사(서울대학교)	임베디드시스템소프트웨어
김수현(金洙賢)	조교수	공학박사(Georgia Institute of Technology)	금융공학 및 금융통계학

5. 교과과정표

(학점:3학점, 시간:3시간)

◎ 입문 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321734	정보보호개론	50321742	임베디드시스템개론
50321736	문제해결론	50321744	프로그래밍특론
50321738	기술경영론	50321746	창업과지식재산
50321740	빅데이터융합개론	50299065	융합특허전략론
50374077	SW프로젝트관리론	50374083	스포츠와 IT융합

◎ 보안일반 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321748	시스템보안	50322104	융합보안기술
50321750	네트워크보안	50291442	안전보안프로젝트
50315010	암호학	50299063	안전보안프로젝트II
50322102	임베디드시스템설계론		

◎ IoT 융합 소프트웨어 보안 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50322106	모바일보안특론	50299062	고급운영체제
50322108	악성코드분석	50322112	네트워크보안특론
50322110	모바일시스템특론	50322114	IoT융합프로젝트
50291440	고급컴퓨터구조		

◎ CPS 융합 소프트웨어 보안 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50322116	사이버물리시스템특론	50315054	영상보안
50315024	실시간운영체제특론	50322125	인공지능
50322118	영상처리특론	50322127	시스템모델링
50322120	컴퓨터비전특론	50291441	전자기구동기제어
50322122	형태인식	50315015	기전공학
50299122	컨텐츠보안특론	50322129	CPS융합프로젝트
50374075	형태인식특론		

◎ 침해대응을 위한 빅데이터분석 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50322131	고급알고리즘	50322137	기계학습
50291443	대용량데이터베이스관리론	50299064	금융빅데이터분석
50322133	클라우드시스템	50322139	소셜빅데이터분석
50322135	정보검색색택스트마이닝	50322141	빅데이터융합프로젝트
50374091	빅데이터처리		

6. 교과목개요

◎ 융합소프트웨어학과 교과과정 : 입문 교과목 개요(Fundamental of Department)

50321734 정보보호개론(Introduction to Information Security, 입문, 3학점)

컴퓨터 시스템과 네트워크를 통해 유통되는 정보를 안전하게 보호하기 위한 기초 지식, 기반 기술, 표준, 윤리 등을 학습한다.

50321736 문제해결론(Problem Solving, 입문, 3학점)

융합 소프트웨어 분야에서 직면할 수 있는 다양한 문제의 해결방법론 및 알고리즘을 학습한다.

- 50321738 기술경영론(Technical Management, 입문, 3학점)
기술과 경영의 융합에 대한 입문 과목으로 기업의 경쟁우위 제고를 위한 전략으로서의 기술과 효율적인 경영관리 방법에 대하여 학습한다.
- 50321740 빅데이터융합개론(Introduction to Big-data Convergence, 입문, 3학점)
융합 소프트웨어 분야에서 빅데이터 기술의 다양한 활용 사례와 방법을 학습한다.
- 50321742 임베디드시스템개론(Introduction to Embedded System, 입문, 3학점)
임베디드 시스템의 부트로더, 커널, 미들웨어 등 시스템 S/W와 응용 S/W의 설계 및 구현 방법론을 학습한다.
- 50321744 프로그래밍특론(Topics in Programming, 입문, 3학점)
IPC, 쓰레드, 네트워킹 등 다양한 요소들이 포함되는 대형 소프트웨어를 기획, 설계, 구현, 문서화하는 것에 대해 다룬다. 이를 통해 UNIX/LINUX 상에서의 고급 시스템 프로그래밍 기법과 서버 프로그래밍 기법 등을 익힌다.
- 50321746 창업과지식재산(Start-up and IP, 입문, 3학점)
과목개요: 창업에 관한 기본적인 내용을 학습하고 창업 과정을 습득하며, 창업에 필요한 특허 라이선스 협상 절차를 파악하고 라이선스 계약서에 대해 학습한다. 라이선스 과정에서 필요한 특허가치평가 방법을 배우며 비즈니스 모델 개발을 이해하고 사업계획 수립을 통해 창업할 수 있는 기초 능력을 함양한다.
- 50299065 융합특허전략론(Stratgy for Convergence Patent, 입문, 3학점)
다학제적 융합 분야에서 특허 중심의 연구 개발의 중요성을 이해하고, 융합 분야의 핵심 특허들을 조사, 분석함으로써 강한 특허를 창출하는 방법을 학습한다.
- 50374077 SW프로젝트관리론(Software Project Management, 입문, 3학점)
프로젝트/프로젝트관리의 기본개념, 수명주기, 성공 및 실패요인, 프로젝트관리 관련 중요 프로세스 그룹 등을 중심으로 학습한다. 특히, 범위관리, 일정관리, 통합관리, 원가관리, 위기관리 등을 중점적으로 학습하여 실무에 적응이 가능하도록 한다.
- 50374083 스포츠와 IT융합(Sports and Information Technology Convergence, 입문, 3학점)
스포츠 분야와 관련된 문제를 탐색하고, IT융합기술을 이용하여 문제를 해결할 수 있는 방법을 연구한다.

● 융합소프트웨어학과 교과과정 : 보안 일반 교과목 개요(Fundamental of Security)

- 50321748 시스템보안(System Security, 심화, 3학점)
컴퓨터 시스템 보안 취약점을 막기 위한 응용 프로그램 레벨의 보안 기술과 메모리, 파일 시스템, 프로세스 관점에서의 시스템 보안 기술, 저장 또는 유통되는 데이터 보호를 위한 데이터베이스 보안 기술들에 대해 학습한다.

- 50321750 네트워크보안(Network Security, 심화, 3학점)
네트워크 기본 이론을 바탕으로 네트워크 보안 취약점의 원리를 파악하고, 취약점을 활용한 네트워크 해킹 기술들의 구조적 분석 방법을 학습하며, 네트워크 해킹에 대응하기 위한 보안 기술들에 대해 학습한다.
- 50315010 암호학(Cryptography, 심화, 3학점)
컴퓨터 및 네트워크 보안에 기반에 되는 기본적인 암호 알고리즘, 해쉬함수, 키관리, 인증 등 기초 암호이론과 실제 프로그래밍 관점에서 활용하는 방법을 학습한다.
- 50322102 임베디드시스템설계론(Embedded System Design, 심화, 3학점)
임베디드 시스템의 설계 이슈를 보안 관점에서 조망한 최신의 연구논문들을 중심으로 연구 결과들을 학습한다.
- 50322104 융합보안기술(Convergence Security, 융합, 3학점)
주어진 특정 보안 응용 환경에 대한 물리보안, SW보안, 하드웨어보안, 정보보호정책 등을 새로운 보안 문제를 융복합적으로 해결하는 방법론에 대하여 학습한다.
- 50291442 안전보안프로젝트(Safety and Security Project, 융합, 3학점)
지도교수와 졸업프로젝트를 주제 선정 및 관련연구를 진행한다.
- 50299063 안전보안프로젝트II(Safety and Security Project II, 융합, 3학점)
안전보안프로젝트I과 연계하여 지도교수와 졸업프로젝트를 진행한다.
- 융합소프트웨어학과 교과과정 : IoT 융합 소프트웨어 보안 교과목 개요(IoT-based Software Security)
- 50322106 모바일보안특론(Topics in Mobile Security, 심화, 3학점)
아이폰, 안드로이드 기반 모바일 앱 제작 원리와 모바일 플랫폼을 대상으로한 악성코드 특성과 이의 보안 취약점 분석 기법을 살펴본다, 이에 대응하기 위한 스마트폰 앱 및 기기 위변조 방지 기술들에 대하여 학습한다.
- 50322108 악성코드분석(Malware Analysis, 심화, 3학점)
컴퓨터 바이러스, 웜, 트로이목마 등 악성코드를 분석하기 위한 기본 지식을 습득하고, 악성코드 감염 경로와 방법, 종류별 특성에 대한 분석 기법 등을 학습한다. 어셈블리 명령어, 실행파일 구조, 악성코드 분석 도구 활용법 등을 다룬다.
- 50322110 모바일시스템특론(Advanced Mobile Systems, 심화, 3학점)
모바일 시스템의 운영체제 및 소프트웨어 플랫폼 구성을 분석, 이해하고, 시스템 관점에서 실시간성 및 보안성 개선 방법론을 학습한다.
- 50291440 고급컴퓨터구조(Advanced Computer Architecture, 심화, 3학점)
파이프라인 형태의 명령어 실행 방법, 명령어 수준의 병렬성, 메모리 계층구조, 입출

력 시스템, 다중처리기 등 컴퓨터 구조를 심도 있게 학습한다.

50299062 고급운영체제(Advanced Operating Systems, 심화, 3학점)

리눅스 운영체제를 중심으로 운영체제(커널) 내부 구조와 운영체제 분야의 최신 이론을 학습한다.

50322112 네트워크보안특론(Advanced Network Security, 심화, 3학점)

네트워크 보안 위협, 분산화된 네트워크 공격 등에 대처하는 네트워크 보안 기술 및 보안 정책의 최신 이슈들과 기술들을 학습한다.

50322114 IoT융합프로젝트(IoT Convergence Project, 융합, 3학점)

IoT 융합 관련 주제로 지도교수와 관련 프로젝트를 수행한다.

◎ 융합소프트웨어학과 교과과정 : CPS 융합 소프트웨어 보안 교과목 개요(CPS-based Software Security)

50322116 사이버물리시스템특론(Topics in Cyber-Physical Systems, 심화, 3학점)

사이버물리시스템의 개념, 구조, 동작 방식(센싱, 통신, 분석, 수행), 사례 등 최신 기술과 이론을 학습한다.

50315024 실시간운영체제특론(Real-time Operating Systems, 심화, 3학점)

실시간 운영체제의 설계 및 구현 방법론을 전용 운영체제, 범용 운영체제, 실시간 하이퍼바이저, 실시간 패치 등 다양한 수준에서 학습한다.

50322118 영상처리특론(Topics in Image Processing, 심화, 3학점)

영상형상의 원리와 입출력, 저장 및 처리하는 기법을 연구한다. 영상변환, 영상강화, 영상복원, 영상분할, 영상표현, 영상서술, 형태학적 영상 등의 기법을 실습을 통하여 특성과 응용을 연구한다.

50322120 컴퓨터비전특론(Topics in Computer Vision, 심화, 3학점)

카메라, 스캐너 등의 영상획득장치를 통하여 입력된 영상을 분석하여 영상에 포함된 의미정보를 산출하는 기법을 연구한다. 영상분할, 동작이해, 3D 인식, 물체검색 및 추적기법을 실습을 통하여 특성과 응용을 연구한다.

50322122 형태인식(Pattern Recognition, 심화, 3학점)

영상에 존재하는 모양들을 인간과 동일하게 컴퓨터가 자동 인식하는 기법을 연구한다. 통계적 방법, 구조적인 방법, 구문적 인식방법에 대한 특성과 응용을 연구한다.

50299122 콘텐츠보안특론(Topics in Contents Security, 심화, 3학점)

통신과 방송의 융합으로 디지털 콘텐츠는 인터넷뿐만 아니라 방송영역까지 그 범위가 확대되고 있다. 본 강좌에서는 이동통신망에서의 mobile DRM 기술과 방송에서의 Conditional Access System(CAS) 등 다양한 콘텐츠 유통 플랫폼 상에서 적용

되는 콘텐츠 보호 기술을 알고보고 학습한다.

50315054 영상보안(Image Security, 심화, 3학점)

영상콘텐츠에 포함된 개인정보 즉, 얼굴, 개인식별 고유번호, 전화번호, 스팸, 유해 영상 등을 탐지하고 차단하기 위한 영상분석 기술을 강의 및 연구한다.

50322125 인공지능(Artificial Intelligence, 심화, 3학점)

인공지능의 개념 및 기본 기법에 대하여 연구하고 응용 분야를 살펴본다. 탐색 기법, 지식 표현 및 응용 방법, 전문가 시스템, 기계학습의 원리에 대하여 연구하고. 자연어 처리 및 컴퓨터 비전 등의 융합 응용 분야를 학습한다.

50322127 시스템모델링(System Modeling, 심화, 3학점)

기계, 전기, 열 유체 또는 이들이 혼합된 시스템을 다양한 인식방법을 통하여 미분, 차분 또는 대수방정식으로 나타낸다. 물리법칙, 물체의 성질 등을 이용하여 연속시간 영역에서의 모델링과 시계열 방법에 의한 이산시간 모델링, 주파수 영역에서 인식을 통한 전달함수 모델을 구하는 방법 등을 익힌다.

50291441 전자기구동기제어(Control of Electromagnetic Actuator, 심화, 3학점)

지능기전시스템에 응용되는 각종 전자기 구동기들에 대해서 원리, 작동법 적용 예, 그리고 해석 및 제어방법 등을 학습한다.

50315015 기전공학(Mechatronics, 심화, 3학점)

역학과 전자기학 및 정보통신의 결합에 의한 센서-액추에이터 기술을 이론적으로 학습하여, 계측제어 분야에 응용을 위한 기반을 갖추도록 한다.

50322129 CPS융합프로젝트(CPS Convergence Project, 융합, 3학점)

CPS 융합 관련 주제로 지도교수와 관련 프로젝트를 수행한다.

50374075 형태인식특론(Topics in Pattern Recognition, 융합, 3학점)

형태인식을 통하여 선행학습을 기반으로 특징선택, 군집화, 최적화, 혼성모델 등 형태 인식에 요구되는 고수준의 기법을 학습하고 응용기술을 연구한다.

◎ 융합소프트웨어학과 교과과정 : 침해대응을 위한 빅데이터분석 교과목 개요(Big-data Software Security)

50322131 고급알고리즘(Advanced Algorithms, 심화, 3학점)

Divide and Conquer, Greedy Method, Dynamic Programming, Backtracking, Branch and Bound 등의 여러 문제해결 방식에 대한 지식을 습득하고 여러 그래프 알고리즘과 NP-Complete 문제에 관하여 학습한다.

50291443 대용량데이터베이스관리론(Massive Database Management, 심화, 3학점)

빅데이터 저장 및 검색 기법 및 대규모 데이터베이스에서의 고속 검색 기법과 데

이터베이스 성능 분석 등에 대해 학습한다.

- 50322133 클라우드시스템(Cloud System, 심화, 3학점)
고성능 컴퓨팅과 클라우드 서비스 및 빅데이터 처리 오픈소스프로젝트에 대해 학습한다.
- 50322135 정보검색과텍스트마이닝(Information Retrieval and Text Mining, 심화, 3학점)
대용량 텍스트데이터에서 의미있는 정보를 획득하고 효율적인 검색을 제공하기 위한 색인, 자질어 선정, 문서분류, 평판분석, 이벤트 탐지 등의 기법을 학습한다.
- 50322137 기계학습(Machine Learning, 심화, 3학점)
기계학습을 위한 알고리즘 및 추론 기법과 대량의 데이터 분석을 위한 확률 이론, 패턴 인식 학습, 레이블이 없는 빅데이터 처리를 위한 Semi-Supervised Learning 등을 학습한다.
- 50299064 금융빅데이터분석(Financial Big-data Analysis, 융합, 3학점)
금융빅데이터 프로젝트 수행을 위한 방법론을 강의하며, 실무적인 금융 빅데이터 활용 방식과 관련된 프로젝트를 수행한다.
- 50322139 소셜빅데이터분석(Social Big-data Analysis, 융합, 3학점)
빅데이터를 활용한 관계 분석을 위해 소셜 네트워크분석의 기본적 원리 및 적용 분야에 대해 이론적 기반을 제공하며 이를 통해 주요 이슈 및 행위자 간 관계의 지형을 파악하고 정보의 유통 경로를 학습하며, 종단적, 횡단적 소셜이슈 분석을 위한 기초를 제공한다.
- 50322141 빅데이터융합프로젝트(Big-data Convergence Project, 융합, 3학점)
빅데이터 융합 관련 주제로 지도교수와 관련 프로젝트를 수행한다.
- 50374091 빅데이터처리(Big Data Processing, 융합, 3학점)
빅데이터는 기존 데이터에 비해 너무 방대해 일반적으로 사용하는 방법이나 도구로 수집, 저장, 처리, 분석, 시각화 등을 하기 어려운 정형 또는 비정형 데이터의 집합이다. 빅데이터의 수집, 추출, 저장, 분석, 시각화를 위한 데이터 플랫폼의 개념과 구조에 대하여 살펴보고, 데이터 통합 및 분석 기법을 학습한다.

IT유통물류학과 (Program in IT Logistics & Distribution)



* 협동학과 : 산업정보시스템공학과, 전자공학과, 컴퓨터학부

1. 학과의 교육목표

IT유통물류학과는 옴니채널, O2O 등의 유통 및 물류 분야와 가상화, 클라우드 컴퓨팅, 모바일 등의 IT 분야와의 융합을 통해 새로운 창의적인 인재를 육성하는 것을 목표로 설립되었다. IT를 기반으로 하는 유통 및 물류는 새로운 부가가치를 창출하는 창조 경제의 중추적 역할 수행이 기대되는 산업인 만큼, 유통물류와 IT 기술이 결합된 융합 인재육성 필요성이 시급하다고 할 수 있다.

유통·물류산업의 글로벌 경쟁력 강화를 위해서 유통·물류에 대한 이론적·실무적 지식과 IT 기술(소프트웨어, 통신, 모바일)에 대한 지식을 가진 창조적 융합 전문인력의 양성을 목표로 하고 있다.

2. 개설전공

- 유통IT학 (IT Distribution)
- 물류IT학 (IT Logistics)

3. 수여학위

- 석사과정 : 공학석사(Master of Engineering)
경영학석사(Master of Business Administration)
- 박사과정 : 공학박사(Doctor of Philosophy in in Engineering)
경영학박사(Doctor of Business Administration)

4. 교수진

성명(영문)	직급	학 위	전 공
현병언(Hyun, Byung-En)	교수	Ph.D.(Kobe Univ.)	유통물류융합, 물류IT
박태형(Park, Taehyung)	교수	Ph.D. (Virgina Tech)	물류 서비스
안승호(Ahn, SeungHo)	교수	Ph.D.(Univ. of Oklahoma)	유통 미래학
전홍식 (Cheon, Hongsik)	교수	Ph.D.(Univ. of Florida)	마케팅
최자영(Choi, JaYoung)	교수	Ph.D.(Ohio State University)	마케팅, 소비자행동, 창업전략
유재원(Yoo, Jaewon)	부교수	Ph.D.(Oklahoma State Univ.)	서비스, 세일즈마케팅 및 유통
최재영(Choi, Jaeyoung)	교수	Ph.D.(Cornell Univ.)	분산처리, 클라우드컴퓨팅
이정진(Lee, Jeong jin)	부교수	Ph.D.(서울대학교)	컴퓨터그래픽스, 빅데이터시각화
이원철(Lee, WonCheol)	교수	Ph.D.(New York Polytech)	센서네트워크, IT융합기술
김동수(Kim, Dongsu)	교수	Ph.D.(서울대학교)	e-비즈니스
황원일(Hwang, Wonil)	부교수	Ph.D.(Purdue Univ.)	HCI
신오순(Shin, OhSun)	부교수	Ph.D.(서울대학교)	무선통신
김길섭(Kim, KilSub)	교수	Ph.D.(한국해양대학교)	무역학, 국제물류
최형광(Choi, Hyung-Kwang)	교수	Ph.D.(경희대학교)	MIS, 비즈니스모델
문 용(Moon, Yong)	교수	Ph.D.(서울대학교)	집적회로설계
박연우 (Park, Younwoo)	겸임교수	Ph.D.(중앙대학교)	유통, 유통서비스
백인수(Back, In soo)	겸임교수	Ph.D.(와세다대학)	옴니채널, 유통정책
윤의식(Yoon, EuiSik)	겸임교수	Ph.D.(명지대학교)	물류, 물류IT

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

◎ 기초 교과

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321753	옴니채널 경영 관리	50321771	분산시스템
50321755	유통물류 서비스 이노베이션	50321773	프로그래밍 언어
50321757	유통경영론	50321775	IoT 데이터베이스

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321769	물류관리론	50321781	IoT 디바이스
50316462	O.R.	50321783	유통물류 통신시스템
50321765	경영정보시스템	50338580	UI/UX디자인
50315985	IoT 시스템	50374558	IT공학개론
50338579	유통물류개론	50374332	벤처창업론
50365046	글로벌이커머스 실무와 이해	50374336	인공지능 시스템의 이해와 응용
50321777	IoT 보안	50374338	가상현실 시스템의 이해와 응용
50316459	IT융합 회로설계		

◎ 심화 교과

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321785	IT유통 혁신경영 세미나	50321800	IoT 디바이스용 CAD
50321787	IT물류 신기술과 혁신	50321852	IoT 네트워크
50321789	유통물류융합	50321854	클라우드 시스템
50321791	모바일 유통물류	50321856	위치기반 시스템
50321793	물류네트워크 설계	50321858	증강현실
50321794	핀테크	50324277	빅데이터 처리
50321797	IT융합 시스템 설계	50324279	빅데이터 분석
50338581	소비자심리	50338582	소비자정보처리론
50338583	물류시스템분석및설계	50338584	프로세스마이닝
50365044	다변량 분석	50374564	글로벌 이커머스와 O2O

◎ 융합 교과

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50316464	옴니채널 전략	50321860	빅데이터 관리 및 활용
50321864	옴니채널 창업 아이템 발굴	50321862	빅데이터 가시화
50321866	IoT 사업화 전략	50316455	데이터마이닝

◎ 산학협동 교과

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321779	옴니채널 서비스 개발	50321868	옴니채널 비즈니스 모델
50321870	옴니채널 스타트업 개발	50321872	옴니채널 인턴쉽
50338585	산학협력프로젝트I	50338586	산학협력프로젝트II

6. 교과목개요

◎ 1단계(기초)

50321753 옴니채널 경영 관리(Omni Channel Business Management)

경영관리란 경영조직체를 만들고 그것을 운영하는 일로서, 경영관리의 기능은 계획, 조직, 지휘, 조정, 통제 등 다섯 가지 요소로 이루어진다. 경영의 대규모화에 따라서 경영 직능이 전문화되기 때문에, 보다 전문가적인 경영 관리가 요구되고 있다. 본 교과에서는 옴니채널에 특화된 경영 관리에 대하여 학습한다.

50321755 유통물류 서비스 이노베이션(Logistics and Distribution Service Innovation)

본 과목에서는 융합기술에 의해 유통물류 서비스산업에 등장하는 새로운 사업모델들을 이해하도록 함으로써 수강생들이 전통적인 유통물류 산업을 혁신하거나 새로운 서비스 모델을 수립할 수 있도록 한다.

50321757 유통경영론(Distribution Management)

본 과목에서는 유통의 기능과 역할, 효율적인 유통경로의 설계 및 관리방안, 경로활동의 조정과 통제, 다양한 유통채널별 유통전략 및 관리방안 등에 대한 개념을 학습하고 이를 기반으로 글로벌 선진 유통 환경 및 우리 지역의 유통 환경에 대한 효과적인 이해, 국내외 및 지역 유통산업을 대상으로 한 창의적인 실무적용능력의 배양, 유통경영관점의 마케팅윤리의식 함양 등을 추구한다.

50321769 물류관리론 (Logistics Management)

기업의 물류관리에 대한 개념과 중요성을 이해하고, 주요 물류활동, 물류시스템의 구성, 물류전략과 기법에 대한 기초적 지식을 습득하여 원자재의 조달에서부터 물품의 생산, 보관, 포장, 관리 및 유통에 이르기 까지 물류가 이동되는 전체 영역을 관리할 수 있는 능력을 배양한다.

50316462 O.R. (Operation Research)

Operations Research (경영과학)에서는 과학적이고 효율적인 의사결정을 위한 다양한 수학적 모형과 해법을 학습한다. 선형계획법, 네트워크 모형, PERT/CPM, 게임이론 등과 같은 최적화 기법 및 마르코프 체인, 대기행렬이론, 시뮬레이션 등과 같은 확률모형들을 학습하고 생산, 수송, 마케팅, 물류/유통 등 다양한 응용분야의 의사결정 문제를 분석/모형화하고 해법을 소개한다.

50321765 경영정보시스템 (Management Information Systems)

경영에 필요한 정보를 시스템 차원에서 통합적으로 제공하기 위한 방법에 관한 내용을 연구한다. 특히 유통 및 물류 정보의 체계적 관리를 통하여 경영관리를 효율화하는 정보시스템에 관한 이론과 구축 방안을 다룬다.

50315985 IoT 시스템 (IoT System)

사물인터넷(IoT)으로 대표되는 초소형 컴퓨터 시스템을 구성하고 있는 시스템 자원들의 존재를 인식하고, 이들의 효율성을 높일 수 있는 운영체제 정책과 함께 컴퓨터 시스템 기능을 제공할 수 있는 기술과 소프트웨어를 학습한다.

50321771 분산시스템(Distributed Systems)

분산 시스템의 가장 기본적인 클라이언트와 서버의 개념을 먼저 이해한다. 이를 바탕으로 분산 시스템의 특징, RPC/RMI의 네트워크, 분산 OS, 웹서비스, P2P, 모바일 및 유비쿼터스컴퓨팅 등 최근의 분산 시스템들을 함께 학습한다.

50321773 프로그래밍언어(Programming Languages)

일반적인 프로그래밍 언어의 operations, data 및 control 구조, storage 경영 및 program 구조 등 프로그래밍 언어의 개념과 원리에 대해 배우고 프로그래밍 언어의 설계 및 구현 기술에 관해 연구한다. 그리고 procedural, functional, object-oriented 언어의 특성과 syntax, semantics에 관한 사항을 비교 검토하여 이들을 이용한 프로그래밍 기술을 연구한다.

50321775 IoT 데이터베이스 (IoT Database)

IoT 서비스를 제공하기 위한 데이터베이스 기본 개념, 데이터베이스 모델링, 관계형 데이터 모델, 데이터베이스 질의어 SQL, 데이터베이스 설계, 객체 지향 DB, 데이터베이스의 보안 및 관리에 대해 배운다.

50321777 IoT 보안 (IoT Security)

IoT와 같은 보안 응용 환경에 대한 물리보안, SW보안, 하드웨어보안, 정보보호 정책 등을 새로운 보안 문제를 융복합적으로 해결하는 방법론에 대하여 학습한다.

50316459 IT융합 회로 설계 (IT Convergent Circuit Design)

IT가 융합된 유통 물류 시스템을 지원하기 위한 하드웨어 설계 기술에 대하여 학습한다. IT융합 시스템을 구성하고 있는 핵심 소자, 회로 및 시스템을 학습하며, 특히, 저잡음 증폭기 및 믹서, 오실레이터, 주파수 합성기, 전력 증폭기 등을 학습한다.

50321781 IoT 디바이스 (IoT Devices)

최근 IT유통물류 분야에서 활발하게 응용 되고 있는 RFID 및 NFC의 동작 원리와 이를 구성하고 있는 핵심 디바이스의 역할을 이해하고, 이의 해석 및 설계 능력을 학습한다.

50321783 유통물류 통신시스템 (Communication Systems for Logistics and Distribution)

유통 물류를 위한 현대 무선 디지털 통신 시스템에서 사용되는 송수신기에 대한 구조와 RF 부품 등을 다룬다. RF 부품에 대한 기본적인 개념, 변복조, 다중화 기법, 송수신기 구조 등에 대하여 학습한다.

50338579 유통물류개론 (Introduction to Logistics & Distribution)

유통은 제품이나 서비스를 시장이나 고객에게 제공할 것인가를 결정하고 새로운 시장

기회와 고객 가치를 창출하는 일련의 활동이다. 물류는 원자재를 투입하여 완제품을 생산 출하해서 최종 소비자에게 공급하는 수송, 하역, 포장, 보관 등 전 과정을 일컫는다. 본 교과목에서는 On-라인과 Off-라인의 유통 물류의 기본 개념 및 유통 물류 시스템에 대해서 학습한다.

50338580 UI/UX디자인(UI/UX Design)

유통 및 물류 시스템과 사용자의 상호작용 속에서 사용성이 높은 인터페이스를 설계하기 위한 이론을 학습하고 이를 프로젝트에 적용한다.

50374558 IT공학개론(Introduction to IT Engineering)

정보기술에 대한 전반적인 이해를 갖기 위한 수업으로 컴퓨터의 구조, 데이터 베이스 등 정보기술의 활용과 사례를 파악하도록 한다. 또한 개인용 디바이스에서 부터 기업용 컴퓨터 시스템과 클라우드 기반의 정보시스템의 이해와 활용을 살펴보고, IT 유통 물류에서 응용할 수 있는 핵심기술등은 어떤 것이 있는지 실무적으로 사용하는 내용은 무엇인지 등을 살펴보고 추후 클라우드 시스템, IoT 시스템, 빅데이터 시스템 수업을 들을 수 있는 지식을 함양하도록 한다.

50374332 벤처창업론(distribution,logistics & IT)

본 교과목은 기업가정신과 창업에 대한 이론과 실무적 학습을 병행한다. 벤처기업 창업에 대한 일반적 이해와 실제경험 사례연구를 통해 창업정신을 습득하고 특히 유통 물류 관련 비즈니스모델 발굴능력을 배양한다.

50374336 인공지능 시스템의 이해와 응용(Introduction to Artificial Intelligence & Machine Learning)

컴퓨터를 활용하여 지능적으로 처리하는 프로그램의 설계를 배우며, 컴퓨터 비전, 자연어 처리, 로봇공학, 컴퓨터 시스템, 시뮬레이션 등 인공지능과 연관된 다양한 실제 문제들에 성공적으로 활용을 위한 알고리즘과 설계를 배우며, 파이썬과 C- 언어의 이해를 기반으로 진행한다.

본 과목에서는 확률적 접근을 통한 프로그래밍과 알고리즘 등을 폭넓게 배우며, 특히 주요 주제로는, 선형회귀, 패턴인식과 베이지안 그래프, 합-곱 알고리즘과 그래프 모델의 학습과 추론, 신경망 등의 최신의 기계 학습 기법 등과 그들의 실제 적용 방법과 예시 등을 다룰 예정이다.

50374338 가상현실 시스템의 이해와 응용(Understanding and Application of Virtual Reality System)

VR(Virtual Reality)은 어떤 특정한 환경이나 상황을 컴퓨터로 만들어서 그것을 사용하는 사람이 마치 실제 주변 상황이나 환경과 상호작용을 하고 있는 것처럼 만들어 주는 인간과 컴퓨터 사이의 인터페이스(Interface) 하는 기술이다.

본 과정은 인공 현실(Artificial Reality), 사이버 공간(Cyber Space), 가상 세계(Virtual Worlds), 가상 환경(Virtual Environment), 합성 환경(Synthetic Environment), 인공 환경(Artificial Environment) 및 시뮬레이션 기술(Simulation

Technology) 등에 대한 기본적인 개념과 기술을 익히고, 교육, 군사, 의료, 엔터테인먼트, 방송 및 통신 그리고 물류산업 등에 응용되기 위한 연관기술(컴퓨터그래픽스, 3D 디스플레이, 입체음향, 인간-컴퓨터 상호작용(HCI) 및 시뮬레이션)을 데모 영상을 통해 경험하고 학습한다.

궁극적으로는 종합적인 분석을 통해 이루어지므로 거시적인 안목과 분석력, 창의력, 공간 지각력이 요구되며 가상의 시공간에 대한 폭넓은 응용력이 필요한 가상현실전문가로서의 필요한 자질을 학습한다.

◎ 2단계(심화)

50321785 IT유통 혁신경영 세미나 (IT Distribution Innovation Management Seminar)

본 과목은 기업가정신과 혁신은 기업, 특히 IT유통산업의 성장 원동력으로서 혁신 과정의 이해와 혁신관리에 초점을 맞추어 실제 사례연구를 통한 연구 및 실습을 한다. 창의적 혁신과정의 이해와 이를 통한 기업가정신과의 관계 연구를 주요 학습 목표로 한다.

50321787 IT물류 신기술과 혁신 (IT Logistics Technology and Innovation)

본 과목의 궁극적인 목적은 기술의 상업화를 통하여 기업의 경쟁우위를 높이는 것이다. 본 교과목에서는 IT물류 신기술의 상업화 과정, 이의 효율적 경영방안, 성공적인 사례를 학습한다.

50321789 유통물류융합 (Logistics and Distribution Convergence)

유통은 생산자로부터 소비자에게로 재화와 서비스를 이전시킴으로써 장소 및 시간의 효율성을 창출하는 활동과 관련되는 산업이고, 물류는 물(物)과 서비스의 효과적 흐름(流)을 의미한다. 본 교과목에서는 유통과 물류가 융합되어 생산자로부터 최종소비자에게 이르는 유통과 물류의 전과정을 융합하여 새로운 가치를 창출할 수 있는 방법을 학습한다.

50321791 모바일 유통물류 (Mobile Logistics and Distribution)

스마트폰과 태블릿의 등장으로 모바일 마케팅·모바일 전자화폐·모바일 전자정부 등 새로운 시장이 생성되고 있다. 이 교과목에서는 유통물류산업에서 모바일이 어떻게 활용되고 새로운 비즈니스를 창출할 수 있는지를 학습한다.

50321793 물류네트워크 설계 (Logistics Network Design)

물류네트워크 설계에서는 물류시스템을 구성하는 재고, 수송, 물류창고에 관한 기본 개념 및 분석방법론을 소개한다. 수송네트워크 및 물류창고와 관련된 전략적, 전술적 운영에 관한 다양한 의사결정문제들과 그와 관련된 수리계획법 모형 및 휴리스틱 알고리즘을 학습한다.

50321794 핀테크 (Fintech)

핀테크란 금융을 뜻하는 파이낸셜(financial)과 기술(technique)의 합성어로 모바일 결제 및 송금, 개인자산관리, 클라우드 펀딩 등 정보기술(IT)을 기반으로 한 새로운

형태의 금융 기술을 말한다. 핀테크의 등장으로 창의와 혁신에 바탕을 둔 새로운 비즈니스 모델들을 등장하고 있다. 본 교과목에서는 핀테크의 동향을 알아보고, 금융 및 결제와 관련된 빅데이터 분석 기술 등을 학습한다.

50321797 IT융합 시스템 설계 (IT Convegent System Design)

IT가 융합된 유통 물류 시스템을 지원하기 위한 하드웨어 설계 기술에 대하여 학습한다. IT융합 시스템을 구성하고 있는 핵심 소자, 회로 및 시스템을 학습하며, 특히, 저잡음 증폭기 및 믹서, 오실레이터, 주파수 합성기, 전력 증폭기 등을 학습한다.

50321800 IoT 디바이스용 CAD (IoT Device CAD)

최근 IT유통물류 분야에서 활발하게 응용 되고 있는 RFID 및 NFC의 정상적인 동작을 위하여, RFID 및 NFC를 구성하고 있는 핵심 디바이스를 설계하기 위한 필수적인 CAD Tool의 사용법을 학습한다.

50321852 IoT 네트워크 (IoT Network)

컴퓨터 네트워크의 이론과 실제를 연구한다. 시그널링, 프레이밍, 에러 제어, medium access, routing, congestion control, end-to-end transport 및 network API 등을 취급한다.

50321854 클라우드 시스템 (Cloud Systems)

분산 컴퓨터 시스템 이해, 구조, 네트워크 이해, Client/Server 시스템 이해, 분산 OS, Name Services, 분산 파일 시스템, 분산 DB 등 분산시스템의 특징을 이해하고, 고성능 컴퓨팅과 클라우드 서비스 및 빅데이터 처리 오픈소스 프로젝트에 대해 학습한다.

50321856 위치기반 시스템 (Location Based Systems)

본 교과목은 각종 IT 인프라를 활용한 표적물 측위 기술에 대한 기본적인 원리 및 처리 방안에 대해서 학습하며, 측위 정보에 기반한 응용 시스템과 위치 기반 서비스 프레임워크 구조에 대해서 논한다. 특히 유통물류 산업 중심의 위치 기반 융합 서비스 사례를 분석하고 해당 인프라 구축에 활용 가능한 각종 소프트웨어 및 하드웨어 IT 요소 기술에 대해서 학습한다.

50321858 증강현실 (Augmented reality)

본 교과에서는 유통물류에 IT 기술을 접목시켜 유통물류의 효율성을 증진시키기 위하여 컴퓨터로 생성된 3차원 가상 영상을 물리적 실세계와 혼합 가시화하는 기술에 대하여 연구한다. 특히 2D/3D와 3D/3D 영상 정합, 영상 분할, 시각화 분야에 대한 기초 기술과 최근 응용 사례 등을 중심으로 다루게 된다.

50324277 빅데이터 처리 (Big Data Processing)

빅데이터는 기존 데이터에 비해 너무 방대해 일반적으로 사용하는 방법이나 도구로 수집, 저장, 처리, 분석, 시각화 등을 하기 어려운 정형 또는 비정형 데이터의 집합이다. 본 교과에서는 빅데이터 처리에 대한 기본 지식을 습득한다. 이를 위하여 빅데이터의 수집, 추출, 저장, 분석, 시각화를 위한 데이터 플랫폼 (파일시스템, 데이터베이스시스템, 분산파일시스템 등)의 개념과 구조에 대하여 살펴보고, 빅데이터 활용을 위한 데이터 통합 및 분석 기법을 학습한다.

50324279 빅데이터 분석 (Big Data Analysis)

본 교과에서는 빅데이터에 관한 플랫폼과 현장 기술을 습득하여, 빅데이터 분석을 위한 아키텍처와 관리 기법을 이해하고, 다양한 산업/업종 영역에서의 분석 모델을 학습한다. 또한 사례 연구를 통하여, 정보 보호 등의 빅데이터 거버넌스 이슈에 대하여 학습한다.

50338581 소비자심리(Consumer Psychology)

상품이나 서비스를 사용하는 개인의 행동 및 정신적인 과정과 절차를 분석하여 구매에 미치는 변수에 대해서 파악하고 분석하는 방법을 학습한다.

50338582 소비자정보처리론(Consumer Information Processing)

소비자가 구매와 관련된 정보를 인식, 주의, 기억, 평가하는 인지적 정보처리 과정을 연구하고 과학철학과 실험설계를 이용하여 심리학적 이론을 이해하고 검증하는 것을 공부한다.

50338583 물류시스템분석및설계(Distribution System Analysis and Design)

본 교과목은 물류시스템 구축을 위해서 필요한 물류 프로세스 분석 방법을 배우으로써 물류시스템에 대한 이해향상과 더불어 물류IT의 융합사고를 기르는 것을 목표로 한다.

50338584 프로세스마이닝(Process Mining)

프로세스 마이닝에 대한 기본 개념, 최신연구주제 및 활용 사례를 살펴보고 유통, 물류 등 각 산업부문의 프로세스 분석 및 최적화에 프로세스마이닝 기법을 활용할 수 있는 능력을 배양한다.

50365044 다변량 분석(univariate analysis)

본 교과목은 인간의 행동을 좀더 심층적이고 여러각도와 측면에서 그 관계성을 분석하고 여러 개의 독립변수에 대한 여러 개의 종속변수를 동시에 분석해 보는 통계적 방법을 기르는 것을 목표로 한다.

50374564 글로벌 이커머스와 O2O(Global e-Commerce & O2O)

본 강좌에서는 제4차 산업혁명 시대, 유통의 핵으로 떠오른 이커머스의 글로벌 최신 동향과 첨단기술 접목 등 급변하는 유통 트렌드, 그리고 O2O와 옴니채널 마케팅에 대해, 글로벌 전자상거래 선도 국가 및 기업의 풍부한 사례와 함께 강의가 진행될 예정이다.

● 3단계(팀티칭 및 융합)

50316464 옴니채널 전략 (Omni Channel Strategy)

옴니채널은 오프라인 및 온라인 등 다양한 채널을 통합해 고도의 균일한 서비스를 제공하는 전략으로, 옴니채널을 위한 목표를 설정하고, 그 목표의 달성 및 문제 해결을 위한 전략적 기법과 사례를 학습한다.

50321864 옴니채널 창업아이템 발굴 (Omni Channel Start-up Items Excavation)

본 과목의 목적은 옴니채널과 관련된 창업 아이템 개발을 위해 필요한 지식을 습득하는 데 있다. 구체적으로 소비 트렌드의 이해부터 시작하여 아이디어 개발 및 상품화, 시장조사 그리고 브랜드관리 및 디자인에 이르기까지 창업에 중요한 일련의 과정을 공부한다.

50321866 IoT 사업화 전략 (IoT Commercialization Strategy)

본 과목에서는 IoT 및 옴니채널과 관련된 창업 아이템을 발굴하고 발굴한 아이템을 어떻게 사업으로 연결시켜야 하는지를 학습한다.

50321860 빅데이터 관리 및 활용 (Big Data Management & Applications)

본 과목에서는 빅데이터 분석과 활용 역량을 습득한다. 산업별 빅데이터 응용 모델을 이해하고, 신규 서비스 아이템을 발굴한다 빅데이터에 대한 기본지식을 바탕으로 프로세스 혁신 및 마케팅 전략 결정 등의 과학적 의사 결정을 지원하는 방법도 학습하도록 한다.

50321862 빅데이터 가시화 (Big Data Visualization)

본 교과에서는 유통물류 과정에서 발생하는 대용량 데이터 모니터링을 위한 실시간 시각화를 위하여 대용량 데이터를 다차원으로 가시화하는 기술에 대하여 다루게 된다. 특히 3차원 컴퓨터 그래픽스 기술과 융합하여 2차원 뿐만 아니라 2.5차원과 3차원으로서의 사용자 친화적인 빅데이터 시각화와 관련된 최신 기술과 실제 구현을 위한 오픈 소스 라이브러리 응용 기법 등을 다룬다.

50316455 데이터마이닝 (Data Mining)

사회의 각 분야에서 수집되고 있는 방대한 양의 다양한 데이터들은 그 속에 많은 유용한 정보를 담고 있다. 따라서 데이터를 처리하여 그 유용한 정보를 추출하는 것이 매우 중요하다. 데이터마이닝이란 방대한 데이터로부터 그 속에 들어 있는 지식, 규칙이나 패턴을 추출하는 기술이다. 본 과목에서는 데이터마이닝의 요소기술 및 데이터마이닝 도구의 사용법을 학습함으로써 기업의 경영 데이터, 인터넷이나 SNS 등에서 수집되는 데이터를 체계적으로 분석하여 지식을 추출함으로써 신속, 정확한 의사 결정에 활용할 수 있는 능력을 배양한다.

● 4단계(산학협동)

50321779 옴니채널 서비스 개발 (Omni Channel Service Development)

본 과목은 옴니채널 서비스 산업 및 서비스와 연관된 다양한 비즈니스상황을 이해/분석하여, 기존 사업분야의 문제점을 파악하고, 혁신적인 아이디어를 바탕으로 새로운 사업기회를 탐색하는 것이 본 수업의 주요 목표이다.

50321870 옴니채널 스타트업 개발 (Omni Channel Startup Development)

창업시키려는 독립욕망과 시장기회에서 가치를 창출하려는 정신을 중점으로 공부한

다. 특히 창조적인 신규사업개발과 경쟁력개발이란 학습조직관점에서 사내벤처를 공부한다. 창업 관련 사례에 따른 초빙교수의 값진 경험담을 들으면서 창업에 따른 창조성과 사업 마인드를 개발함에 초점을 둔다.

50321868 옴니채널 비즈니스 모델 (Omni Channel Business Model)

본 과목은 옴니채널 사업분야에서 창업을 전제로 사업모델을 만들어 보는 과목이다. 창업의 첫 단계는 창업기회를 탐색하고 이 창업기회를 구체화시키기 위하여 시장의 욕구와 존재를 확인하는 작업이다. 다음 단계는 창업에 필요한 자금조달 계획과 함께 구체적인 사업계획서를 작성하여 비즈니스를 모델을 구체화하는 작업이다. 따라서 본 과목은 학생들로 하여금 사업기회의 탐색을 시작으로 수익을 낼 수 있는 비즈니스 모델을 창업의 과정에 따라 단계별로 완성시키는 것을 학습하도록 한다.

50321872 옴니채널 인턴쉽 (Omni Channel Internship)

옴니채널 사업분야에서 학생들의 실무적인 경험과 이해를 높일 수 있는 기회를 제공해 학생들의 사업기회를 구체화하고 해당분야에 취업을 증진시키며, 산업 현장과의 협업을 통해 시너지 효과를 얻는 것에 중점을 둔다.

50338585 산합협력프로젝트I(Industrial Collaboration Project I)

IT 유통물류 사업분야에서 학생들의 실무적인 경험과 이해를 높일 수 있는 기회를 제공해 해당분야에 취업을 증진시키며, 산업 현장과의 협업을 통해 시너지 효과를 얻는 것에 중점을 둔다.

50338586 산합협력프로젝트II(Industrial Collaboration Project II)

IT 유통물류 사업분야에서 학생들의 실무적인 경험과 이해를 높일 수 있는 기회를 제공해 해당분야에 취업을 증진시키며, 산업 현장과의 협업을 통해 시너지 효과를 얻는 것에 중점을 둔다.

기업재난관리학과정 (Program in Business Continuity Management)



* 협동학과 : 벤처중소기업학과, 글로벌통상학과, 산업·정보시스템공학과, 경영학부

1. 학과의 교육목표

기업재난관리학과의 비전은 “융합’을 통한 창의적 21C의 도전으로 원생이 만족하고 사회가 필요로 하는 기업재난관리 리더양성”이다. 이를 위하여 글로벌 경쟁력이 강한 학과, 사회에 봉사하는 학과, 기업재난관리 연구를 선도하는 학과라는 목표를 갖고 있다. 기업재난관리학과의 목표달성을 위하여 2개의 핵심전략 “특성화와 융합 기반의 교육역량 강화”와 “산업 맞춤형 실무기반의 현장역량 강화”을 기반으로 각 세부전략(교육영역, 연구용역, 인력영역, 인프라영역, 기타영역)을 수립, 기업재난관리의 산업 확산과 국가경제에 미래를 선도하는 인재를 양성하고자 한다. 석사과정의 경우 이론적 체계화를 위해 이론교육과 실습 중심으로 교과과정을 구성하고, 박사과정의 경우 연구중심으로 목표를 달성하고자 한다. 최종적인 교육목표는 글로벌 경쟁 교육역량 확보에 있다.

2. 개설전공

- 기업재난관리학(Business Continuity Management)

3. 수여학위

- 석사과정 : 경영학석사(Master of Business Administration)
- 박사과정 : 경영학박사(Doctor of Philosophy Business Administration)

4. 교수진

성명(한자)	직급	학 위	전 공
김문겸(金文謙)	교수	경영학박사 (University of Illinois-Urbana/Champaign)	투자, 기업금융, Venture Capital
최자영(崔滋玲)	부교수	경영학박사(Ohio State University)	마케팅, 소비자행동
이병문(李炳文)	부교수	Ph.D., University of Warwick, UK	국제상무
구기보(具基輔)	부교수	Ph.D., Renmin University, Ch	중국경제
조문수(趙文秀)	교수	Ph.D.(Univ. of Iowa)	동시공학
한용희(韓龍熙)	조교수	공학박사(Georgia Institute of Technology)	생산관리, SCM
안태호(安太虎)	교수	Ph.D.(Univ. of Florida, 1994)	OMIS / 프로젝트관리
정종수(鄭鍾洙)	초빙교수	경영학박사(조선대학교)	경영학, BCM

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

◎ 기업재난관리학 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50318251	재해경감활동이해	50325994	BCMS 프로젝트 실습 II
50318252	재난관리론	50325996	해외투자리스크관리
50318253	업무영향분석 및 위험평가론	50325998	BCM세미나 II
50325980	사업연속성계획	50326000	기업리스크관리 연구
50325982	BCMS 프로젝트 실습 I	50339536	재난심리학
50325984	공급사슬관리	50348756	재해경감시스템인증이해
50325986	무역과 리스크관리	50353001	프로젝트 매니지먼트
50339535	업무연속성과표준	50365231	위기관리 커뮤니케이션
50348754	위기관리론	50375377	리질리언스
50348758	재난안전관리정책	50375094	기업재난위험도 분석
50365229	도시기후와 자연재해	50375096	재난관리기술연구
50365233	논문작성법	50375098	도시자연재해 특론
50325988	기업재난관리인증	50375100	업무연속성 프로세스 분석론
50325990	브랜드리스크관리		
50325992	BCM세미나 I		

6. 교과목개요

◎ 기업재난관리학 분야

50318251 재해경감활동이해(Understanding of disaster mitigation activity)

재해경감활동 이해는 재해경감활동관리체계(BCMS, 사업연속성관리체계) 수립의 전체적인 개요에 대한 학습으로 재해경감활동계획 수립, 실행, 운영, 감시, 검토, 유지관리 및 개선하는 전반적인 경영시스템에 대한 기업의 재해경감활동분야로 재난관리 정책, 해당기업의 법적요구사항, 국내·외 사업연속성 표준의 이해 등을 통하여 프로그램 관리를 위한 기업의 재해경감활동 프로젝트 시스템을 이해함.

50318252 재난관리론(Disaster Prevention Management)

법상 재난관리의 기본구조 예방, 대비, 대응, 복구에 관련된 이론, 법령, 정책, 재난사례, 해외 선진국 재난관리 체계를 학습하는 것으로 국가재난관리시스템, 재난관리 선진국의 재난관리체계, 재난관리자의 역할과 책임, 재난대비 계획수립·지휘체계, 재난자원관리방안, 상호협력체계, 재난관리역사 및 제도, 재난복구, 교육과 훈련, 문제해결을 위한 의사결정 실습, 통합지원본부, 재난관리와 정보기술 등을 이해함.

50318253 업무영향분석 및 위험평가론(Business Impact Analysis, Risk Assessment)

기업의 재해경감활동관리체계 구축을 위한 업무영향분석(business impact analysis)과 리스크평가(risk assessment)연계를 통한 전략수립 이해분야로 업무영향분석에 대한 기본개념 이해, 사업연속성관리체계의 적용 범위(scope) 결정방법 (이해관계자 요구수준 검토 등) 학습과 업무영향분석 기술 학습을 통한 핵심업무와 RTO도출, 리스크평가(risk assessment) 개요, 위험정의, 업무영향분석과 연계 리스크평가를 통한 전략수립을 학습함.

50325980 사업연속성계획(Business Continuity Plan)

업무영향분석 및 위험평가의 결과를 고려하여 수립된 연속성 전략이 실제 실행 가능한 수준의 프로세스 및 절차로 표현 된 것으로 사고대응 활동, 사업연속성을 유지하기 위한 활동과 각 단위별 사업연속성 계획 종류 및 특성에 대해 파악하고 사업연속성계획 개발을 위한 지식을 습득 함

50325982 BCMS 프로젝트 실습 I (Business Continuity Management System Project I)

제조업을 중심으로 재해경감활동계획 수립대행자가 수요기업과의 계약을 체결하여 새로운 프로젝트를 추진하는데 필요한 제반내용을 습득하는 과정으로, 컨설턴트가 해당 기업의 위험평가, 영향분석을 실시하고 재난경감활동을 전개, 분석결과를 바탕으로 재해경감활동계획을 수립하는 과정의 실무학습

50325984 공급사슬관리(Supply Chain Management)

이 코스의 목적은 학생들에게 공급사슬경영이 기업 그리고 공급사슬 파트너들의 모든 분야와 프로세스에 어떻게 영향을 미치는지 생각할 기회를 주고, 경영진들이 각종 실무기법들을 활용하여 경쟁력을 향상시키는 방법을 보여주기 위한 것입니다. 이 코스를 통해서 학생들은 공급사슬경영의 기본적 이해, 구매관리, 운영이슈, 배송이슈, 통합이슈 등에 대해서 학습합니다.

50325986 무역과 리스크관리(Risk Management in International Trade)

무역거래에 따른 리스크의 요소를 신용위험(credit condition), 상업위험(commercial Risk), 운송위험(transportation risk), 환위험(foreign exchange risk), 비상위험(emergency risk), 분쟁위험(dispute risk) 등으로 나누어 각 위험별 내용을 개괄적으로 고찰하고, 그 대처 방안을 전통적인 위험관리기법 분류에 따라 위험보유, 위험회피 및 위험전가 등으로 나누어 실무적인 대응 전략을 세부적으로 학습토록 함.

50325988 기업재난관리인증(BCM Audit)

시스템인증의 운영체제와 프로세스 접근법, 재해경감우수기업인증 기준 절차 등 기업재해경감활동 우수기업인증에 관하여 법령에서 요구하는 심사기준에 따라 문서심사, 현장심사 사례(적합, 부적합, 중부적합, 경부적합 등)를 중심으로 재해경감활동관리체계(BCMS) 유지관리 활동, 유지관리 프로세스에 관련된 내부감사, 경영검토, 예방계획수립 및 유지보수관리 등 국제표준 등에서 요구하는 심사기준과의 비교 분석과 심사실습 학습

50325990 브랜드리스크관리(Brand Risk Management)

브랜드리스크관리는 평판관리분야에서 중요한 위치를 차지하고 있어 브랜드관리 직무의 이해, 위기상황에서의 커뮤니케이션 이해 및 활용전략, 매스미디어 활용전략과 데이터 분석 등을 통한 조직의 브랜드위기관리 대응방법학습으로 성공사례 및 실패사례학습을 통한 브랜드리스크와 BCM과의 연계방안 학습

50325992 BCM세미나 I (Seminar for Business Continuity Management I)

기업에서의 BCM Lifecycle에 대한 이해와 더불어 필요한 재난유형별 재난의 예방, 대비, 대응, 복구활동에 대한 재해경감활동계획 프로젝트를 추진하는데 필요한 제반내용을 습득하는 과정으로, 컨설턴트가 해당 기업의 위험평가, 영향분석을 실시하고 재난경감활동을 전개, 분석결과를 바탕으로 사업연속성관리시스템에 관한 연구발표 및 토의를 통한 기업의 사업연속성관리체계 학습

50325994 BCMS 프로젝트 실습 II (Business Continuity Management System Project II)

서비스 및 공공기관을 중심으로 재해경감활동계획 수립대행자가 수요기업과의 계약을 체결하여 새로운 프로젝트를 추진하는데 필요한 제반내용을 습득하는 과정으로, 컨설턴트가 해당 기업의 위험평가, 영향분석을 실시하고 재난경감활동을 전개, 분석결과를 바탕으로 재해경감활동계획을 수립하는 과정의 실무학습

50325996 해외투자리스크관리(FDI Risk Management)

우리나라 기업의 해외직접투자 현황을 분석하고 해외투자 과정에서 발생하는 리스크를 줄이기 위해 현지의 투자환경과 최근 변화를 파악하고 현지 투자에 성공한 기업의 사례 및 실패사례를 분석함으로써 바람직한 투자전략을 도출하기 위한 방안을 제시함을 목적으로 함.

50325998 BCM세미나 II(Seminar of Business Continuity Management II)

다양한 재난관리책임기관의 특성과 사례를 중심으로 공공기관에서 필요로 하는 업무연속성에 대한 업무영향분석 및 기능업무연속성관리에 필요로 하는 재난의 예방, 대비, 대응, 복구활동에 필요한 재난경감계획구축, 개선분석결과를 바탕으로 공공기관의 기능연속성재해경감활동계획 맞춤형 종합연구발표 및 토의를 통한 학습

50326000 기업리스크관리 연구(Research of Enterprise Risk Management)

기업의 다양한 변화환경에 적응하기 위한 BCM 시스템의 실행에 있어 기업의 내·외부 환경변화에 따른 변화와 개선을 위한 이해와 지식을 얻기 위한 현장실천연구로 기업의 조직관리, 기업의 관계관리, 기업의 경영관리, 기업의 정보기술관리, 기업의 상표관리(브랜드관리, 브랜드자산관리) 등 다양한 위협에 대한 분석 및 경영 이론연구

50339535 업무연속성과표준(Business Continuity & Standard)

BCMS에 관련된 국제표준의 이해와 ISO9001, ISO14001 등 관련 표준과의 관계 및 차이점에 대하여 분석하고, 각 표준에서의 요구사항에 대하여 학습하며, 기업 컨설팅과 인증에서 발생하는 국제표준과 기업재해경감법과의 차이점 등에 대한 연구

50339536 재난심리학(Disaster & Psychology)

재난상황에서의 재난피해자 심리상태에 대해 연구한다.

50348754 위기관리론(crisis management)

재난심리와 사회적 문제, 재난관리단계별 심리, 각종 재난 후 나타나는 심리적 문제, 재난관리 참여자의 정신·심리적 반응 등 재난과 심리에 대한 이론연구

50348756 재해경감시스템인증이해(Audit Process, Practice)

재난심리와 사회적 문제, 재난관리단계별 심리, 각종 재난 후 나타나는 심리적 문제, 재난관리 참여자의 정신·심리적 반응 등 재난과 심리에 대한 이론연구

50348758 재난안전관리정책(Disaster & Safety Management Policy)

본 강의는 기업재난관리를 전공하는 학생으로 하여금 재난안전관리정책의 속성과 Paradigm을 이해하게 하고, 재난안전관리의 혁신이 추진되고 있는 2017년 현재 국가 재난안전관리 12개 주요 정책의 기본 방침과 내용, 추진 현황을 파악하게 하므로써 민간과 공공 분야의 재난안전관리 영역에서 국가 재난안전관리 정책을 반영하고 활용하게 하는데 목적이 있습니다.

50353001 프로젝트 매니지먼트(Project Management)

프로젝트의 특징에 대해 학습하고, 프로젝트 매니지먼트 이론과 방법론을 이해한다.

- 50365229 도시기후와 자연재해(Urban Climate and Natural Disasters)
도시에서 발생하는 각종 자연재해(태풍, 홍수, 폭염, 열섬효과, 혹한, 강풍, 질병 등)와 도시의 미(微)기후상태의 상관성을 분석하고, 도시방재에 예비책으로 대응하는 방법을 학습한다.
- 50365231 위기관리 커뮤니케이션(Crisis Management Communcation)
위기관리를 위한 커뮤니케이션 모델을 연구하고 기업위기관리와 국가차원의 위기관리 등 위기관리 커뮤니케이션 전략 실행 및 매뉴얼을 실습한다.
- 50365233 논문작성법(Thesis Writing)
학위논문을 제출하기 위한 논문작성법을 학습한다.
- 50375377 리질리언스(Resilience)
재해 취약성과 경감방법 및 복원력 시스템에 대해 연구한다.
- 50375094 기업재난위험도 분석(Business Impact Analysis, Risk Assessment)
산업분야별 재난위험도에 대해 연구한다.
- 50375096 재난관리기술연구(Research of Disaster Management Technology)
기업의 재난관리에 대한 기술적인 융합의 필요성과 발전방안에 대해 연구한다.
- 50375098 도시자연재해 특론(Urban Natural Disaster)
도시 자연재해의 양상 및 특징에 대해 연구한다.
- 50375100 업무연속성 프로세스 분석론(Analysis of Business Continuity Process)
업무연속성 절차의 수립과 실행훈련 및 복구계획서에 대해 연구한다.

기독교통일지도자학과과정 (Program in Unification and Christian Leadership)



* 협동학과 : 기독교학과, 행정학과, 법학과

1. 학과의 교육목표

본 과정은 기독교의 진리와 봉사의 정신에 기초하여 세워진 한국 최초의 대학이며 이산대학인 숭실대학교에서 기독교학과, 행정학과, 법학과의 학과 간 협력과정에 의해 숭실대학교 일반대학원에 세워졌다. 남북한의 통일과 통합의 기본가치와 이념은 기독교학과의 성서와 신학에서 제공하며 그 가치와 이념 위에 남북한의 통일과 통합의 제도적 기반을 법학과, 행정학과, 경제학과에서 제공한다.

기독교정신으로 통일국가시대를 이끌어갈 창의적 지도자를 양성하여 통일 이전에는 한반도통일을 준비하며, 통일시대에는 남북한 복음화와 사회통합을 이루어 기독교 가치가 실현되는 통합 국가를 세우고 인류공동체 발전에 이바지하는 것을 목적으로 삼는다.

2. 개설전공

- 기독교통일지도자학(Unification and Christian Leadership)

3. 수여학위

- 석사과정 : 기독교통일지도자학 석사(Master of Arts in Unification and Christian Leadership)
- 박사과정 : 기독교통일지도자학 박사(Doctor of Philosophy in Unification and Christian Leadership)

4. 교수진

성명(한자)	직급	학 위	전 공
김성배(金聖培)	교수	하버드대학교 도시정책 도시계획학 박사	도시정책, 도시계획학
윤철홍(尹喆洪)	교수	독일 프라이브르크대학 법학박사	민법
황준성(黃俊性)	교수	독일 베를린 자유대학교 경제학박사	비교경제체제론, 정치경제학
하충엽(河忠燁)	부교수	영국 에딘버러대학교 신학박사	통일신학
김회권(金會權)	부교수	프린스턴신학대학교 신학박사	성서학
김선욱(金善郁)	부교수	뉴욕 주립대 서니 버팔로 철학박사	윤리학, 정치철학
조은희(曹恩姬)	조교수	이화여자대학교 사회학박사	사회학

5. 교과과정표

(학점:3학점, 시간:3시간)

◎ 공통 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50321818	성경적 통일신학 1	50322016	기독교통일지도자학 워크샵
50321820	현대 북한 정치사 연구	50322018	기독교통일리더십
50321822	통일경제론	50322020	비평학
50321824	통일법론	50322022	북한의 사회·문화·예술 이해
50321976	통일선교신학 1	50322024	동북아 사회·문화·예술 이해
50321978	북한현안연구	50322026	남북한통일정책비교연구
50321980	통일국가제도론	50322028	남북한정치 체제 비교 연구
50321982	기독교통일역사	50322029	한반도 평화체제
50321984	문화인류학으로본북한사람의이해	50322032	통일국가정치론
50321986	통일인문학	50322034	국제관계이론
50321988	통일공적신학	50322036	통일외교론
50321990	기독교통일연구방법론	50322038	독일통일과 법의 역할
50321992	한국교회의 통일선교	50322040	통일 후 가족법과 상속법제에 관한 연구
50321994	기독교통일전략론	50322042	통일 후 토지법제에 관한 연구
50321996	연구방법론	50322043	통일 헌법론
50321998	기독교통일교육	50322045	남북관계와 국제법에 관한 연구
50322000	북한의 종교와 사상	50322048	북한의 형사법 연구
50322002	복합기능 특별행정구역 및 도시개발	50322050	남북경제협력과 법률문제에 관한 연구
50322004	통일신학연구 1	50322052	북한의 법체제와 북한법의 이해
50322006	통일선교전략 1	50322054	북한의 농업과 식량문제

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50322008	통일국가 교육복지	50324166	통일과 정치사상
50322010	통일국가 교육론	50348736	성서적문화통합
50322012	통일선교와 복지	50348742	통일목회의 이론과 실제
50322014	기독교 평화교육	50348746	김정은 리더십연구 1
50324168	통일현안연구	50348530	성경적 통일신학 2
50348739	통일리더십과 경영원리	50348534	통일선교전략 2
50348744	통일과 하나님 나라	50374547	분쟁지역연구 1
50348528	김정은 리더십연구 2	50374549	분쟁지역연구 2
50348532	통일선교신학 2	50374576	분쟁지역연구 3
50348536	통일신학연구 2	50374545	통일리더십
50322056	통일국가 산업구조와 기업론	50374578	목회와통일 1
50322058	선진통일전략론	50374580	목회와통일 2
50322060	통일정부와 국가발전	50374582	목회와통일 3

6. 교과목개요

● 공통 분야

50321818 성경적 통일신학 1(Biblical Studies on Unification Theology 1)

이 과목은 남북한 겨레화해와 통일의 신앙적, 신학적 근거를 성경본문에서 찾아 연구한다. 다윗의 남북화해 정치와 통일, 주전 8세기 이사야의 민족화해 사상, 이사야의 메시아사상, 남은 자 사상, 역대기서의 민족화해 사상, 그리고 나사렛 예수의 사마리아 포용신앙, 사도 바울의 유대인-이방인 화해 통일 선교론을 성경본문을 중심으로 탐구한다.

50321820 현대 북한 정치사 연구(Studies on Political History of North Korea)

남북 분단 이후 70여 년간의 현대 북한정치사에 대한 연구를 통해 북한정치의 특성을 이해한다. 주된 탐구 주제는 해방 후 좌우의 이념 대립과 정권 수립, 북한 내 권력투쟁과 유일지배체제 확립, 권력승계 과정 및 각 집권자의 통치행태 특성 등이다.

50321822 통일경제론(Economic Study of Unified Nation)

북한의 사회주의 경제학과 남한의 자유 시장경제체제론, 생산양식과 분배방법, 소비형태 그리고 북한식 자본주의에 관하여 비교 분석하고 통일 국가의 경제정책을 연구한다.

50321824 통일법론(Methodology of Law)

남북한의 통일의 의미, 필요성과 방법에 따른 법제의 문제를 다룬다. 통일을 위한 국

가협약이나 조약, 통일에 따른 남북한의 헌법, 형법, 사법 문제, 특히 토지질서의 재편과 신분 및 상속의 문제와 재사유화의 문제, 국제법상의 문제 등을 심도 있게 논구한다.

50321976 통일선교신학 1(Mission Theology for Unification 1)

통일의 당위성을 성경 안에서 발견하며 남북한 사람들의 민족 정체성의 이질화를 연구하고 그 두 집단이 공동체를 이룰 수 있는 신학을 연구한다. 신학의 토대 위에 통합 국가의 기업, 가정, 학교, 교회 공동체를 구성할 수 있는 영감을 나눈다. 통일국가를 위한 정책, 전략, 사업부분에 대해 기독교 관점에서의 기초를 제공한다.

50321978 북한현안연구(Studies on the Pending Issues of North Korea)

현재 북한에서 벌어지고 있는 제반 현안들을 다룬다. 최고지도자의 통치행위, 대내외 정책 및 남북관계 현안, 북한사회의 변화실상 등을 연구하고 향후의 정책방향을 전망한다. 당면 현안에 대한 토론과 브레인스토밍을 통해 최근 북한정세를 이해하는 안목을 배양한다.

50321980 통일국가제도론(Institutional Foundation for Unification)

이 과목은 남북한이 하나의 국가로 통합되기 위해서 필요한 제도적 기반을 연구하는 것이다. 남한과 북한과 같이 서로 다른 두 사회가 하나로 통합되고, 나아가 국가 발전을 이루기 위해서는 양자의 차이를 수용하면서 통합 국가가 되게 할 정치, 행정 및 사회적 측면에서의 다양한 제도적 기반이 필수적이다. 이 과목에서는 통일한국의 기반으로서 관습이나 규범 등 비공식적 제도와 재산권 및 정치 및 행정 체제 등 공식적 제도 등에 관해 연구한다.

50321982 기독교통일역사(History of Christianity in Korea)

한국선교 130년간 기독교가 한국의 시대적인 상황과 주고받은 영향에 대하여 살펴본다. 남북 분단 이전과 분단의 시기에서 기독교의 가치인 자유, 민주, 평화, 연합의 정신이 남북한의 통일운동과 연합운동에 어떠한 영향을 주었는지 살펴봄과 한국기독교역사를 통일의 관점에서 재해석한다. 이를 통해 한국의 기독교통일운동의 방향을 제시하고 전망해 본다.

50321984 문화인류학으로본북한사람의이해(Understanding North Korean in Anthropological Perspective)

북한사람을 문화인류학적, 구속사적, 선교적 관점에서 연구한다.

50321986 통일인문학(Humanities Studies for Unification)

남북한의 정치, 경제, 사회, 문화, 예술, 교육, 복지정책에 나타난 철학사상을 비교·분석하고 통일국가시대에 추구해야 할 사상과 철학을 연구한다.

50321988 통일공적신학(Public Theology for Unification)

현대 사회에서 일어나는 분쟁과 폭력, 갈등의 문제와 지식과 정치, 경제, 사회 분야 등에 대한 공적 담론을 신학적으로 조명해 본다. 통일 이후에 발생할 수 있는 여러 가지 사회 문제들을 예측해 보고 신학적으로 탐구한다.

- 50321990 기독교통일연구방법론(Methodology for Christian Unification)
남북한 사회에 대한 실증적 연구를 위하여 사회과학의 핵심 연구방법을 체계적으로 학습한다. 이후 북한이탈주민들을 대상으로 한 조사 및 실습을 실시한다.
- 50321992 한국교회의 통일선교(Korean Church Mission Work for Unification)
한국교회의 북한선교와 통일로 나아가기 위한 선교적 교회론을 탐구하여 통일 후의 북한교회 재건 방법론을 연구한다. 한국교회와 한인교회가 공유해야 할 공통된 정책을 모색한다.
- 50321994 기독교통일전략론(Studies on Strategical Plans for Christian Unification)
한반도 통일을 이루기 위해 한반도를 둘러싼 국제정세와 남북한의 정치, 경제, 사회 부분을 다각도로 검토한다. 기독교 신학에 기초하여 당면한 문제를 해결하는 방안을 모색한다.
- 50321996 연구방법론(Research Methodologies for Unification)
기독교통일지도자학을 체계적으로 연구하기 위하여 기독교신학, 문화인류학, 사회과학적인 연구방법론을 연구하여 학문수행에 필요한 분석기법과 절차, 방법을 습득하고 관점과 틀을 형성해 간다.
- 50321998 기독교통일교육(Christian Education for Unification)
남한의 학교교육과 교회교육과정을 탐구하여 기독교학교와 단체, 교회에서 통일교육이 시행되고 있는 현황을 분석하고, 통일 후 남북한의 사회통합을 이루기 위한 교육과정을 개발한다.
- 50322000 북한의 종교와 사상(North Korea Religion and Ideology)
‘북한의 종교와 사상’ 교과의 목적은 북한체제의 종교적 성격을 이해하고 대응방향을 탐구하는데 있다. 북한의 종교정책 변화과정, 주체사상의 형성배경 및 핵심내용, 북한 주민들에 대한 사상교육 실태와 효과 등을 학습하고 대북선교의 시사점을 모색한다.
- 50322002 복합기능 특별행정구역 및 도시개발(Strategies for Development of Urban and Special Administrative Region)
최근 낙후 지역 및 국가 등의 발전을 위한 제도적 틀로서 경제자유구역 (special economic region) 또는 경제자유도시 (charter city)에 대한 관심이 높아지고 있다. 이 과목은 북한지역의 발전을 위한 전략으로서 경제자유구역과 경제자유도시에 대해 탐구한다. 구체적으로는 경제자유구역 및 도시의 이론과 개발전략을 탐구하고, 아울러 실제적인 개발사례로서 독일, 예멘, 베트남 등 통일국가에서 채택한 경제자유구역과 도시의 사례와 경제자유구역을 통해 경제성장을 이룩한 중국의 경제자유지역 및 도시들을 검토한다. 아울러 중국, 러시아 및 북한의 접경지역인 두만강 지역 및 압록강 지역의 도시들을 경제자유도시로 개발할 수 있는 가능성과 개발전략을 검토한다.
- 50322004 통일신학연구 1(Studies on Unification Theology 1)
박사과정에서 학생 자신만의 통일신학을 발전시킨다. 석사과정에서 연구한 통일선교

신학을 심도있게 발전시킨다. 기독교인으로서 통일에 대한 신학적 방향을 바로 잡고 통일국가를 위한 정책, 전략, 사업부분에 관하여 연구한다.

50322006 통일선교전략 1(Mission Strategies for Unification 1)

남북한 분단 이후 현재에 이르기까지 북한선교가 어떻게 이뤄지고 있는지 북한이탈주민 선교실태(구심적 선교), 북한 내에 있는 사람들을 대상으로 하는 선교실태(디아코니아 선교), 제3국에 있는 북한이탈주민들을 선교하는 실태(원심적 선교)를 중심으로 분석한다. 나아가 전문 통일선교 지도자를 양성하기 위한 교육 선교의 현장을 연구하여 이를 이론적으로 발전시킨다.

50322008 통일국가 교육복지(Educational Institutions for Unified Nation)

통일 후 남북한 사회에는 의, 식, 주, 안전, 의료의 문제가 대두된다. 통일시대에 남북한 사람들이 인간의 존엄성을 유지하며 삶의 질을 향상시킬 수 있는 기독교의 교육복지정책을 모색한다.

50322010 통일국가 교육론(Educational Theory for Unified Nation)

통일국가에서 남북한 사람들이 사회통합을 이룰 수 있도록 남한과 북한의 교육과정을 비교·분석해 본다. 주체사상으로 세뇌당한 북한의 어린이, 청소년, 젊은이들이 효과적으로 교회, 학교, 기관에서 복음을 경험할 수 있도록 교육과정을 개발한다.

50322012 통일선교와 복지(Mission and Social Welfare for Unification)

대한민국에 입국한 북한이탈주민 2만 8천명과 통일 후 북한 2천 4백만 사람들에게 복음을 경험하게 할 수 있도록 외국의 복지사례를 분석하고 통합국가의 복지정책을 연구한다.

50322014 기독교 평화교육(Christian 'Peace' Education)

남북한의 학교교육과 남한의 교회교육과정을 탐구하여 평화교육이 시행되고 있는 현황을 분석하고, 통일 후 북한 사람들과 평화와 화해의 공동체를 형성하기 위한 프로그램을 개발한다.

50322016 기독교통일지도자학 워크숍(Workshop for Christian Leaders for Unification)

남한의 북한선교·북한이탈주민 사역현장과 해외의 분쟁-화해지역을 방문하여 연합과 일치, 화해의 현상을 분석하고, 통일국가의 한반도 복음화, 평화, 연합·일치운동을 구현하기 위한 방안을 모색한다.

50322018 기독교통일리더십(Christian Leadership)

남북의 평화적 통일을 이끌어 내기 위해 필요한 리더십을 성경 속에서 찾고 스스로 갖추어 나갈 수 있도록 돕는다.

50322020 비평학(Criticism on Unification Studies)

기독교통일지도자학에 대해 비평적 시각에서 논의하고, 다양한 관점으로 학문을 발전시킨다. 또한 북한선교현장, 북한이탈주민 사역 현장의 참여관찰자가 되어서 컨텍스트를 이해하고 연구해 간다.

- 50322022 **북한의 사회·문화·예술 이해(Understanding of North Korea Society and Culture)**
북한의 언어, 가정형태, 문학예술, 체육, 언론 교육, 복지정책 등을 연구하여 남북한의 문화적 특징을 분석하고 이질성과 동질성을 파악한다. 남북한 사회문화의 통합을 이룰 수 있는 방안을 모색한다.
- 50322024 **동북아 사회·문화·예술 이해(Understanding of Northeast Asian Culture)**
북한의 언어, 사회, 문화, 예술에 직·간접적으로 영향을 주고 있는 동북아의 언어, 사회, 문화, 예술을 비교 분석하며 통일시대의 사회적 통합의 방안을 모색한다.
- 50322026 **남북한통일정책비교연구(Studies on Comparison of North-South Korea Policies)**
분단이후 남북한의 역대 지도자들이 펼친 통일론을 비교평가하고 기독교적 가치에 근거한 통일관을 모색한다.
- 50322028 **남북한정치 체제 비교 연구(Studies on Comparison of North-South Korea Political System)**
일제강점기 이후 남북한의 주요 정치적인 현상과 역사적 흐름을 중심으로 정치체제를 비교·분석한다. 남한이 북한을 아우르는 방식의 통일시나리오를 염두에 두고 북한체제의 상대적 우위점과 약점을 집중적으로 분석한다.
- 50322029 **한반도 평화체제(Peaceful Organization for Korean Peninsula)**
한반도 정세에 관하여 다각도로 검토하고 향후 한반도의 군사적 긴장을 완화하고 평화체제가 구축되기 위한 조건과 전략들을 연구한다.
- 50322032 **통일국가정치론(Political Theory for Unified Nation)**
북한과 구소련, 중국, 동유럽, 베트남, 쿠바 등 타 공산국가의 정치체도와 행정체계, 사회구조에 대한 기본지식을 습득하고 남한과 비교 분석한 후, 통일국가의 정치제도 형성을 위한 기틀을 모색해 본다.
- 50322034 **국제관계이론(Studies on International Relations)**
국제관계에 대한 기본이론을 습득하여 한반도를 둘러싼 국제정세를 보다 체계적으로 분석한다. 이상주의, 현실주의, 행태주의, 자유주의, 구조주의 및 외교정책 결정이론 등 주요한 국제관계이론을 분석하여 통일 후 상호 유익이 되는 국제 관계론을 연구한다.
- 50322036 **통일외교론(Studies on Foreign Policy for Unification)**
분단 이후 제 3세계 국가를 중심으로 강화해 온 북한의 외교정책을 연구하고 통일국가를 위한 외교정책과 전략 방안을 모색한다.
- 50322038 **독일통일과 법의 역할(German Unification: Constitution and Law)**
독일은 국가조약과 통일협약 등을 통해 통일한 후 약 5년간 5000개의 법률들을 제정하여 양국간의 법률적인 통합을 이룩하였다. 헌법과 형법, 민법 등 기본적인 법률분만 아니라 경제협력과 환경, 재사유화 등 모든 영역에서 법의 역할은 지대하였다. 이러한 독일 통일과정에서 법의 역할을 논구함으로써 남북한의 통일시 법의 역할

을 모색해 본다.

50322040 통일 후 가족법과 상속법제에 관한 연구(Studies on Family and Inheritance Law)

분단시기인 현재에도 법원에 소송이 제기되어있는 이산가족들의 신분질서, 이산배우자의 사망에 따른 상속의 문제 등 가족법상의 문제와 상속문제에 관하여 개별 사건을 중심으로 심도 있게 논구한다.

50322042 통일 후 토지법제에 관한 연구(Studies on Property Law)

대한민국은 세계적인 관점에서 보면 매우 영토가 협소한 나라이다. 통일 후 국가질서의 재편과 관련하여 가장 핵심적인 과제중의 하나는 국토의 효율적인 이용과 관리이다. 북한 지역이 투기장이 되지 않도록 토지 정책이 수립되어야 한다. 또한 토지의 사유화 과정에서 발생하는 법적인 문제를 심도 있게 논구하고자 한다.

50322043 통일 헌법론(Studies on Constitutional Law)

통일에 따른 헌법상 발생될 수 있는 다양한 문제들을 논구한다. 북한 정부수립 이후 2009년 헌법이 개정되기까지 변화와 함께 헌법의 관점에서 본 통치구조상의 특징과 그 의미 등을 북한사회의 특수성과 관련하여 검토한다. 또한 통일 후 발생하게 될 양 체제간의 영토문제, 헌법의 통합문제, 통일헌법의 제정문제 등을 심도 있게 논구하고자 한다.

50322045 남북관계와 국제법에 관한 연구(North-South Korea Relations and International Law)

현재 남북한 독립된 국가로 인정받고 있기 때문에 국제법적 측면에서 남북한 관계를 고찰할 필요가 있다. 본 강좌에서는 분단국가인 남북한의 특수성으로 말미암아 발생하는 영토나 남북교류 문제 등 법적 문제들에 대해 심도 있게 논구하고자 한다.

50322048 북한의 형사법 연구(North Korea Criminal Law)

2006년에 국내에서 북한의 형법과 형사소송법을 체계적으로 해설한 ‘북한의 형사법’을 발간하였다. 죄형법정주의와 유추해석금지의 원칙은 현대 형사법의 대원칙인데, 이러한 원칙을 부정하던 북한에서 형식적이거나 북한 형사법에서 이 원칙을 채용하였다. 이러한 북한 형사법의 변화와 북한의 형사관계 법률의 내 및 그 실제적인 의미를 분석함으로써 북한에서의 형사법제의 운용실태와 북한체제에 대한 이해의 폭을 넓히고자 한다.

50322050 남북경제협력과 법률문제에 관한 연구(North-South Korea Economic Relations and Legal Issues)

외국인 투자와 관련된 북한법률들뿐만 아니라 북한에 대한 투자와 관련된 우리나라의 관련 법규를 우선적으로 검토하고자 한다. 또한 현재 진행되고 있는 남북경제협약의 현황, 유형, 절차, 문제점, 더 나아가 발전방향 및 남북경제통합문제 등을 심도 있게 논구하고자 한다.

50322052 북한의 법체계와 북한법의 이해(North Korea Law and Legal System)

북한의 법체계는 통상 남한의 법체계에 따라 분류하고 있는데, 통상 헌법, 헌

법관련 및 행정부분, 사법부분 등 17개 영역으로 분류한다. 또한 이러한 북한법의 입법체계는 2009년 개정 공포된 헌법을 정점으로 헌법상 법령과, 부문법과 중요부문법 등으로 나누어진다. 이러한 북한법들을 분야별로 나누어 심도 있게 논구하고자 한다.

- 50322054** 북한의 농업과 식량문제(North Korea Agriculture and Food Shortage Issues)
북한의 식량생산 및 소비 구조와 식량 부족에 따른 사회적 국제적 파급사항을 분석한다. 김정운의 경제개선조치에 따른 현상을 분석하며 통일 후에 식량문제에 대한 방안을 모색한다.
- 50322056** 통일국가 산업구조와 기업론(Studies on Business and Industrial Structure)
현재의 북한 산업구조와 기업론을 분석하고 통일 후 필요한 전문 분야를 파악하며 기독교 관점에서 기업이 해야 할 방안을 연구한다.
- 50322058** 선진통일전략론(Strategies for Advancement of Unified Nation)
통일국가에서 세계화와 선진화를 이룰 수 있는 기독교 사상과 정책과 체제와 원리를 연구한다.
- 50322060** 통일정부와 국가발전(Development of Unified Government and Nation)
통일된 국가의 정부 구성방법과 국가발전을 위한 체제와 원리 그리고 근간이 되는 정신을 연구한다.
- 50324166** 통일과 정치사상(Unification and Political Thought)
이 과목은 통일시대를 준비하는 지도자를 위하여 정치사상의 여러 주제들 가운데 리더로서 알아야 할 중요한 주제들을 선택하여 바른 신앙과 올바른 정치판단의 관점에서 접근하여 통일에 필요한 정치적 판단력을 키우는 교과목이다. 주요 주제로 정치적 약, 폭력과 권력, 국가의 기원과 정부의 의미, 시민불복종, 각종 정치 이데올로기, 전통과 개혁, 보수와 진보, 각종 통일관에 전제된 정치사상 등을 다룬다.
- 50324168** 통일현안연구 (Studies on the Pending Issues of Unification)
본 과목에서는 한반도 통일문제의 구조적 이중성(남북한의 민족문제이자 주변4국의 국제문제)과 상황적 이중성 (탈냉전적 협력과 냉전적 대결)을 유념하는 가운데 평화 통일을 이룩하기 위한 새로운 통일정책방향과 해법을 모색하는 데 목적이 있다. 이를 위해 현재 주변4국의 세계전략과 대한반도정책을 살펴본 후, 분단 70년 동안 추진된 남북한의 통일정책 패러다임 한계와 통일현안을 비판적으로 검토하고, 이를 토대로 성경적 세계관에 기초
- 50348736** 성서적문화통합(Unity Paradigm: Unity Approach to Christian Global and Local Missions)
성경적 관점에서 통합에 관한 말씀들을 연구하고 다양한 문화를 함께 공존하며 살 수 있는 방법을 연구한다.
- 50348739** 통일리더십과 경영원리(Christian Leadership and Administration in Unification of Korea)
기독교적 관점에서 남북의 평화적 통일을 이끌어 내기 위해 필요한 리더십을 성경 속에서 찾고 경영학적 원리와 접목시켜 연구한다.

- 50348742 통일목회의 이론과 실제(The Theory and Practice of Unification Ministry)
통일 목회의 바탕이 되는 이론과 실제 사역 현장 이야기를 통해 목회자들에게 통일 목회의 구체적인 방향을 제시하고 연구한다.
- 50348744 통일과 하나님 나라 (Unification and the Kingdom of God)
통일을 하나님의 관점에서 해석하고 그 당위성을 찾는 학문이다.
- 50348746 김정은 리더십연구 1 (Studies on the Kim Jong Un's leadership 1)
북한의 최고 지도자 김정은의 인물성향과 통치행태의 특징, 김정은 체제의 전망에 대해 연구한다. 북한 체제는 지난 70여 년간의 역사를 통해 '수령의 유일영도체제'를 구축해 왔다. 현재의 북한은 '수령을 위한, 수령에 의한, 수령의 체제'라고 규정할 수 있다. 이 과목을 통해 북한의 대내외 정책이 수령인 김정은의 리더십에 의해 어떻게 결정되고 전개되는지를 학습함으로써 북한체제의 근간을 이해한다.
- 50348528 김정은 리더십연구 2 (Studies on the Kim Jong Un's leadership 2)
북한의 최고 지도자 김정은이 펼치는 구체적인 통치사례를 분야별로 연구한다. '수령의 유일영도체제'를 특징으로 하는 체제의 특성상 북한의 제반 정책은 김정은의 의중에 따라 좌우되는 경향이 크다. 이 과목을 통해 김정은의 체제유지 전략(선군노선, 핵개발), 용인술, 민심회유 시책(인덕정치, 음악정치 등), 경제관리 방식, 대외 및 대남 정책의 특징 등에 대해 연구한다.
- 50348530 성경적 통일신학 2 (Biblical Studies on Unification Theology 2)
성경적 통일신학의 심화과정
- 50348532 통일선교신학 2 (Mission Theology for Unification 2)
통일선교신학의 심화과정
- 50348534 통일선교전략 2 (Mission Strategies for Unification 2)
통일선교전략의 심화과정
- 50348536 통일신학연구 2 (Studies on Unification Theology 2)
통일신학연구의 심화과정
- 50374547 분쟁지역연구 1 (Conflicted Region Research 1)
남북아일랜드 분쟁 남아공 흑백갈등, 이스라엘-팔레스타인 분쟁지역과 남북 키프러스, 독일통독에 대한 역사 연구를 실시한 후에 방학을 이용해서 현장을 방문하는 프로그램이다. 분쟁지역 방문은 본인 부담원칙으로 한다.
- 50374549 분쟁지역연구 2 (Conflicted Region Research 2)
남북아일랜드 분쟁 남아공 흑백갈등, 이스라엘-팔레스타인 분쟁지역과 남북 키프러스, 독일통독에 대한 심화과정으로 신학적 접근연구를 실시한다. 각 지역별 발전시킨 화해, 평화신학을 정립한다. 분쟁지역 방문은 본인 부담원칙으로 한다.
- 50374576 분쟁지역연구 3 (Conflicted Region Research 3)
남북아일랜드 분쟁 남아공 흑백갈등, 이스라엘-팔레스타인 분쟁지역과 남북 키프러스

스, 독일통독에 대한 평화프로세스의 정책을 연구하는 심화과정이며, 한반도평화프로세스를 창안한다. 분쟁지역 방문은 본인 부담원칙으로 한다.

50374545 통일리더십 (Unification Leadership)

교회와 사회에서 분쟁을 줄이고 포용의 리더십으로 조화로운 공동체를 창출하는 리더십을 연구하며 나아가 남북분단을 통일로 바꾸는 리더십을 연구한다.

50374578 목회와통일 1 (Pastoral ministry and unification 1)

분단국가에서 목회 할 목회자들이 통일목회를 지향하고 학문적인 발전을 시켜 통일목회를 지향하는 것을 기초적으로 연구한다. 나아가 교회와 사회에서 분쟁을 해결하는 원리를 정립한다.

50374580 목회와통일 2 (Pastoral ministry and unification 2)

분단국가에서 목회 할 목회자들이 통일목회를 지향하고 학문적인 발전을 시켜 통일목회를 지향하는 것을 연구하는 심화과정이다. 나아가 교회와 사회에서 분쟁을 해결하는 원리를 실현해본 결과를 발표하고 토론한다.

50374582 목회와통일 3 (Pastoral ministry and unification 3)

분단국가에서 목회 할 목회자들이 통일목회를 지향하고 학문적인 발전을 시켜 통일목회를 지향하는 것을 연구하는 최고의 과정이다. 나아가 교회와 사회에서 분쟁을 해결하는 원리를 신학적으로, 정책적으로 정립한다.

스마트섬유융합공학 (Program in Smart Textiles)



1. 학과의 교육목표

새로운 미래 개념의 디지털 테크놀로지 융합형 ICT 스마트 섬유 개발 능력을 계발하여, 인류 번영에 이바지할 지성과 창의성을 겸비한 전문 연구인력을 양성한다.

2. 개설전공

- 스마트섬유융합공학(Smart Textiles)

3. 수여학위

- 석사과정 : 공학석사(Master of Engineering)
- 박사과정 : 공학박사(Doctor of Philosophy in Engineering)

4. 교수진

성명(한자)	직급	학 위	전 공
최형민(崔炯珉)	교수	공학박사	천연섬유
김주용(金周瑢)	교수	공학박사	스마트섬유
정영진(丁榮鎭)	교수	공학박사	탄소복합재료
곽영제(郭泳齊)	교수	공학박사	고분자재료
정재우(鄭在祐)	조교수	공학박사	스마트재료
황원일(黃元一)	부교수	공학박사	감성공학
박태준(朴兌竣)	부교수	공학박사	인간공학

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50341677	ICT 융합기술이해	50341678	ICT융합 특수의학설계
50341679	섬유물리	50341680	스마트섬유세미나
50341681	스마트섬유 신뢰성 분석	50341682	스마트유기소재연구
50341683	연구방법론	50341684	웨어러블 패션 Design Lab
50341685	의복설계기초	50341686	인체환경연구
50341687	전자재료연구	50341688	특수유류소재분석 및 개발
50341689	패션소재이론	50341690	패션일렉트로닉스(1)
50341691	패션일렉트로닉스(2)	50341692	패션제품 디자인발상연구
50341693	하이테크 고감성 소재		

6. 교과목개요

◎ 공통 분야

50341677 ICT 융합기술이해 (Introduction to ICT)

웨어러블 디바이스, 3D 프린팅, 디지털 의류, 홀로그램, 비콘 등 기술 트렌드를 알기 쉽게 강의하고 실제 샘플분석을 통해 학습한다.

50341678 ICT융합 특수의를복설계 (Functional clothing in ICT)

산업특수복, 신체장애자, 노인 등 특수인의 신체적, 정신적 웰빙을 위한 ICT 융합 제품 개발을 목표로 환경 및 최적 구성설계를 기반으로 학습한다.

50341679 섬유물리 (Textile physics)

섬유의 물리적 특성을 용도에 부합하게 분석하며 이들 특성에 영향을 주는 인자에 관해서 검토한다. 강의 내용은 섬유의 외부형태, 내부구조, 흡습성질, 역학적 성질, 점탄성적 성질 등을 포함한다.

50341680 스마트섬유세미나 (Seminar on smart textiles)

스마트소재, 전자섬유, 웨어러블 패션제품 등에 관한 연구방법과 보고문에 대한 논의 및 토의를 통해 스마트섬유융합 제품의 연구동향과 최신정보를 습득한다.

50341681 스마트섬유 신뢰성 분석 (Reliability testing in smart textiles)

다양한 ICT 융합 섬유제품의 최적 성능평가 방법을 조사 연구하고 새로운 기능평가를 위한 평가방법 설계를 통해 제품의 신뢰성분석을 학습한다.

50341682 스마트 유기소재연구 (smart materials)

형상기억 및 변온변색 등 섬유소재에 적용할 수 있는 다양한 스마트 고분자에 대한 종류 및 기능에 대해 학습하고 적용할 수 있는 섬유제품을 연구한다.

50341683 연구방법론 (Research methodology)

과학적으로 연구하기 위한 연구설계 및 자료분석 방법을 학습한다. 연구설계는 연구의 개념, 연구의 절차, 변수와 측정, 척도 자료수집방법, 실험설계를 포함하며, 자료분석의 내용은 기술통계, 상관관계, 회귀분석 등이 포함된다. 이를 통해 스스로 연구를 설계하고 자료를 분석할 수 있는 능력을 기른다.

50341684 웨어러블 패션 Design Lab (Design lab in wearables)

패션 웨어러블 제품의 디자인, 패턴, 봉제 등 용도개발을 위한 시제품 제작을 위한 실습을 수행한다.

50341685 의복설계기초 (Clothing design)

의복 및 패션소품 제작을 위한 패턴 설계 수업으로 다양한 용도별 실습을 통한 패턴제작을 학습한다.

- 50341686 인체환경연구(Human body and clothing environment)
스마트섬유 제품의 인체 쾌적성 확보를 위한 의복과 인체의 상호작용에 대한 연구를 기초로 하며, 특수복을 중심으로 한 환경분석 및 기능복에서의 인체구조 분석을 통한 성능향상을 목적으로 한다
- 50341687 전자재료연구 (Electronic materials)
웨어러블 섬유제품에 적용될 수 있는 다양한 전자재료에 대한 재료특성 및 용도에 대해 연구하고 학습한다.
- 50341688 특수의류소재분석 및 개발 (Textile testing)
최신 의류소재를 중심으로 키트를 활용한 구조분석 및 광섬유 및 전도성섬유의 직편물 제작과 관련한 차별화된 텍스타일 개발을 목표로 이론과 실습을 병행한다.
- 50341689 패션소재이론(Fashion materials)
다양한 섬유의 종류 및 특성에 대해 연구하고 텍스타일의 구조에 따른 대표적 직물명 등 의류소재의 물리적, 이화학적 특성을 학습한다.
- 50341690 패션일렉트로닉스(1) (Fashion electronics 1)
기초전자공작 과정으로써 저항, 배터리 등 기본 전자회로에 대한 기초 이론 및 실습을 병행하여 이루어지는 수업으로 웨어러블 패션을 구현하기 위한 과정이다.
- 50341691 패션일렉트로닉스(2) (Fashion electronics 2)
마이크로프로세싱 과정으로 마이크로컨트롤러 등 기본 전자회로에 대한 기초 이론 및 실습을 병행하는 과정으로 패션일렉트로닉스 (1)을 이수하고 수강할 수 있는 심화과정이다.
- 50341692 패션제품 디자인발상연구 (Design thinking in fashion products)
창조적 제품 개발을 위한 아이디어 발상과 감성적 디자인 구현을 위해 다양한 디자이너 작품을 포괄적인 시각으로 고찰하고 디자인 발상의 폭을 넓히는 수업으로 아이디어 전개 능력을 훈련한다.
- 50341693 하이테크 고감성 소재 (high-tech materials)
패션제품의 용도별 기능성 소재의 종류와 기능을 연구하고 고감성 소재개발을 위한 다양한 후가공 및 감성평가 방법에 대한 연구를 포함한다.

안보·공익경영학과 (Program in Security and Public Weal Management)



1. 학과의 교육목표

본 과정은 통일한국시대에 남북 산업교류의 안보와 공익(복지)분야 영리 또는 비영리 조직을 경영할 고급인력과 고도의 전문가를 양성하기 위해 개설된 석·박사 과정의 일반대학원으로 다음과 같은 교육 목표를 실천해 나가고 있다.

- 1) 안보와 공익 실현을 추구하는 영리·비영리 조직을 경영함에 있어 정치, 경제, 사회, 문화, 기술, 행정, 법 등 환경적 요인이 안보와 공익에 미치는 영향을 연구한다.
- 2) 조직을 효율적, 효과적으로 경영하기 위한 안보 및 공익의 유지와 증진에 대한 사례 교육과 연구활동을 하는 조직의 리더를 양성한다.

2. 개설전공

- 안보·공익경영(Security and Public Weal Management)

3. 수여학위

- 석사과정 : 경영학석사(Master of Business Administration)
- 박사과정 : 경영학박사(Doctor of Philosophy in Business Administration)

4. 교수진

성명(한자)	직급	학 위	전 공
김광용(金光龍)	교수	Ph.D. (Georgia State Univ., 1995)	경영정보시스템
곽원준(郭源竣)	조교수	Ph.D. (Purdue Univ-West Lafayette, 2011)	인사조직
김수현(金洙賢)	조교수	Ph.D. (Georgia Institute of Technology, 2010)	금융공학 / 금융통계학
전규안(全圭安)	교수	경영학박사(서울대학교)	세무회계
박경호(朴卿鎬)	조교수	경영학박사(서울대학교)	재무회계
한용희(韓龍熙)	조교수	공학박사(Georgia Institute of Technology)	생산관리, SCM
유재원(兪在沅)	조교수	경영학박사(Oklahoma State University)	서비스/유통 마케팅

5. 교과과정표

(학점:3학점 시간:3시간)

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50350652	공익마케팅과 사회공헌세미나	50350655	안보공익경영특강
50350657	비영리조직경영연구	50350659	퍼블릭웰페어경영세미나
50350661	안보공익리더십특강	50365270	안보·공익경영연구방법론
50365272	안보·공익인적자원관리와 정책사례	50366061	안보·공익경영특강II
50375352	안보·공익기업과 사회적책임경영	50375356	안보·공익경영경제세미나
50375354	공공기관마케팅	50375359	북한경제론

6. 교과목개요

◎ 공통 분야

50350652 공익마케팅과 사회공헌세미나(Cause related marketing and CSV seminar)

글로벌한 기업 간 경쟁이 격화되고 있는 오늘날, 소비자들은 기업이나 기관의 브랜드가 단순히 상품의 기능이나 브랜드의 장점, 혹은 이미지를 보여주는 것에 그치지 않고, 한 차원 더 나아가 정신적 가치를 보여주기를 원하고 있다. 이러한 사회와 시장의 요구에 맞춰 현재 다양한 산업분야 기관 및 기업들은 경영에 있어서 사회적 공유가치를 창출하는 CSR(Corporate social responsibility)과 CSV(Creating shared value)에 커다란 관심을 가지고 있다. 즉, 기업이나 기관의 브랜드가 적절한 자신이나 공익활동과 연계해 상호이익을 추구하고 기업 및 기관의 이미지와 사회구성원들의 만족까지도 달성할 수 있게 된다는 것이다. 그러므로 본 교과는 기업 및 기관이 지향해야할 경영 모델로 CSR과 CSV 등의 사회적 공유가치와 이를 달성할 수 있는 전략적 방법으로 공익마케팅에 대하여 논하고 그 방향성을 제시하는 것이 목표로 하고 있다.

50350655 안보공익경영특강(Security and public weal management seminar)

안보와 공익 실현을 추구하는 영리/비영리 조직을 경영함에 있어 정치, 경제, 사회, 문화, 기술, 행정, 법 등 다양한 요인과 환경적 요인이 안보와 공익에 미치는 영향 연구를 통해 전략적 경영방법을 제시하고자 한다.

50350657 비영리조직경영연구(Non-profit organization management seminar)

비영리 조직에 대한 정확한 이해를 통해 비영리조직이 가지는 경영적 측면에 대한 알아보고자 한다.

50350659 퍼블릭웰페어경영세미나(Public welfare management seminar)

보다 높은 공공성을 지니는 사회복지에 대한 정확한 개념을 이해하고, 사회복지의 성격을 가진 경영주체가 실제적 지식을 습득하는 것에 목적을 둔다.

50350661 안보공익리더십특강(Security and public weal leadership seminar)

조직을 효율적이고 효과적으로 경영하는데 안보 및 공익의 유지와 증진에 대한 사례 교육과 연구활동하는 조직의 리더를 양성하고자하는 목표를 가진다.

50365270 안보·공익경영연구방법론(Research methodology in Security and Public weal)

안보와 공익을 유지하고 증진하는 산업에서 발견되는 현상들을 설명하고 예측하는 연구방법을 학습한다. 과학적 조사에 대한 기본 개념을 정리하고, 본격적인 조사의 실행 과정과 방법, 조사를 통해 얻어진 자료의 분석 및 활용방법에 대해 체계적이고 논리적인 이론을 습득한다.

- 50365272 안보·공익인적자원관리와 정책사례(Human Resource Management and Policy Examples in Security and Public weal)
안보와 공익을 유지하고 증진하는 산업의 인적자원의 확보, 개발, 보상, 유지, 방출에 대한 이론과 실재를 습득하여 문제해결능력을 제고시키며, 조직의 경쟁력에 중요한 영향을 미치는 인적자원관리의 동향, 최근이론, 정책사례, 인적 자원의 관리활동에 대해 학습한다.
- 50366061 안보·공익경영특강Ⅱ(Security and public weal management seminar Ⅱ)
안보와 공익을 유지하고 증진하기 위하여 운영되는 영리 및 비영리 조직의 인사들을 초청하여 안보·공익 관련 조직에 대한 이해를 높이고 축적된 정보와 지식을 습득한다.
- 50375352 안보·공익기업과 사회적 책임경영(Corporate and Socially Responsible Management in Security and Public weal)
안보와 공익을 유지하고 증진하기 위하여 운영되는 영리 및 비영리 조직의 사회적 책임과 지속가능경영에 대한 개념, 모델, 이론을 학습하고 최신사례를 탐구한다.
- 50375354 공공기관마케팅(Public agency marketing)
공공기관 마케팅이 지니는 독특한 측면들에 대해 점검하고, 공공기관의 고유한 특성에 따르는 마케팅적인 시사점, 마케팅 활동, 서비스품질의 측정과 관리 등에 대해 살펴본다.
- 50375356 안보·공익경영경제세미나(Management Economy Seminar in Security and Public weal)
안보와 공익을 유지하고 증진하는 조직의 경영전략 및 경제글로벌전략에 대한 이론을 학습하고, 경영경제 분야의 이론에 기반하여 최신 관련 사례에 대하여 심층적인 토론과 분석을 실시한다.
- 50375359 북한경제론(North Korean Economy)
북한의 경제난 현실과 경제정책 특징 등 북한 경제 전반에 대한 이해와 함께, 북한연구에 대한 통찰력을 제고하고 나아가 북한 경제 회생 방안 모색, 통일에 대비한 남북한 경제협력 방안을 모색한다.

프로젝트경영학과 (Program in Project Management)



1. 학과의 교육목표

숭실대학교 대학원 프로젝트경영학과정은 “진리와 봉사를 세계로”라는 숭실대학교 비전에 연계하여 산업현장 기술 분야의 세계적으로 우수한 전문 인재를 양성하기 위한 교육체계를 확립할 필요성을 인식하고, 인력, 시설, 실험실습 기자재 등을 활용하여 혁신적인 교육과정과 현장 실습 교육을 통해 산업현장의 기술 개발에 필요한 전문기술 인력 양성을 통하여 경영 혁신을 주도 하는 것을 목적으로 한다.

2. 수여학위

- 석사과정 : 경영학석사(Master of Business Administration)
- 박사과정: 경영학박사(Doctor of Business Administration)

3. 교수진

성명(한자/영어)	직급	학 위	전 공
유한주(柳漢胄)	교수	경영학박사(고려대학교, 1989)	OMIS / TQM
안태호(安太虎)	교수	Ph.D.(Univ. of Florida, 1994)	OMIS / 프로젝트관리
김광용(金光龍)	교수	Ph.D.(Georgia State Univ., 1995)	OMIS / MIS
박종우(朴鍾雨)	부교수	Doctor of Science (George Washington Univ.2007)	OMIS / Operations Management
신호철(申謨喆)	부교수	Ph.D. (University of Tulsa, 2006)	조직 / 인사
곽원준(郭源竣)	조교수	Ph.D. (Purdue Univ-West Lafayette, 2011)	인사조직
조문수(趙文秀)	교수	Ph.D.(Univ. of Iowa)	동시공학

박태형(朴泰亨)	교수	Ph.D.(Virginia Tech.)	네트워크
김문겸(金文謙)	교수	경영학박사 (University of Illinois-Urbana/Champaign)	투자, 기업금융, Venture Capital (계약학과)

4. 교과과정표

(학점: 3학점, 시간: 3시간)

● 공통 분야

과목코드	과 목 명	과목코드	과 목 명
50074857	Advanced Project Management	50227232	프로젝트원가관리
50060167	경영학의이해	50227233	프로젝트리스크관리
21605412	공급체인경영	50227234	프로젝트조달관리
50074860	공정관리	50227235	글로벌마케팅사례연구
50060173	연구조사방법론	50227236	글로벌인적자원관리
50074863	연구조사방법론II	50227237	경영정보시스템
21605411	통계학	50227238	데이터분석
21605413	프로젝트경영사례연구 I	50227239	재무관리
50059146	프로젝트경영사례연구 II	50227240	기업분석론
50087201	PM 세미나	50227241	의사결정과학
50227228	프로젝트타당성분석	50227242	프로세스혁신
50227230	프로젝트품질경영	50227243	리더십개발론
50227231	프로젝트일정관리	50321913	콘텐츠경영

5. 교과목개요

50074857 Advanced Project Management

포트폴리오 관리를 포함하여 프로젝트 경영의 최신 발전 동향 및 기법 연구.

50060167 경영학의이해(comprehension in Business Administration)

경영학의 입문과목으로서, 경영학의 발전역사, 경영학의 연구접근방법, 기업형태, 기업제도, 기업환경, 기업행동 기타 기초적 개념.

21605412 공급체인경영(Supply Chain Management)

수요예측, 생산계획 및 재고관리, 일정계획, MRP, 설비입지결정 등 생산관리의 기본적인 방법을 소개하고 그 응용과 함께 최근 급격히 변화하고 있는 로지스틱스 및 공급체인의 특징과 과제 연구.

50074860 공정관리(process control)

품질, 수량, 가격의 제품을 일정한 시간내에 가장 효율적으로 생산하기 위한 모든 활동 관리연구.

50060173 연구조사방법론(Research Methodology)

실증연구에 필요한 자료수집 및 분석기법에 관한 기본적 연구와 함께 자료처리(SAS, SPSS 등)의 실습 포함 및 과학적 연구, 기초통계분석, 회귀분석, 다변량 분석, LISREL 등 논문작성에 필요한 연구방법론과 그에 따른 다양한 통계분석의 필요한 기술을 통계 소프트웨어를 이용한 연구.

50074863 연구조사방법론II(Advanced Research Methodology)

논문작성에 필요한 연구방법론과 그에 따른 다양한 통계분석의 필요한 기술을 통계 소프트웨어를 이용하여 연구하고 각 논문 진행.

21605411 통계학(Statistics)

기술통계, 추측통계, 비모수통계의 기본이론과 방법을 폭넓게 소개하며 SPSS, SAS, EXCEL 등 통계패키지 방법의 기초를 연구한다.

21605413 프로젝트경영사례연구I(Project Management Case Study I)

사례연구 방법론을 기반으로 하여 대형 플랜트 위주로 국내의 사례연구 논문을 조사하고 특정 프로젝트에 대한 사례 연구.

50059146 프로젝트경영사례연구II(Project Management Case Study II)

사례연구 방법론을 기반으로 하여 대형 플랜트 위주 국내사례연구 논문을 조사하고 특정 프로젝트에 대한사례 연구.

50087201 PM 세미나(Project Management Seminar)

프로젝트관리의 새로운 동향, 발전, 추세 및 적용사례를 논문 및 토론을 통해 심도 있게 분석한다.

50227228 프로젝트타당성분석(Project Feasibility Study)

경제성 공학을 기반으로 하여 프로젝트의 타당성 검토를 통해 선별하는 방안과 더불어 산업에 미치는 영향을 연구

50227230 프로젝트품질경영(Project Total Quality Management)

TQM선구자들의 철학과 접근방법, 품질상 제도와 품질개선 및 통계적 품질관리 등을 프로젝트 실무에 접목 학습

50227231 프로젝트일정관리(Project Scheduling)

경영과학을 기반으로 여러 가지 제약 조건들을 고려한 수리적 방법을 통해 프로젝트의 성공적인 완료 방안을 연구

- 50227232 프로젝트원가관리(Project Cost Management)
원가공학을 기반으로 하여 프로젝트에 영향을 미치는 주요 요인으로서 예산, 원가, 그리고 금융을 집중적으로 연구
- 50227233 프로젝트리스크관리(Project Risk Management)
리스크관리론을 기반으로 하여 프로젝트에 영향을 미치는 위험요소를 예측하고 대비하여 예방하는 방안을 연구
- 50227234 프로젝트조달관리(Project Procurement)
대형 플랜트를 중심으로 기자재, 유지보수 자재, 공사 및 기타 서비스 자원의 구매조달 효율화 방안을 연구
- 50227235 글로벌마케팅사례연구(Case Study of Global Marketing)
마케팅 원론에서 더 나아가 해외에 효과적으로 작용할 수 있는 마케팅 기법과 사례를 연구
- 50227236 글로벌인적자원관리(Global Human Resource Management)
세계화 된 기업환경 속에서 나타나는 인적자원관리 이슈의 핵심 사항들을 학습하여 전략적 방안을 연구
- 50227237 경영정보시스템(Management Information System)
경영자원의 효율적 흐름을 위한 IT기술 접목과 활용에 대하여 이론체계와 최신 동향을 학습하고 연구
- 50227238 데이터분석(Data Analysis)
경영관리에 필요한 데이터의 수집에서부터 가공 그리고 통계적 방법론을 중심으로 실무에 적용되는 분석을 학습
- 50227239 재무관리(Managerial Finance)
기업이 필요로 하는 자본 수요량을 분석하고 자금조달방법을 모색하며, 자본의 효율적 사용에 대한 기법을 습득
- 50227240 기업분석론(Business Analysis)
재무상태의 분석 및 평가를 통하여 경영자의 의사결정에 유용한 정보를 제공하기 위한 이론을 연구
- 50227241 의사결정과학(Decision Making Science)
제반 의사결정을 위한 도구와 그 활용방법을 알아보고 이와 관련된 원리를 학습하여 이해를 향상시키기 위한 학습
- 50227242 프로세스혁신(Process Innovation)
동작연구, 작업측정, 공정분석 등의 고전적 프로세스 관리기법에서 더 발전된 리엔지니어링, 신기술설계 등을 학습
- 50227243 리더십개발론(Leadership Development)
산업환경의 변화에 따라 최근 강조되는 리더십의 특성을 학습하고 리더십의 유효성

증대를 위한 방안을 연구

50321913 콘텐츠경영(Content Management)

창조경제의 튼튼한 버팀목으로 새롭게 조망되고 있는 현실에서 콘텐츠의 개념을 파악하고, 콘텐츠 장르별 특성을 통해 콘텐츠 경영을 이해, 콘텐츠의 실제적인 적용사례를 연구.